

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin pesat. Hal ini telah dibuktikan dengan banyaknya produk teknologi canggih yang beredar di pasaran. Teknologi tersebut sangat bermanfaat untuk membantu dan menunjang aktifitas manusia. Salah satu teknologi informasi yang terus berkembang saat ini adalah *mobile phone*. Pada awalnya *mobile phone* digunakan sebagai alat komunikasi antara pengguna yang satu dengan yang lain. Tetapi sekarang kemampuan *mobile phone* sudah sangat canggih, bahkan suatu pekerjaan yang dahulu hanya bisa dilakukan oleh komputer sekarang sudah dapat dilakukan oleh *mobile phone* secara praktis. Dengan kecerdasan yang dimilikinya, *mobile phone* jenis ini lebih dikenal oleh masyarakat dengan sebutan *smartphone*.

Salah satu sistem operasi *smartphone* yang sedang populer saat ini adalah android. Android merupakan sistem operasi untuk *smartphone* yang berbasis linux. Kelebihan android dibanding sistem operasi *smartphone* lainnya adalah bersifat *open source* sehingga setiap orang dapat mengembangkan dan membuat aplikasi atau memodifikasi fitur-fitur yang belum ada di sistem operasi android.

Keuangan merupakan hal yang mempelajari cara seseorang, bisnis dan organisasi bagaimana mereka mengatur, mengelola dan menggunakan sumber daya uang yang tersedia. Menurut Ridwan dan Inge, keuangan merupakan ilmu dan seni uang yang mempengaruhi kehidupan setiap orang dan setiap organisasi.

Keuangan berhubungan dengan proses, lembaga, pasar dan instrumen yang terlibat dalam transfer uang diantara individu maupun antara bisnis dan pemerintah. Dalam bisnis, keuangan merupakan salah satu faktor penting dalam merencanakan dan mengembangkan proyek, tanpa adanya keuangan tersebut maka suatu bisnis tidak dapat berjalan dengan baik [1].

Salah satu hambatan yang sering terjadi dalam belajar keuangan dan bisnis adalah minimnya pengetahuan dan banyaknya istilah yang digunakan dalam keuangan dan bisnis. Perlu adanya kamus untuk memahami istilah keuangan dan bisnis. Namun kebanyakan kamus hanya tersedia dalam bentuk buku yang kurang praktis dan efisien. Untuk mengatasi masalah tersebut maka perlu dibuat sebuah aplikasi kamus pintar keuangan dan bisnis untuk *smartphone* berbasis android yang lebih praktis dalam penggunaannya karena lebih mudah dibawa kemana-mana. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat umum atau mahasiswa yang sedang belajar keuangan dan bisnis sebagai media pembelajaran dalam menambah pengetahuan dan memahami istilah yang ada dalam keuangan dan bisnis.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis membuat skripsi dengan judul ***“Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Keuangan dan Bisnis Berbasis Android”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana melakukan perancangan dan pembuatan aplikasi kamus pintar keuangan dan bisnis berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka dibuat batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menyajikan informasi tentang pengetahuan umum dan istilah-istilah dalam keuangan dan bisnis.
2. Aplikasi ini berjalan pada *smartphone* berbasis android dengan menampilkan istilah dan arti dalam keuangan dan bisnis.
3. Aplikasi ini dapat digunakan oleh masyarakat umum dan para mahasiswa yang sedang belajar tentang keuangan dan bisnis.
4. Software utama yang digunakan adalah Java Development Kit (JDK), Android Software Development Kit (SDK), Eclipse, Android Development Tool (ADT).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini secara garis besar adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi mobile berbasis android yang dapat membantu pengguna dalam memperoleh informasi tentang keuangan dan bisnis.
2. Memanfaatkan *smartphone* dan mengemas kamus menjadi lebih praktis.
3. Mempermudah pengguna dalam mencari istilah tentang keuangan dan bisnis dimanapun dan kapanpun tanpa perlu membawa buku.

4. Menambah ilmu dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan teknologi informasi khususnya pemrograman *mobile*.

1.5 Metode Penelitian

Metode penyusunan skripsi ini merupakan langkah-langkah kerja yang dilakukan agar penyusunan skripsi menjadi lebih mudah dan terarah.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data untuk keperluan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.5.1.1 Metode Observasi

Melakukan observasi bagaimana cara membuat aplikasi kamus berbasis android dan mengamati aplikasi-aplikasi kamus yang sudah pernah ada sebagai referensi.

1.5.1.2 Metode Studi Pustaka

Melakukan pencarian referensi dan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini baik dari jurnal, buku maupun internet.

1.5.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan yaitu dengan menganalisa dari data yang telah diperoleh. Dari rumusan masalah dapat diperoleh bahwa masalah adalah bagaimana membuat aplikasi kamus berbasis android, kemudian dari observasi dan pustaka dapat dibuat solusinya. Setelah solusi didapat maka dapat merancang dan membuat aplikasi.

1.5.3 Metode Perancangan

Melakukan perancangan tentang pembuatan aplikasi kamus pintar keuangan dan bisnis seperti perancangan UML dan perancangan interface aplikasi. Sehingga dapat memberikan gambaran umum tentang aplikasi yang dibuat.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang dilakukan adalah melakukan pembuatan aplikasi dan melakukan tahapan kerja guna mengembangkan aplikasi seperti mengola data yang diperlukan dalam database kemudian melakukan melakukan pembuatan *interface* dan program serta menggabungkan keduanya agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

1.5.5 Metode Testing

Pada metode ini dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat, dmetode pengujian menggunakan *white-box testing dan black-box testing* dengan menguji aplikasi apakah sudah berjalan dengan baik sesuai fungsi atau belum.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika skripsi sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka yang dijadikan dasar teori dari analisis pembahasan menguraikan teori-teori yang mendasari laporan. Pada bab ini juga dituliskan tentang tool atau software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis terhadap aplikasi yang akan dibuat seperti kebutuhan apa saja yang akan diperlukan untuk membuat aplikasi kamus keuangan dan bisnis seperti, UML, rancangan user interface dan rancangan tentang aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang implementasikan hasil dari analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari isi laporan dan saran yang membangun terhadap perancangan guna menghasilkan karya yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

