

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEUANGAN DAN BISNIS  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dendy Faisal**

**11.11.5057**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEUANGAN DAN BISNIS  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Dendy Faisal**

**11.11.5057**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEUANGAN DAN BISNIS  
BERBASIS ANDROID**

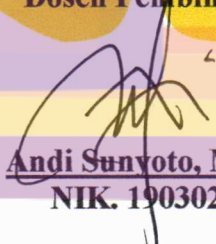
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dendy Faisal**

**11.11.5057**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 Agustus 2014

**Dosen Pembimbing,**

  
**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEUANGAN DAN BISNIS**  
**BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Dendy Faisal**

**11.11.5057**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Februari 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.**  
**NIK. 190302235**

**Sidiq Wahyu Surya W., M.Kom.**  
**NIK. 190000018**

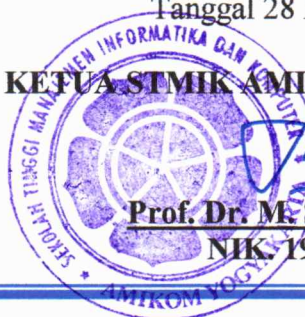
**Andi Sunyoto, M.Kom.**  
**NIK. 190302052**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 28 Februari 2015

**KEPULA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Februari 2015



Dendy Faisal

NIM. 11.11.5057

## MOTTO

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

(Q.S Al-Insyirah 6)

Satu-satunya yang harus kita takuti adalah ketakutan itu sendiri.

(Franklin D. Rosevelt)

Tak ada rahasia untuk menggapai sukses. Sukses itu dapat terjadi karena persiapan, kerja keras dan mau belajar dari kegagalan.

(Gen Collin Powel)

Kebijaksanaan tidak pernah berbohong.

(Homer)

Percayalah pada keajaiban, tapi jangan tergantung padanya.

(H. Jackson Brown, Jr)



## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tak terbatas sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini. Adapun karya ini dengan bangga saya persembahkan teruntuk:

1. Kedua orang tuaku, Ibundaku tercinta Ibu Li Wahyuningsih dan Ayahanda tercinta Bapak Ratino yang telah menyayangi ananda sepanjang masa. Terimakasih banyak atas doanya yang tidak pernah berhenti mendoakan demi kesuksesanku kelak Jazakumullahu Khairan Katsiran.
2. Keluarga Besar Kadi Wahyu Hidayat yang selalu mendoakan, memberi dukungan dan semangat serta membantu penulis. Terima kasih Pakde Taufik sekeluarga, Om Ajib sekeluarga, Tante Puji sekeluarga, Tante Inung sekeluarga, Om Ajat sekeluarga. Terima kasih buat kalian semua Jazakumullahu Khairan Katsiran.
3. Bapak Andi Sunyoto yang telah memberi pelajaran, motivasi, inspirasi dan membimbing dari awal sampai akhir skripsi ini.
4. Kakakku tercinta Rehadian Anton Fauzan, terima kasih sudah mendukung dan memberi motivasi.
5. Tisa Astriyani yang sudah menginspirasi dan menyemangati sehingga skripsi ini selesai tepat waktu.
6. Untuk keluarga besar 11-S1TI-06, yang selama 6 semester berjuang bersama dalam menempuh perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
7. Untuk semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih banyak atas doa dan bantuannya dalam menyelesaikan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan kehidupan dan akal pikiran yang tak ternilai bandingnya, sholawat serta salam bagi Nabi Muhammad SAW beserta sahabat-sahabatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Keuangan dan Bisnis Berbasis Android”, sebagai persyaratan menyelesaikan program studi Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana komputer pada program studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Berhasilnya usaha penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu sebagai rasa hormat, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. DR. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberi arahan dan bimbingan agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Seluruh dosen dan staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dan membimbing selama proses perkuliahan.



5. Kedua orang tua saya, serta semua keluarga yang selalu mendoakan, memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah dan menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman – teman dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik maupun saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi kemajuan yang lebih baik di masa yang akan datang. Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 18 Februari 2015

Penulis,



Dendy Faisal

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.1.1 Metode Observasi .....	4
1.5.1.2 Metode Studi Pustaka .....	4
1.5.2 Metode Analisis .....	4
1.5.3 Metode Perancangan .....	5
1.5.4 Metode Pengembangan .....	5
1.5.5 Metode Testing .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II. LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7

2.2	Keuangan dan Bisnis .....	8
2.2.1	Pengertian Keuangan dan Bisnis .....	8
2.2.2	Peranan Keuangan dan Bisnis .....	9
2.3	Kamus .....	10
2.3.1	Definisi Kamus .....	10
2.3.2	Kamus Digital .....	10
2.4	Android .....	11
2.4.1	Pengertian Android .....	11
2.4.2	Sejarah Android .....	11
2.4.3	Arsitektur Android .....	13
2.4.4	Aplikasi Android .....	15
2.5	<i>Software Development Life Cycle</i> .....	16
2.5.1	Waterfall Model .....	16
2.6	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	18
2.6.1	Pengertian UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	18
2.6.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	19
2.6.3	<i>Activity Diagram</i> .....	21
2.6.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.6.5	<i>Class Diagram</i> .....	23
2.7	SQLite .....	24
2.8	Java .....	24
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	25
2.9.1	IDE Eclipse .....	25
2.9.2	Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) .....	26
2.9.3	<i>Android Development Tools (ADT)</i> .....	26
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		27
3.1	Analisis Sistem .....	27
3.1.1	Identifikasi Masalah .....	27
3.1.2	Analisis SWOT .....	28
3.1.2.1	Analisis Kekuatan ( <i>Strength</i> ) .....	29
3.1.2.2	Analisis Kelemahan ( <i>Weakness</i> ) .....	29

3.1.2.3	Analisis Peluang ( <i>Opportunities</i> ) .....	29
3.1.2.4	Analisis Ancaman ( <i>Thread</i> ) .....	30
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.1.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	32
3.1.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	33
3.1.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	34
3.1.4.1	Kelayakan Teknologi .....	35
3.1.4.2	Kelayakan Operasional .....	36
3.1.4.3	Kelayakan Hukum .....	36
3.2	Perancangan Sistem .....	36
3.2.1	Perancangan Proses .....	36
3.2.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	36
3.2.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	39
3.2.1.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	43
3.2.1.4	<i>Class Diagram</i> .....	46
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	47
3.2.3	Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ) .....	48
3.2.3.1	Perancangan Halaman Splash Screen .....	48
3.2.3.2	Perancangan Halaman Menu Utama .....	49
3.2.3.3	Perancangan Halaman Kamus ( <i>Form Pencarian</i> ) .....	50
3.2.3.4	Perancangan Halaman Arti .....	51
3.2.3.5	Perancangan Halaman Simulasi .....	52
3.2.3.6	Perancangan Halaman Tentang .....	53
<b>BAB IV.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>54</b>
4.1	Pembuatan Database dan Tabel .....	54
4.2	Pembuatan Interface (Form) dan Program .....	54
4.2.1	Menu Utama .....	54
4.2.2	Halaman Kamus (Form Pencarian) .....	57
4.2.3	Halaman Arti .....	61
4.2.4	Halaman Simulasi .....	63
4.2.5	Halaman Tentang .....	65

4.3	Testing .....	66
4.3.1	White-Box Testing .....	66
4.3.2	Black-Box Testing .....	66
4.4	Implementasi Program .....	69
4.4.1	Manual Program .....	69
4.4.1.1	Tampilan Splash Screen .....	69
4.4.1.2	Menu Utama .....	70
4.4.1.3	Halaman Kamus (Form Pencarian) .....	72
4.4.1.4	Halaman Arti .....	74
4.4.1.5	Halaman Simulasi .....	74
4.4.1.6	Halaman Tentang .....	77
4.4.2	Manual Instalasi .....	77
4.5	Pemeliharaan Sistem .....	80
BAB V.	PENUTUP .....	82
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	82
DAFTAR	PUSTAKA .....	84



## DAFTAR TABEL

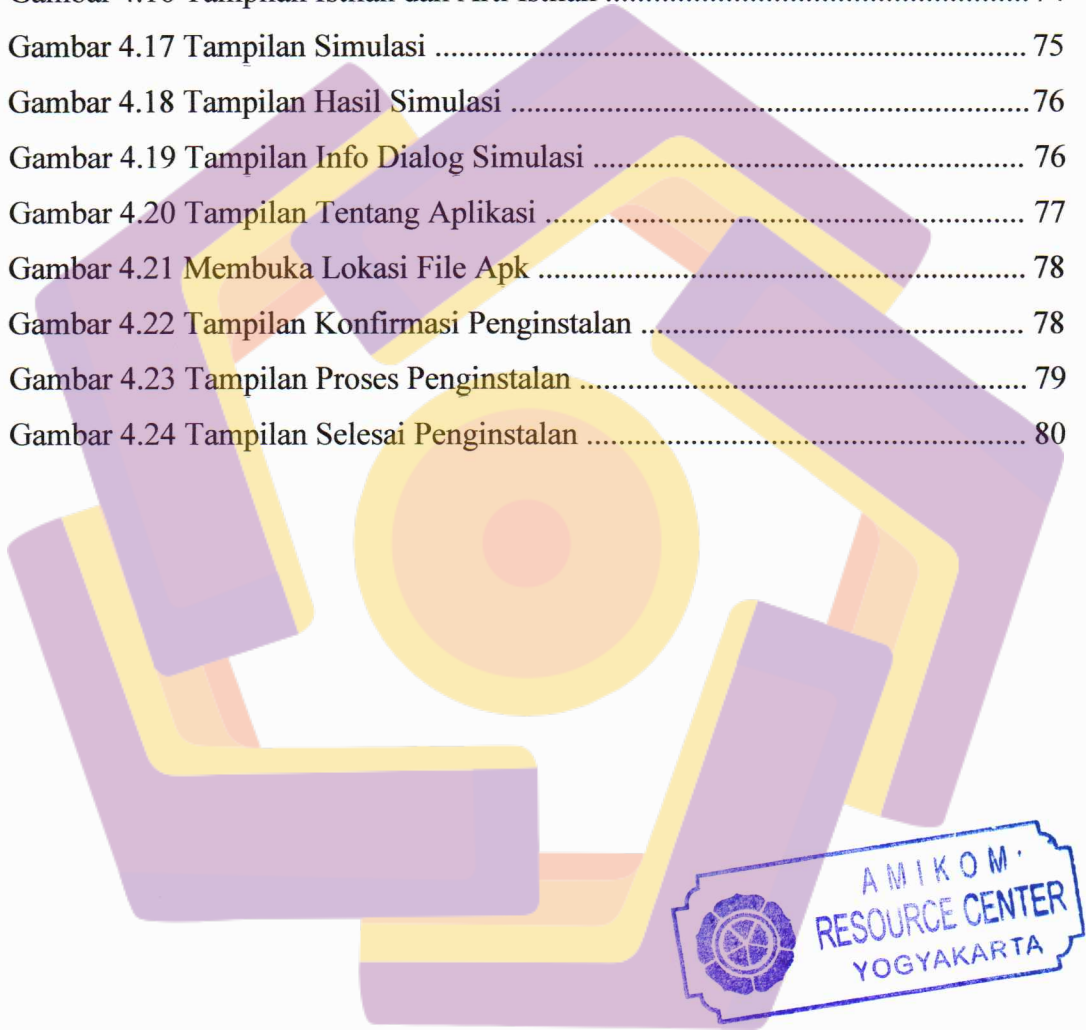
Tabel 2.1 Sejarah Android .....	12
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram .....	20
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram .....	21
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram .....	22
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram .....	23
Tabel 3.1 Matriks SWOT .....	31
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Menampilkan List Hasil Pencarian .....	37
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Menampilkan Istilah dan Arti Istilah .....	38
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Menampilkan Simulasi BEP .....	38
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Menampilkan Tentang Aplikasi .....	39
Tabel 3.6 Tabel Uang (tb_uang) .....	47
Tabel 3.7 Tabel Bisnis (tb_bisnis) .....	47
Tabel 4.1 Testing Menu Utama .....	67
Tabel 4.2 Testing Pencarian .....	68
Tabel 4.3 Testing Halaman Arti .....	68
Tabel 4.4 Testing Halaman Simulasi .....	69
Tabel 4.5 Testing Halaman Tentang .....	69



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Android .....	13
Gambar 2.2	Waterfall Model Sommerville .....	17
Gambar 3.1	Use Case Diagram .....	37
Gambar 3.2	Activity Diagram Menampilkan List Hasil Pencarian .....	40
Gambar 3.3	Activity Diagram Menampilkan Istilah dan Arti Istilah .....	41
Gambar 3.4	Activity Diagram Menampilkan Simulasi BEP .....	42
Gambar 3.5	Activity Diagram Menampilkan Tentang Aplikasi .....	43
Gambar 3.6	Sequence Diagram Menampilkan List Hasil Pencarian .....	44
Gambar 3.7	Sequence Diagram Menampilkan Istilah dan Arti Istilah .....	44
Gambar 3.8	Sequence Diagram Menampilkan Simulasi BEP .....	45
Gambar 3.9	Sequence Diagram Menampilkan Tentang Aplikasi .....	45
Gambar 3.10	Class Diagram .....	46
Gambar 3.11	Rancangan Halaman Splash Screen .....	48
Gambar 3.12	Rancangan Halaman Menu Utama .....	49
Gambar 3.13	Rancangan Halaman Kamus (Form Pencarian) .....	50
Gambar 3.14	Rancangan Halaman Arti .....	51
Gambar 3.15	Rancangan Halaman Simulasi BEP .....	52
Gambar 3.16	Rancangan Halaman Tentang .....	53
Gambar 4.1	Struktur Tabel tb_uang .....	54
Gambar 4.2	Struktur Tabel tb_bisnis .....	54
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama .....	55
Gambar 4.4	Tampilan Dialog Keluar Aplikasi .....	57
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Kamus (Form Pencarian) .....	58
Gambar 4.6	Tampilan List Hasil Pencarian .....	59
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Arti .....	62
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Simulasi .....	64
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Tentang .....	65
Gambar 4.10	Runtime Error .....	66

Gambar 4.11 Splash Screen .....	70
Gambar 4.12 Menu Utama .....	71
Gambar 4.13 Dialog Keluar Aplikasi .....	72
Gambar 4.14 Pencarian Istilah .....	73
Gambar 4.15 List Hasil Pencarian .....	73
Gambar 4.16 Tampilan Istilah dan Arti Istilah .....	74
Gambar 4.17 Tampilan Simulasi .....	75
Gambar 4.18 Tampilan Hasil Simulasi .....	76
Gambar 4.19 Tampilan Info Dialog Simulasi .....	76
Gambar 4.20 Tampilan Tentang Aplikasi .....	77
Gambar 4.21 Membuka Lokasi File Apk .....	78
Gambar 4.22 Tampilan Konfirmasi Penginstalan .....	78
Gambar 4.23 Tampilan Proses Penginstalan .....	79
Gambar 4.24 Tampilan Selesai Penginstalan .....	80





## INTISARI

Keuangan adalah administrasi yang mengurus keluar masuknya uang dalam suatu lembaga. Sedangkan bisnis adalah organisasi yang menghasilkan dan menjual produk atau jasa yang dibutuhkan konsumen. Banyak istilah yang digunakan dalam keuangan dan bisnis. Hambatan yang sering terjadi dalam mempelajari keuangan dan bisnis adalah banyak istilah atau kata-kata yang digunakan, kadang-kadang sulit untuk memahami maksud dari istilah tersebut.

Oleh karena itu penulis mencoba membuat solusi untuk mengatasi masalah ini dengan membuat Aplikasi Kamus Pintar Keuangan dan Bisnis Berbasis Android. Aplikasi ini dapat berjalan dimana saja dan kapan saja untuk memudahkan pengguna perangkat mobile berbasis android terutama dalam pencarian istilah dari keuangan dan bisnis yang ditemui dalam kehidupan sehari-hari.

Aplikasi ini menyediakan fitur pencarian untuk memudahkan pencarian kata atau istilah yang ingin dicari. Penjelasan dalam kamus disusun dengan menggunakan bahasa yang mudah dipahami. Dengan penerapan aplikasi ini diharapkan dapat memberi kemudahan bagi pengguna untuk mendapatkan informasi dan pengetahuan dalam hal keuangan dan bisnis.

Kata kunci : keuangan dan bisnis, kamus, android.



## **ABSTRACT**

*Finance is in charge of the administration of exit and entry of money in an institution. While business is an organization which produces and sells products or services that consumers need. Many terms used in finance and business. Barriers that often occur in the study were a lot of financial and business terms or words used, it is sometimes difficult to understand the meaning of the term.*

*Therefore, the author tries to make a solution to overcome this problem by making the Application Smart Finance and Business Dictionary Based on Android. These applications can run anywhere and at anytime to allow users of Android-based mobile devices, especially in the search of the finance and business terms are encountered in everyday life.*

*This application provides a search feature for easy search word or term you want to search. The explanation in the dictionary compiled by using language that is easily understood. With the implementation of this application is expected to provide convenience for users to obtain information and knowledge in terms of finance and business.*

*Keywords: finance and business, dictionary, android.*