

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah penulis kemukakan dalam bab-bab didepan maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan film kartun dengan menggunakan teknik 2 hybrid animation menggunakan software Macromedia Flash MX 2004:

- ✦ Membuat ide cerita, tema, lalu dikembangkan menjadi synopsis, perancangan karakter, skenario dan storyboard dilakukan pada proses pra produksi.
- ✦ proses selanjutnya adalah menggambar karakter serta background pada kertas yang selanjutnya akan discan untuk ditranfer pada komputer dan akan diberi warna secara digital serta dilakukan penganimasian pada Flash.
- ✦ Setelah penganimasian, maka dilakukan penggabungan antara animasi, suara dubber, pengisian suara sound efek serta pengisian suara backsound.

5.2 Saran

Yang harus diperhatikan oleh para animator pemula yang belum pernah membuat film animasi:

- a. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, agar hasilnya lebih maksimal dan dapat selesai tepat waktu
- b. Sebagai pemula dalam dunia kartun, sebaiknya perbanyak latihan menggambar. Jangan merubah-rubah karakter karena dapat menghambat waktu yang ditentukan
- c. Kurangnya gambar membuat gerakan terlihat kurang halus

