

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “*Augmented Reality* pada Perancangan Aplikasi Denah 3D SMP Negeri 1 Mirit Berbasis Android” adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi berhasil dibuat dengan software SketchUp untuk membuat model 3D dan Unity 3D untuk membuat augmented reality.
2. Marker pada aplikasi berhasil di deteksi dengan batasan sebagai berikut:
 - a. Cahaya masih cukup untuk membuat marker terlihat pada kamera.
 - b. Sudut pendeteksian maksimal 90°.
 - c. Jarak kamera dengan marker tidak lebih dari 90cm.

5.2 Saran

Aplikasi denah 3D SMP N 1 Mirit yang telah dibuat ini tentunya belum sempurna dari segala aspek dan masih banyak kekurangan. Maka dari itu perlu adanya penyempurnaan agar aplikasi ini menjadi lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini lebih baik dan lebih menarik sebagai berikut:

1. *File installer* masih berukuran cukup besar dikarenakan objek 3D yang dipakai memiliki ukuran yg besar juga, diharapkan untuk kedepannya

model 3D mungkin dapat dibuat dengan setingan yang lebih efisien sesuai kebutuhan aplikasi.

2. Ada sebagian ruangan yang belum ada pada menu rute.
3. Animasi pada aplikasi seperti gerakan tombol dan perpindahan scene masih belum ada.
4. Denah 3D yang tampil masih kaku dan perlu ditambah fitur agar pengguna dapat menggerakkan objek 3D sesuai kebutuhan.
5. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu platform. Untuk kedepannya diharapkan mampu dikembangkan agar dapat digunakan pada beberapa platform.

Demikian saran yang dapat peneliti berikan, semoga saran tersebut dapat dijadikan acuan dan bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan pengembang aplikasi pada khususnya.

