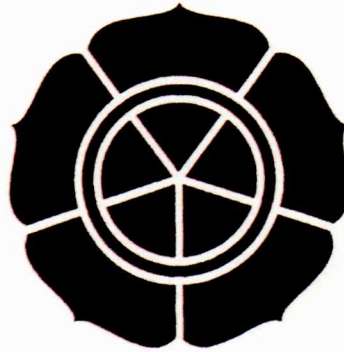


**ANALISIS DAN DESAIN COMPANY PROFILE BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMU 1 N SEYEGAN SLEMAN**



Disusun oleh :

Faridha Nur Listyani

05.12.1116

Jurusan Sistem Informasi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

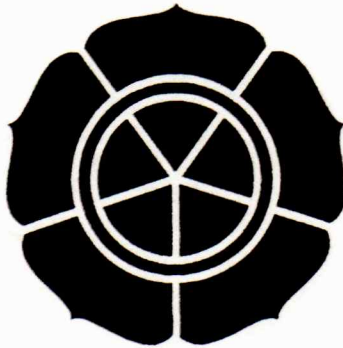
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

2009

**ANALISIS DAN DESAIN COMPANY PROFILE BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMU 1 N SEYEGAN SLEMAN YOGYAKARTA**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



Di susun Oleh :

FARIDHA NUR LISTYANI

05.12.1116

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK “AMIKOM” YOGJAKARTA**

2009

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan di depan tim penguji Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 5 Juni 2009

Jam : 13.00

Tempat : *Ruang Folder, Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM”*

*Jln. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman
Jogjakarta*

Penguji

Tanda Tangan Penguji

1. **Hanif Al Fatta, M.Kom**

2. **Melwin Syafriyal, S.Kom, M.Eng**

3. **M Rudyanto Arief, MT**



Handwritten signatures of the three examiners over horizontal lines.

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS DAN DESAIN COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA
PADA SMU 1 N SEYEGAN SLEMAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Disusun Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Jenjang Strata-1

Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun Oleh:

FARIDHA NUR LISTYANI

05.12.1116

Disetujui dan disahkan oleh:

Ketua

Dosen Pembimbing

STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

(Prof. Dr. Muhammad Suyanto,MM)

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas ahir ini
- Untuk kedua orang tua saya tercinta papa dan ibu yang senantiasa mendoakan dan menunggu kelulusan saya. Maka dari itu saya ucapkan terimakasih yang tak terhingga atas segala pengorbanan baik spirituil maupun materil, terutama kepada papa terimakasih banyak atas kasih sayang dan kesabaran dalam membimbingku agar menjadi anak yang sabar
- Skripsi ini untuk Adeku Reny semoga bisa menjadi motivasi dalam kuliahnya, jadilah yang terbaik untuk dirimu sendiri dan orang lain
- Untuk kakung dan Simbok yang tak putus mendoakan aku maturnuwun sanget
- Kagem Eyang putri tak ku lupakan segala nasehat yang selalu di berikan kepadaku
- Buat Om Adi makasih sudah memberikan kos-kosan gratis, nasehat dan terimakasih banyak untuk bulek Naning selaku Penasehatku, motivatorku, sahabatku tempat berbagi dalam keluh kesahku, orangtua keduaku setelah papa dan ibu, selalu ada disaat aku putus asa dengan memberikan support

dan nasehat,. Makasih sekali lagi untuk belaian tangan bulek di kepalaku pada waktu aku rapuh

- Untuk Om heri yang selalu memberikan fasilitas gratis ngeprind beserta kertas-kertasnya juga untuk Tante lita yang sudah minjem buku sebagai bahan skripsiku makasih ya
- Untuk Om yudi serta Bulek watik tak lupa juga makasih untuk bantuannya memberikan surat izin dokter
- Untuk Om donang dan Tante yayuk yang sudah memegang kartu kuningku.....????makasih untuk dukungannya
- Om dono dan Mbak ririn thanks for all
- Untuk semua keponakanku yang selalu memberikan keceriaan dalam menyelesaikan skripsi ini, Faudila, Puput, Sasa, Yogi, Mila, Adit, Rino dan untuk monster kecilku Nisa di Jakarta yang selalu ngangenin
- Spesial thanks to seseorang di balik selesainya skripsi ini yang memberikan semangat dan dukungan agar secepatnya menyelesaikan skripsi. Untuk selanjutnya semoga kita diberikan yang terbaik dalam berbagai hal

MOTTO

✚ Ya Allah Ya Tuhanku, lapangkanlah untukku dadaku dan mudahkanlah untuk urusanku, dan lepaskanlah kekakuan dari lidahku supaya mereka mengerti perkataanku.

(Q.S. Thaahaa. 25-28)

✚ Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang di beri pengetahuan beberapa derajat.

(Q.S. Muja adilah.11)

✚ Karena hidup adalah untuk mempersembahkan yang terbaik yang bermakna dunia dan akhirat.

✚ Kebahagiaan itu adalah dapat membuat orang lain tersenyum kepada kita.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN DESAIN COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMU 1 N SEYEGAN”**. Laporan skripsi ini di susun sebagai salah satu syarat kelulusan pendidikan jenjang strata satu (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Penyusun menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof .Dr. M Suyanto, MM selaku ketua Amikom
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Kepala Jurusan Sistem Informasi
3. Bapak Hanif AL Fatta, M. KOM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta saran dalam menyampaikan skripsi ini
4. Bapak Drs. Paiman Darsih selaku Ketua kepala sekolah SMU 1 N yang telah memberikan ijin pengambilan data.
5. Segenap dosen, staff dan karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membimbing, mengajar penulis selama berada di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesainya skripsi ini.

6. Orang Tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis berada di bangku kuliah.
7. Semua pihak yang mendukung serta membantu selesainya skripsi ini, yang tak bisa saya sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyampaian skripsi ini. Penulis mengharapkan banyak saran dan kritik demi perbaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua kalangan.



Daftar Isi

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN BERITA ACARA	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	3

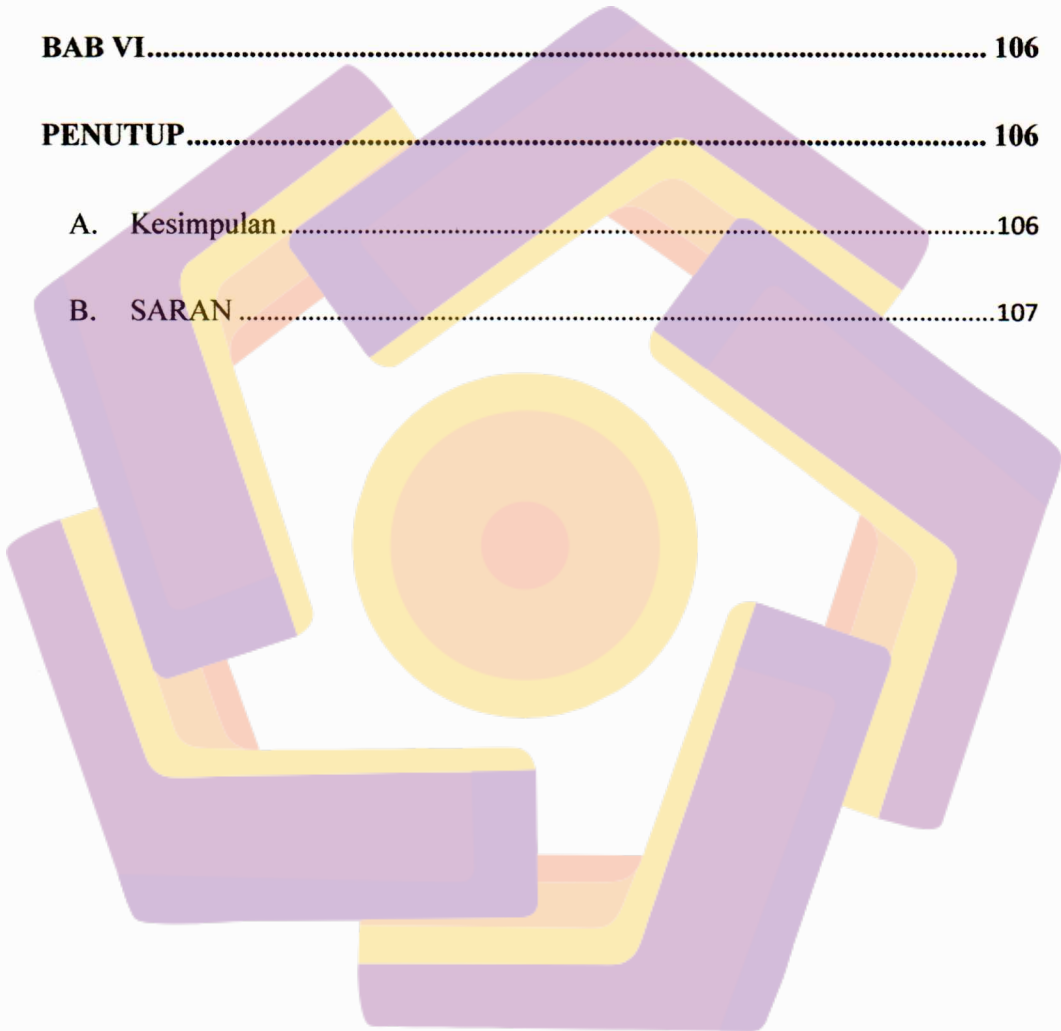
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
F. Sistematika Penulisan.....	5
G. Rencana Kegiatan	7
BAB II.....	8
DASAR TEORI	8
A. Pengertian Multimedia.....	8
B. Elemen-elemen Multimedia	9
C. Konsep Dasar Animasi.....	12
D. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	12
E. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	15
F. Perangkat Lunak Yang digunakan.....	19
1. MacromediaFlash 8	19
2. SWisHmax	23
3. Adobe Photoshop CS2.....	26
4. Adobe Audition 2.0	28
5. Macromedia Director MX 2004.....	29
BAB 3	32
TINJAUAN UMUM	32

A. Sejarah.....	32
B. Visi :.....	33
C. Misi :.....	33
D. Tujuan :.....	33
E. Fasilitas-Fasilitas.....	34
F. Struktur Organisasi SMA N 1 SEYEGAN SLEMAN.....	35
G. Guru dan Karyawan SMA N 1 SEYEGAN SLEMAN.....	37
H. Prestasi.....	37
I. Data siswa SMA N 1 SEYEGAN SLEMAN.....	38
J. Kegiatan di SMA N 1 SEYEGAN SLEMAN.....	39
K. Sarana dan Prasarana di SMA N 1 SEYEGAN SLEMAN.....	41
BAB IV.....	43
ANALISIS SISTEM	43
A. Analisis sistem.....	43
B. Identifikasi Masalah.....	44
C. Analisis PIECES	45
1. Analisis Kinerja (Performance).....	45
2. Analisis Informasi (Information)	46

3.	Analisis Ekonomi (Economics).....	47
4.	Analisis Pengendalian (Control)	48
5.	Analisis Efisiensi (Efficiency)	49
6.	Analisis Pelayanan (Service)	50
D.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	50
E.	Analisis Kelayakan.....	56
4.5.1	Kelayakan Teknis.....	57
4.5.2	Kelayakan Ekonomi	58
4.5.3	Kelayakan Operasional.....	58
4.5.4	Kelayakan Hukum.....	59
4.5.5	Kelayakan Jadwal.....	59
4.5.6	Kelayakan Strategik	59
F.	Analisa Manfaat dan Biaya.....	60
G.	Analisa Pay back periode.....	62
H.	Analisa Return or investment.....	63
I.	Analisa Not present value	64
BAB V		66
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....		66
A.	Merancang Konsep.....	66

B.	Merancang Isi	67
C.	Merancang Naskah	70
a.	Menu Intro	71
b.	Menu Home	71
c.	Menu Profil	72
d.	Menu Kesiswaan	74
e.	Menu Organisasi	75
f.	Menu Galeri	77
D.	Merancang Grafik	78
a.	Rancangan Halaman Pembuka (Intro).....	79
b.	Rancangan Tampilan Menu Utama (Home).....	79
c.	Rancangan Tampilan Menu Profil	80
d.	Rancangan Tampilan Menu Kesiswaan	82
e.	Rancangan Tampilan Menu Galeri.....	83
f.	Rancangan Menu Organisasi	84
E.	Memproduksi Sistem.....	85
a.	Pembuatan Dan Pengolahan Grafik	86
b.	Pengeditan Suara (Sound) Dengan Adobe Audition 2.0	88
c.	Pembuatan Movie Home	89

F. Tampilan Aplikasi.....	97
G. Pengujian Pemakai.....	100
1. Spesifikasi Komputer Yang Digunakan	101
2. Cara Menggunakan CD Aplikasi	102
BAB VI.....	106
PENUTUP.....	106
A. Kesimpulan.....	106
B. SARAN	107



Daftar Gambar

Gambar. 2.1 Struktur Linier	13
Gambar. 2.2 Struktur Hierarki	13
Gambar. 2.3 Struktur Non Linier.....	14
Gambar 2.8 Kotak dialog Star Up Menu	23
Gambar 2.10 SwishMax.....	25
Gambar 2.11 Adobe Photoshop CS2.....	27
Gambar 2.12 Adobe Adition 2.0.....	29
Gambar 2.13 Tool Macromedia Director	30
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah	35
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Tata Usaha.....	36
Gambar. 5.1 Struktur Aplikasi.....	69
Gambar. 5.2 Halaman Intro	79
Gambar. 5.3 Halaman Menu Utama.....	80
Gambar. 5.5 Tampilan Menu Profil	82
Gambar. 5.6 Tampilan Menu Kesiswaan	83
Gambar. 5.8 Tampilan Menu Organisasi.....	85

Gambar 5.9 Bagan Memproduksi Sistem.....	86
Gambar 5.10 Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File	87
Gambar 5.11 Tampilan Waveform Display	88
Gambar 5.12 Tampilan Properties.....	89
Gambar 5.13 Mengimport File.....	90
Gambar 5.14 Marker Project Score.....	91
Gambar 5.15 Jendela Events dan Action Behavior Inspector.....	93
Gambar 5.16 Jendela Chanel Audio.....	94
Gambar 5.17 Hasil Pembuatan Menu Halaman Utama.....	94
Gambar 5.18 Create Projector.....	95
Gambar 5.19 Projector Option.....	96
Gambar 5.20 Desain Tampilan Intro.....	97
Gambar 5.21 Desain Tampilan Halaman	98
Gambar 5.21 Desain Tampilan Menu Profil.....	98
Gambar 5.23 Desain Tampilan Menu Kesiswaan	99
Gambar 5.24 Desain Tampilan Menu Organisasi	99
Gambar 5.24 Desain Tampilan Menu Galeri.....	100

Daftar Tabel

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	7
Tabel 2.1 Fungsi Tool-tools Director MX 2004.....	31
Tabel 3.1 Data Guru dan Karyawan.....	37
Tabel 3.2 Data Siswa 4 Tahun Terakhir.....	38
Tabel 3.3 Data Siswa berdasarkan Jurusan.....	38
Tabel 3.4 Data Siswa Berdasarkan Jenis Kelamin.....	39
Tabel 3.1 Sarana Prasarana.....	41
Tabel 4.1 Hardware.....	52
Tabel 4.2 Rincian Biaya Hardware.....	53
Tabel 4.3. Biaya Software.....	55
Tabel 4.4. Biaya Brainware.....	56
Tabel 4.5 Biaya Analisis dan Manfaat.....	61