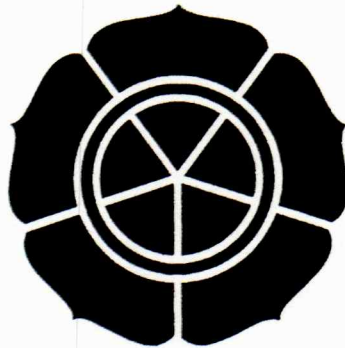


**DESAIN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA  
YANG DINAMIS DAN INTERAKTIF PADA STPMD “APMD”  
YOGYAKARTA**



*Disusun oleh :*

**Donie Niko Iskandar**

**05.12.1119**

**Jurusan Sistem Informasi**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

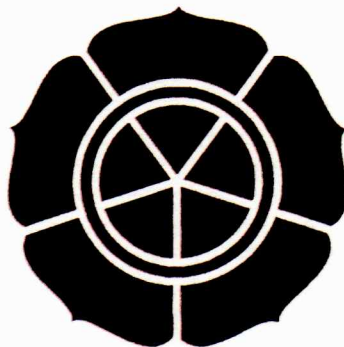
**STMIK “AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2009**

**DESAIN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA  
YANG DINAMIS DAN INTERAKTIF PADA STPMD “APMD”  
YOGYAKARTA**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi  
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



Di susun Oleh :

**DONIE NIKO ISKANDAR**

**05.12.1119**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK “AMIKOM” YOGJAKARTA**

**2009**

## HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan di depan tim penguji Sekolah Tinggi  
Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 9 Juni 2009

Jam : 11.30

Tempat : *Ruang Folder, Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM”*

*Jln. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman  
Jogjakarta*

Penguji :

1. **Hanif Al Fata, M.Kom**

2. **Melwin Syafriyal, S.Kom, M.Eng**

3. **Kusrini, M.Kom**

## HALAMAN PENGESAHAN

DESAIN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA YANG  
DINAMIS DAN INTERAKTIF PADA STPMD “APMD” YOGYAKARTA

### SKRIPSI

Disusun Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Jenjang Strata-1

Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun Oleh:

**DONIE NIKO ISKANDAR**

**05.12.1119**

Disetujui dan disahkan oleh:

Ketua

STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



(Prof. Dr. Muhammad Suyanto,MM)

Dosen Pembimbing

(Harif Al Fatta, M.Kom)

## PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberi setitik pengetahuan kepada hamba-Nya.

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan Skripsi ini kepada:

- ❖ Allah SWT, karena yang begitu besar memberikan ridho dan hidayahNya kepada penulis.
- ❖ Bapak dan Ibu tercinta, karena beliau aku ada dan berkat Do'a mu aku bisa menjadi seperti ini. Begitu banyak pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan kepadaku, dan aku tidak akan bisa membalasnya. Maafkan aku yang sering membuat bapak dan ibu kecewa, marah, dan sedih, terima kasih atas pengorbanannya yang tak terkira, dan selalu memberikan doa dan harapan untuk terus maju dan menjadi pribadi yang mandiri.
- ❖ Adik-adik saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya selama ini, yang amat ku sayangi, jangan kecewakan orang tua kita. Berikan yang terbaik buat mereka. Dan seluruh keluarga yang selalu mendukungku.
- ❖ Pakde Hartono terima kasih atas segala bantuannya yang telah memberikan tempat penelitian.
- ❖ Keluarga besar Martoatmodjo terima kasih atas doa dan dukungannya.
- ❖ Untuk Eyang putri dan keluarga jonggrangan bapak, ibu, reny terimakasih atas doa yang telah diberikan untuk saya

- ❖ Buat keluarga jongsang om adi, bule naning yang telah memberikan nasehat, suport dan doa selama saya menyelesaikan skripsi ini untuk itu saya ucapkan terimakasih, puput dan mila sukses selalu.
- ❖ Buat Om Heri terima kasih atas bantuannya ngeprint gratis.
- ❖ Anak-anak kampung Yusup, Koko, Budi, Kuprul, Nato, Agus, Robi, Gigih, Agung, David, Andi thanks buat dukungannya.
- ❖ Pak Kos dan bu kos serta anak-anak kos 183A hemin, nanang, boim, wahid, kirun, ibnu, pathuk, andre, dafiq, ian, isep,anton, wirin terima kasih telah atas doa dan dukungannya.
- ❖ Mas dan Mbak kos serta anak-anak kos WA, Ripan, Tora, Paris, Didut, Febri, Auli, Imung, Arif, Dandy, Kokoh, aa burjo, ian, dedy terima kasih atas doa dan dukungannya.
- ❖ Teman-teman kuliah di kampus ungu tercinta, khususnya S1 SI kelas A Angkatan 2005. Terima kasih juga atas bantuannya selama ini baik secara langsung maupun tidak langsung.
- ❖ Special thanks to someone yang terus memberikan saya dukungan, inspirasi, semangat, serta doanya sehingga skripsi ini selesai.
- ❖ Buat semua orang yang tidak sempat penulis sebutkan satu-persatu, terima kasih atas dukungan dan bantuannya.

## MOTTO

✚ Ya Allah Ya Tuhanku, lapangkanlah untukku dadaku dan mudahkanlah untuk urusanku, dan lepaskanlah kekakuan dari lidahku supaya mereka mengerti perkataanku.

( Q.S. Thaahaa. 25-28 )

✚ Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antarmu dan orang-orang yang di beri pengetahuan beberapa derajat.

( Q.S. Muja adilah.11 )

✚ Karena hidup adalah untuk mempersembahkan yang terbaik yang bermakna dunia dan akhirat.

✚ Kebahagiaan itu adalah dapat membuat orang lain tersenyum kepada kita.

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul **“DESAIN APLIKASI COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA YANG DINAMIS DAN INTERAKTIF PADA STPMD “APMD” YOGYAKARTA”**. Laporan skripsi ini di susun sebagai salah satu syarat kelulusan pendidikan jenjang strata satu (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

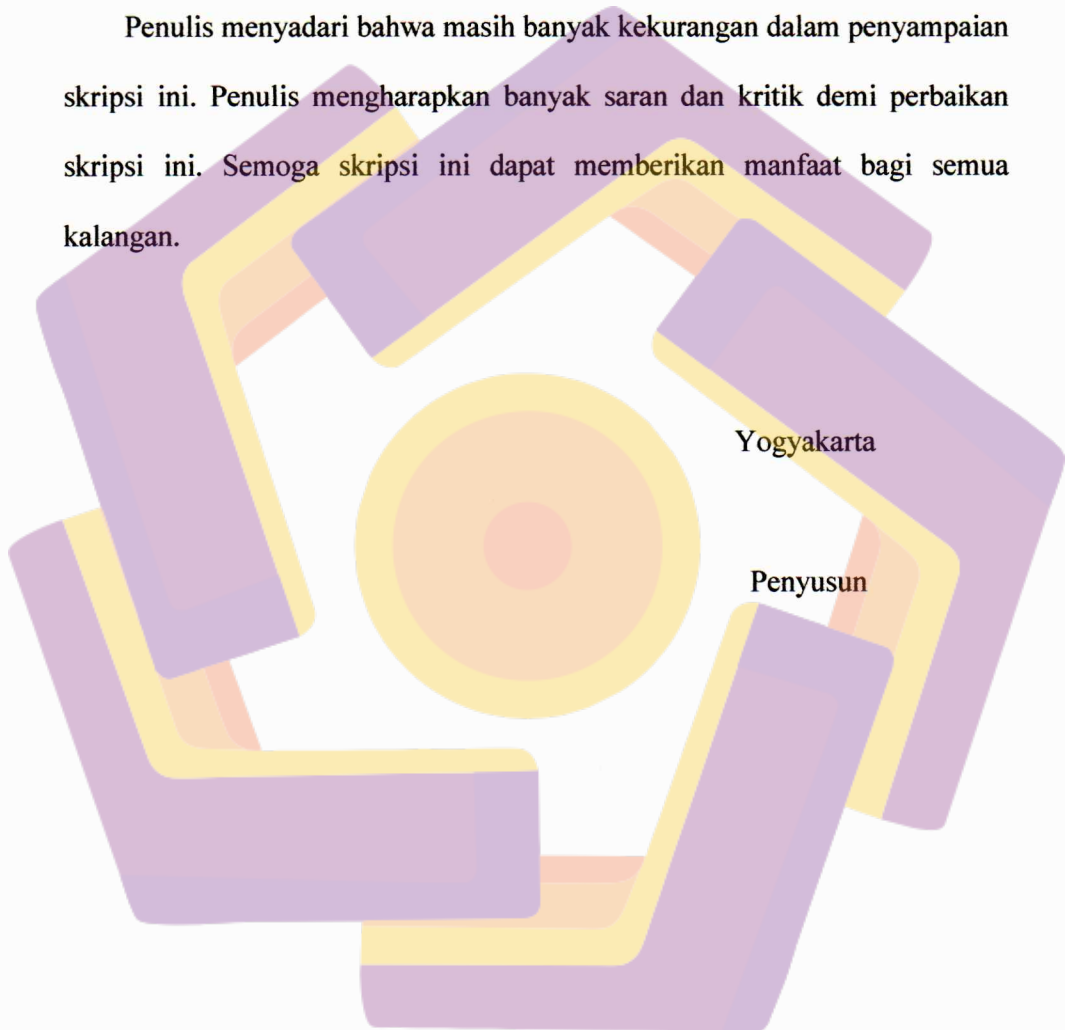
Penyusun menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof .Dr. M Suyanto, MM selaku ketua Amikom
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku Kepala Jurusan Sistem Informasi
3. Bapak Hanif AL Fatta, M. KOM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta saran dalam menyampaikan skripsi ini
4. Bapak Drs. Sumarjono, Msi selaku Ketua STPMD “APMD” yang telah memberikan ijin pengambilan data.
5. Segenap dosen, staff dan karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membimbing, mengajar penulis selama berada di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesainya skripsi ini.



6. Orang Tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis berada di bangku kuliah.
7. Semua pihak yang mendukung serta membantu selesainya skripsi ini, yang tak bisa saya sebutkan satu persatu

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyampaian skripsi ini. Penulis mengharapkan banyak saran dan kritik demi perbaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua kalangan.



## Daftar Isi

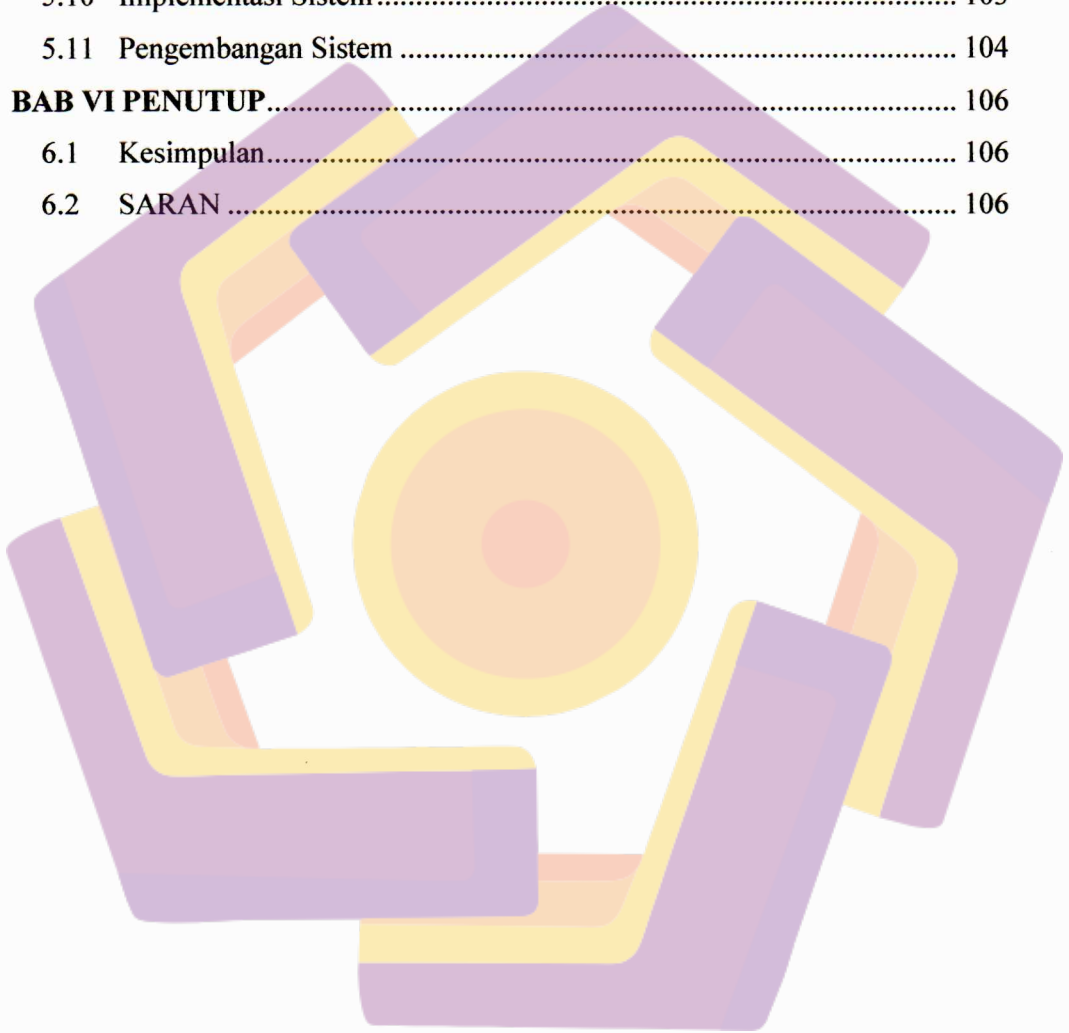
	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>.xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	<b>1</b>
1.2 Rumusan Masalah.....	<b>3</b>
1.3 Batasan Masalah .....	<b>3</b>
1.4 Tujuan Penelitian .....	<b>4</b>
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	<b>5</b>
1.6 Sistematika Penulisan .....	<b>7</b>
1.7 Rencana Kegiatan .....	<b>9</b>
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>10</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	<b>10</b>
2.2 Sejarah perkembangan Multimedia .....	<b>11</b>
2.3 Elemen-elemen Multimedia .....	<b>12</b>

2.4	Fungsi Efektif Multimedia .....	14
2.5	Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
2.6	Sistem Penyajian Multimedia.....	19
2.7	Desain Struktur Multimedia .....	21
2.8	Software Software Yang Digunakan .....	23
1.	MacromediaFlash 8.....	24
2.	SWisHmax.....	27
3.	Adobe Photoshop CS2 .....	30
4.	Adobe Audition 2.0.....	32
5.	Macromedia Director MX 2004 .....	34
<b>BAB III GAMBARAN UMUM.....</b>		<b>36</b>
3.1	Sekilas Tentang STMD “APMD” .....	36
3.2	Susunan Kepengurusan .....	36
3.3	Fasilitas-fasilitas dan Unit-unit Kegiatan Mahasiswa.....	38
3.4	Visi Dan Misi .....	39
3.5	Kurikulum .....	39
3.6	Program Studi.....	41
3.7	Proyeksi Lulusan .....	44
3.8	Media Promosi.....	46
<b>BAB IV ANALISIS SISTEM .....</b>		<b>47</b>
4.1	Mengidentifikasi Masalah .....	48
4.2	Analisis PIECES .....	50
4.2.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	50
4.2.2	Analisis Informasi (Information).....	51
4.2.3	Analisis Ekonomi (Economics).....	52
4.2.4	Analisis Pengendalian (Control).....	53
4.2.5	Analisis Efisiensi (Efficiency).....	54
4.2.6	Analisis Pelayanan (Service).....	54
4.3	Analisa Kebutuhan Sistem .....	55
4.3.1	Aspek Hardware .....	56
4.3.2	Aspek Software.....	58



4.3.3 Aspek Brainware.....	59
4.4 Analisa Kelayakan .....	60
4.4.1 Kelayakan Teknis .....	61
4.4.2 Kelayakan Ekonomi.....	61
4.4.3 Kelayakan Operasi.....	62
4.4.4 Kelayakan Hukum .....	62
4.4.5 Kelayakan Jadwal .....	63
4.4.6 Kelayakan Strategik .....	63
4.5 Analisa Manfaat dan Biaya .....	63
4.5.1 Analisa Periode Pengembalian ( <i>Payback Periode</i> ) .....	65
4.5.2 Analisa pengembalian Investasi ( <i>Return On Investment</i> ).....	65
4.5.3 Analisa Nilai Sekarang Bersih ( <i>Net Present Value</i> ) .....	67
<b>BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>69</b>
5.1 Merancang Konsep .....	69
5.2 Merancang Isi .....	69
5.3 Merancang Naskah .....	71
5.4 Merancang Grafik.....	74
5.5.1 Rancangan Halaman Pembuka ( <i>Intro</i> ) .....	74
5.5.2 Rancangan Tampilan Menu Utama ( <i>Home</i> ) .....	75
5.5.3 Rancangan Tampilan Menu Profil.....	76
5.5.4 Rancangan Tampilan Menu Kepengurusan .....	77
5.5.5 Rancangan Tampilan Menu Prodi .....	79
5.5.6 Rancangan Tampilan Menu Galeri.....	80
5.5.7 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas dan UKM .....	81
5.5.8 Rancangan Tampilan Proyeksi Lulusan.....	82
5.5 Memproduksi Sistem .....	84
5.5.1 Pembuatan Dan Pengolahan Grafik.....	84
5.5.2 Pengeditan Suara ( <i>Sound</i> ) Dengan <i>Adobe Audition 2.0</i> .....	86
5.5.3 Pembuatan <i>Movie Home</i> .....	87
5.6 Tampilan Aplikasi.....	96
5.7 Pengujian Pemakai.....	100

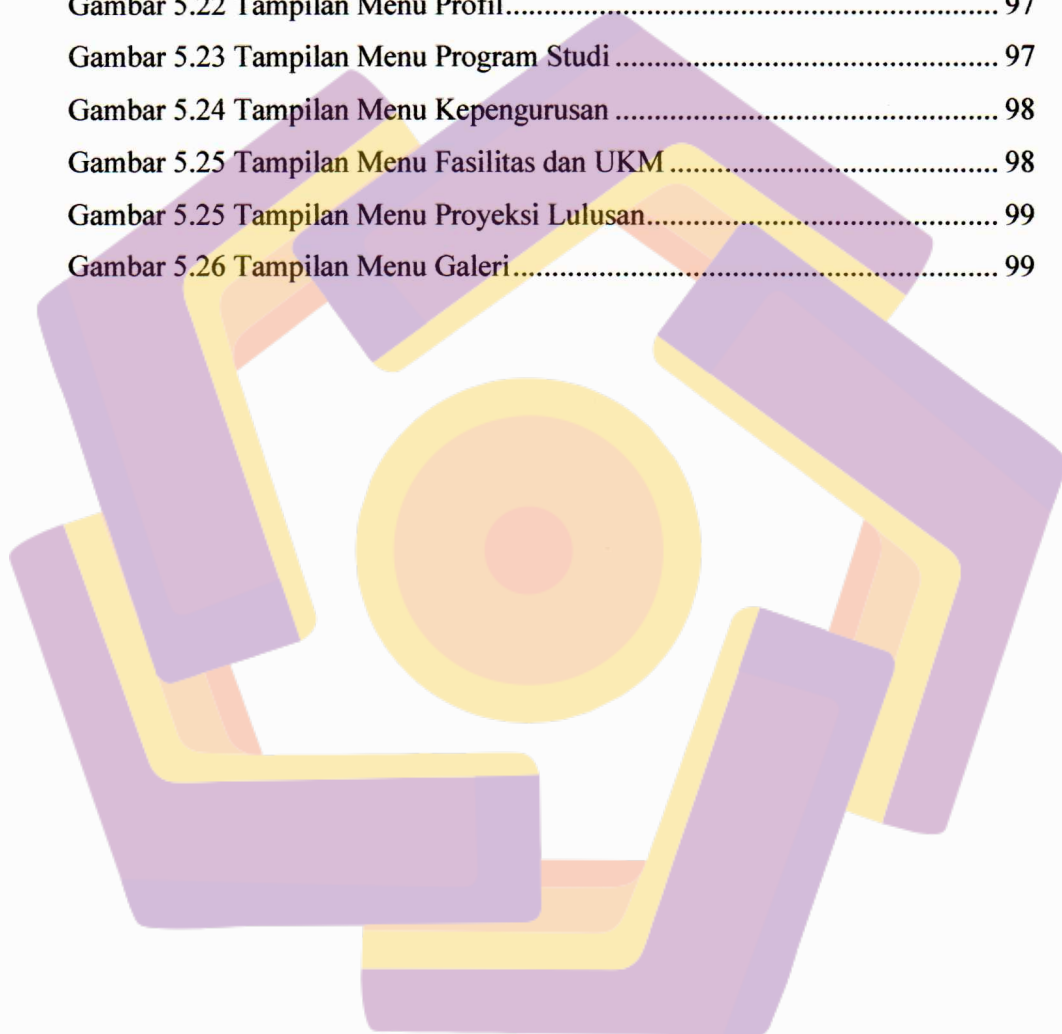
5.8	Menggunakan Sistem.....	101
5.8.1	Spesifikasi Komputer Yang Digunakan.....	101
5.8.2	Cara Menggunakan CD Aplikasi.....	101
5.9	Pemeliharaan Sistem.....	102
5.9.1	Perangkat Keras (Hardware) .....	102
5.9.2	Perangkat Lunak (Software).....	103
5.10	Implementasi Sistem.....	103
5.11	Pengembangan Sistem .....	104
<b>BAB VI</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>106</b>
6.1	Kesimpulan.....	106
6.2	SARAN .....	106



## Daftar Gambar

Gambar 2.1 Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	18
Gambar 2.2 Rincian siklus pengembangan aplikasi multimedia .....	19
Gambar 2.3 Struktur Linier .....	22
Gambar 2.4 Struktur Hierarkis .....	22
Gambar 2.5 Struktur NonLinier .....	23
Gambar 2.6 Struktur Komposit .....	23
Gambar 2.7 Interface Macromedia Flash.....	24
Gambar 2.8 Kotak dialog Star Up Menu .....	28
Gambar 2.9 Inteface SwisSHmax.....	29
Gambar 2.10 Interface Adobe Photoshop CS2 .....	31
Gambar 2.11 Adobe Audition .....	33
Gambar 2.12 Tool-tool Macromedia Director .....	34
Gambar 5.1 Gambar Rancangan Naskah Aplikasi .....	72
Gambar 5.2 Rancangan Halaman Pembuka.....	75
Gambar 5.3 Rancangan Halaman Utama.....	76
Gambar 5.4 Rancangan Menu Profile.....	77
Gambar 5.5 Rancangan Menu Kepengurusan.....	78
Gambar 5.6 Rancangan Menu Program Studi.....	80
Gambar 5.7 Rancangan Menu Galeri .....	81
Gambar 5.8 Rancangan Menu Fasilitas dan UKM.....	82
Gambar 5.9 Rancangan Menu Proyeksi Lulusan .....	83
Gambar 5.10 Bagan Memproduksi Sistem .....	84
Gambar 5.11 Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File .....	85
Gambar 5.12 Tampilan Menu Untuk Memotong Lagu .....	86
Gambar 5.13 Tampilan Properties.....	87
Gambar 5.14 Mengimport File.....	88
Gambar 5.15 Marker Project Score .....	89
Gambar 5.16 Jendela Events dan Action Behavior Inspector.....	91

Gambar 5.17 Jendela Chanel Audio .....	92
Gambar 5.18 Hasil Pembuatan Menu Halaman Utama .....	92
Gambar 5.19 Menu Create Projector .....	94
Gambar 5.19 Menu Option Projector .....	94
Gambar 5.20 Tampilan Intro .....	96
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Utama .....	96
Gambar 5.22 Tampilan Menu Profil .....	97
Gambar 5.23 Tampilan Menu Program Studi .....	97
Gambar 5.24 Tampilan Menu Kepengurusan .....	98
Gambar 5.25 Tampilan Menu Fasilitas dan UKM .....	98
Gambar 5.25 Tampilan Menu Proyeksi Lulusan .....	99
Gambar 5.26 Tampilan Menu Galeri .....	99



## Daftar Tabel

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	9
Tabel 2.1 Fungsi Tool-tools Director MX 2004.....	35
Tabel 4.1 Hardware Spesifikasi untuk multimedia .....	56
Tabel 4.2. Harga Hardware .....	57
Tabel 4.3. Harga Perangkat Lunak .....	59
Tabel 4.3. Biaya Brainware.....	60
Tabel 4.5 Biaya Analisis dan Manfaat.....	64
Tabel 4.6 Hasil Keputusan Analisis.....	68
Tabel 5.1 Pertanyaan pemakai.....	100

