

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan informasi berjalan dengan cepat, secara langsung maupun tidak langsung mempengaruhi tata kehidupan sosial ekonomi masyarakat. Dengan adanya teknologi tersebut hampir semua aktifitas manusia dapat berjalan dengan mudah.

Persaingan di bidang informasi sekarang ini selalu membutuhkan informasi yang aktual dan mudah didapat. Dengan demikian semakin terasa bahwa kebutuhan informasi sangatlah penting.

Dengan memiliki alamat website diharapkan juga dapat memberikan nilai tambah bagi SMA Negeri 10 Bandar Lampung yang dapat memberikan informasi tentang segala sesuatu yang ada hubungannya dengan sekolah tersebut selama 24 jam *non-stop*.

Penyebaran informasi tersebut dimaksudkan untuk menarik minat para lulusan SLTP atau sederajat agar melanjutkan studinya ke SMU Negeri 10 Bandar Lampung, baik yang berasal dari daerah Bandar Lampung maupun yang dari luar kota Bandar Lampung. Dan website ini akan berguna bagi para siswa untuk mengetahui perkembangan yang terjadi pada sekolah mereka, ataupun juga para alumni SMU Negeri 10 Bandar Lampung. Informasi yang *up to date* dan benar tentang sekolah tersebut akan memberikan kesan dan citra yang baik pada sekolah yang menyajikannya.

1.2 Rumusan Masalah

Mungkin media internet bukan suatu media yang tidak asing lagi bagi hampir setiap orang. Selama ini di SMU Negeri 10 Bandar Lampung masih menggunakan brosur (selebaran) dan memasang papan pengumuman di sekolah ataupun dengan sependuk. Ini akan kurang efektif apabila informasi tersebut tidak sampai pada calon siswa ataupun para siswa dan masyarakat luas lainnya karena penyebaran informasi yang seperti itu tidak akan mencapai jangkauan yang luas seperti yang diharapkan oleh sekolah, serta dengan penyebaran informasi tersebut akan membutuhkan waktu sehingga harus memperhitungkan pelaksanaannya.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana membangun website yang bersifat interaktif, dinamis serta menarik yang dapat menyajikan informasi mengenai sekolah selama 24jam.
2. Bagaimana sarana website dapat dijadikan alternatif baru dalam hal ini sebagai media informasi dan promosi.

Dari permasalahan tersebut di atas, maka penyusun mengambil topik penulisan dengan judul **"RANCANG BANGUN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMU NEGERI 10 BANDAR LAMPUNG"**

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada dan agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran, maka penyusun membuat batasan dalam membahas permasalahan yang ada. Batasan-batasan tersebut antara lain yaitu:

1. Pengertian dan penjelasan website dan internet secara umum yang nantinya akan digunakan sebagai media dalam penyampaian informasi.
2. User umum berhak mengakses informasi kapan saja dan dimana saja selama 24 jam, dan dibatasi tidak bisa merubah maupun menambah isi dari informasi. Hanya sebatas pada isi pesan dan saran.
3. Admin berhak mengubah, menambah isi dalam web tersebut.
4. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *software* antarlain: PHP dan MySQL, Adobe Photoshop, Macromedia Dreamweaver MX.
5. Penulis tidak membahas mengenai jaringan lebih lanjut.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat yang ingin diperoleh dari penelitian ini antara lain:

- a. Membantu sekolah dalam memberikan informasi mengenai sekolahnya kepada masyarakat luas melalui internet.
- b. Memberikan sumbangan pikiran bagi sekolah dalam mengembangkan sistem penyajian informasi dan komunikasi kepada masyarakat serta peluasan pengetahuan tentang internet.

- c. Agar media internet dapat dijadikan solusi terhadap penyajian informasi yang memiliki nilai lebih dibandingkan dengan media lain yang dikenal masyarakat.

1.5 Metode Perancangan Sistem

Dalam pengumpulan data sebagai bahan penyusunan laporan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yang diantaranya adalah:

- a. Metode Observasi.

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

- b. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan..

- c. Kearsipan

Pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

- d. Metode Kepustakaan

Metode penelitian yang mengacu pada buku-buku pedoman yang ada baik dari perpustakaan pada suatu obyek penelitian ataupun dari buku-buku yang mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini menguraikan tentang internet secara umum, dasar pembuatan web, dan software yang akan digunakan dalam membangun website.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini menjelaskan uraian singkat tentang gambaran umum SMU NEGERI 10 BANDAR LAMPUNG yang terdiri dari sekilas sekolah tersebut, fasilitas sekolah, kegiatan sekolah dan lainnya.

BAB IV. ANALISIS SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai bagaimana menganalisis kelayakan sistem serta menguraikan tentang rancangan program yang diusulkan untuk SMU NEGERI 10 BANDAR LAMPUNG.

BAB V. RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi website yang diusulkan.

BAB VI. PENUTUP

Bab ini menguraikan mengenai kesimpulan dari peneliti tentang website yang dibuat dan beberapa saran yang dapat digunakan oleh pihak SMU NEGERI 10 BANDAR LAMPUNG dalam menjaga agar web tersebut nantinya dapat terawat dengan baik.