

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi saat ini sangat membantu kehidupan manusia. Oleh karena itu diperlukan sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran akses informasi yang cepat, tepat dan akurat. Teknologi komputer merupakan salah satu sarana pendukung yang memberikan informasi secara aktual, cara kerja tersistem dan dapat diakses dengan cepat. Pada saat ini teknologi komputer untuk penyedia informasi telah banyak digunakan oleh masyarakat umum bahkan sudah dirasa menjadi bagian dari kebutuhan. Untuk itu perlu adanya kemajuan perkembangan teknologi informasi yang mendukung sebagai sarana, dimana hasilnya bisa dinikmati oleh masyarakat luas.

Informasi pelayanan yang diberikan oleh handphone khususnya. Dimana masyarakat dapat mendapatkan informasi dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan handphone, oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang memadai untuk menunjang hal tersebut.

Model pengembangan sistem informasi diatas diantaranya adalah teknologi WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0. Materi pokok yang akan dikupas adalah tentang standar, desain dan implementasi bagaimana sistem masing-masing teknologi tersebut bekerja dalam hal pelayanan informasi pada handphone, studi kasus yang digunakan adalah sistem informasi berita secara online, studi kasus ini dipilih

karena berita merupakan informasi yang sangat penting dan pokok yang dibutuhkan oleh semua kalangan masyarakat untuk mengetahui situasi yang sedang terjadi pada saat ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya adalah sebagai berikut: "Bagaimana perancangan dan pembuatan sistem simulasi dan penerapannya dengan WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0 untuk akses berita online yang dijalankan pada handphone dengan memonitoring kinerja masing-masing sistem oleh sebuah aplikasi bandwidth monitor".

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebarnya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana informasi yang diberikan dari sistem tersebut hanya untuk pengaksesan berita saja.

Adapun batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup penelitian :
 - a. Teknologi WAP.
 - b. Teknologi J2ME.

- c. Perancangan dan Implementasi untuk pembuatan sistem akses berita online menggunakan teknologi WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0 yang dijalankan pada handphone.
2. Informasi yang disajikan :
 - a. Kategori berita.
 - b. Berita.
3. Software yang digunakan :
 - a. Platform OS Windows XP professional version 2002 Service Pack 2 dari Microsoft Corporation.
 - b. Untuk WAP programming dan administrator manajemen database server menggunakan Appserv win 32 version 2.5.8 (PHP 5.2.1 dan MYSQL 5.0.27 dengan editor phpMyAdmin 2.10.3), untuk markup languagenya menggunakan WML yang didesain khusus untuk handphone.
 - c. Untuk J2ME programming menggunakan bahasa JAVA yang didesain khusus untuk handphone dari SUN Microsystem.
4. User
 - a. Dari sisi client adalah pengakses berita melalui handphone yang mendukung WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0.
 - b. Dari sisi server adalah admin manajemen database server data berita.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program studi Ahli Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “**AMIKOM**“ Yogyakarta.
2. Membuat sistem informasi berita menggunakan teknologi WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan handphone.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut :

a. Bagi penulis

Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori-teori yang telah didapatkan penulis sebagai persiapan pengaplikasian pada dunia kerja

b. Bagi masyarakat

Mempermudah masyarakat untuk mengakses berita dengan lebih efektif dan efisien

1.5 Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Pengambilan Data.

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program dan untuk mendukung skripsi ini.

2. Analisa Data.

Menganalisis lebih mendalam dari data yang telah didapat.

3. Perancangan Program.

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Pembuatan Laporan.

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

5. Uji coba program untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.



1.6 Sistematika Penulisan

Dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas mengenai dasar teori, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang WAP dan J2ME.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem informasi berita online menggunakan teknologi WAP 2.0 dan J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan pada handphone.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas tentang manual program.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.