



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sport Corner adalah toko yang menjual aneka jersey sepak bola dan perlengkapan sepak bola seperti jersey, sepatu, kaos kaki, dll. Berlokasi di kota Pacitan Sport Corner membidik pasar di kalangan anak muda dan tidak sedikit pula orang dewasa. Dengan majunya perkembangan olah raga sepak bola terutama sepak bola luar negeri membuat animo para pendukung atau fans dari klub kesayangan semakin besar dan tidak dipungkiri untuk memiliki jersey dari club kesayangan tersebut. Sebut saja Liga Premier, LFP, Serie A, Bundes Liga dan masih banyak lagi liga-liga besar dunia yang mencetak club besar dunia yang memiliki jumlah fans yang banyak disegala penjuru dunia sehingga menjadi peluang besar untuk berbisnis menjual jersey club-club besar mengingat sangat banyak fans yang berada di Indonesia.

Sistem persediaan yang baik adalah yang dapat memudahkan perusahaan tersebut dalam melaksanakan proses inventori secara terencana, terkontrol dan sistematis. Selain itu dengan adanya sistem inventori yang baik, diharapkan suatu perusahaan dapat mengontrol proses kegiatan yang dilakukan perusahaan, mengurangi penyimpangan-penyimpangan yang terjadi dan memudahkan dalam pengambilan keputusan untuk suatu masalah.

Saat ini sistem persediaan pada toko Sport Corner masih dengan cara manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan buku dan kemudian disalin ke dalam *Microsoft Office Excel*, sehingga sering

menimbulkan lambatnya informasi tentang barang-barang yang masih tersedia dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan. Oleh karena itu perlu dirancang sistem inventori dengan menggunakan media *website* atau berbasis *web* dengan tujuan agar membantu dalam mengelola data transaksi, persediaan barang dan laporan pada toko Sport Corner dengan tepat dan akurat.

Menurut Freddy Rangkuti (2004) persediaan (*inventory*) adalah merupakan bahan-bahan, bagian yang disediakan, dan bahah-bahan dalam proses yang terdapat dalam perusahaan untuk proses produksi, serta barang-barang jadi atau produksi yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan setiap waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang didapat adalah bagaimana agar cara manual yang selama ini digunakan toko Sport Corner menjadi sistem persediaan yang dapat memudahkan perusahaan tersebut dalam melaksanakan proses inventori secara terencana, terkontrol dan sistematis dalam bentuk suatu aplikasi sistem inventori berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelola data transaksi, persediaan barang dan laporan di toko Sport Corner?

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan permasalahan dalam perancangan dan implementasi sistem informasi berbasis web ini, maka batasan ruang lingkup dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data terfokus pada data barang
2. Laporan hasil pengolahan data terfokus pada stok barang, pembelian barang, barang keluar, laporan bulanan.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk menganalisa , mendesain, dan perancangan sistem informasi inventori berbasis web toko Sport Corner sebagai berikut :

1. Membangun sebuah sistem informasi inventori pada toko Sport Corner.
2. Mengimplementasikan ilmu yang di dapat selama proses perkuliahan
3. dalam bidang web programming.
4. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan S1 di STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis Tulisan ini di tujukan untuk menyelesaikan skripsi penelitian guna memenuhi syarat kelulusan di STMIK Amikom Yogyakarta serta mengaplikasikan ilmu yang sudah di dapat selama menjalani perkuliahan.
2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Membantu lembaga dalam memperkaya karya ilmiah di Perpustakaan.
3. Bagi toko Sport Corner Membuat sistem informasi inventori untuk mempermudah pengolahan data pada toko Sport Corner.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut.

1. Mengumpulkan bahan atau materi penelitian, berupa :
 - a. Halaman manual dari nama perintah yang digunakan
 - b. Artikel dan jurnal yang terkait dengan *Web Server*, *Managemen Content* dan *Web Design*.
 - c. Buku referensi tentang *Web Server*, *Managemen Content* dan *Web Design*.
2. Perangkat keras yang digunakan
 - a. Komputer pengendali yang memiliki sistem operasi *Windows/Linux*.
3. Perangkat lunak yang digunakan
 - a. *Xampp* atau web server lain yang terpasang pada komputer pengendali.
 - b. *Sublime text editor* pemrograman.
4. Jalannya penelitian.
 - a. Mempelajari literatur.
 - b. Analisa sistem.
 - c. Perancangan dan desain sistem.
 - d. Implementasi dari perancangan sistem.
 - e. Testing dan implementasi system.
 - f. Menganalisa hasil penelitian, evaluasi dan pembahasan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang menjadi landasan pemecahan masalah dari studi pustaka yang berkaitan dengan laporan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum tentang instansi, Sejarah, Visi, Misi, Struktur organisasi, dan data yang digunakan untuk pemecahan masalah, analisis SWOT (*Strengths, Weakness, Opportunity, Threat*), analisis kebutuhan, analisis kelayakan serta perancangan basis data, perancangan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, dan desain hasil testing dan penjabarannya, Juga berisi penjelasan secara teoritik dan tampilan dari sistem.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini akan menyajikan kesimpulan dari penyusunan skripsi ini dan memberikan saran untuk menunjang pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA