

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORI PADA BUTIK
LABELLE KENDARI SULAWESI TENGGARA**

SKRIPSI



disusun oleh

Julian Edy Nugroho

11.12.5778

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORI PADA BUTIK
LABELLE KENDARI SULAWESI TENGGARA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Julian Edy Nugroho

11.12.5778

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORI PADA BUTIK
LABELLE KENDARI SULAWESI TENGGARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Julian Edy Nugroho

11.12.5778

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 April 2018

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom.

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORI PADA BUTIK LABELLE KENDARI SULAWESI TENGGARA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Julian Edy Nugroho

11.12.5778

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom.

NIK. 190302057

Hartatik, S.T., M.Cs.

NIK. 190302232

Yuli Astuti, M.Kom.

NIK. 190302146

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 April 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 April 2018



Julian Edy Nugroho

NIM. 11.12.5778

MOTTO

“Play the game for more than you can afford to lose, only then will you learn the game.”

“Forget the risk. Take the fall. If it’s what you want. It’s worth it all.”



PERSEMBAHAN

Segala puji syukur atas kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan karunia-Nya skripsi ini dapat diselesaikan dengan lancar dan sebaik – baiknya. Dalam kesempatan ini, saya ingin mengucapkan rasa terima kasih sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung saya dalam menyusun skripsi ini, yaitu :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Surojo dan Ibu Subandiyah yang tanpa lelah selalu mendukung dan mendoakan saya agar dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Kakak saya, Alm. Ulin Purwaningsih, S.H. yang selalu memberi dorongan dan semangat selama masa kuliah, dan menjadi motivasi saya selama masa tersebut.
3. Keluarga besar saya, yang telah banyak membantu dan mendukung selama pengerjaan skripsi ini.
4. Pemilik Butik Labelle, Ibu Ani Suryawati, S.E. yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian di instansi yang dimilikinya.
5. Teman – teman satu angkatan dari kelas S1-SI06, yang selalu membantu saya dalam perkuliahan.
6. Bapak Heri Sismoro, M.Kom. yang telah membimbing saya dalam pengerjaan skripsi sehingga dapat selesai dengan baik.
7. Segenap dosen dan staff Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan serta pengalaman yang berharga selama perkuliahan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT. karena atas rahmat dan karunia-Nya skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Inventori pada Butik Labelle Kendari Sulawesi Tenggara” dapat berjalan dan selesai dengan baik sebagai salah satu syarat menyelesaikan program Sarjana (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku dekan Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak Ibu dosen dan seluruh staff serta pegawai Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama penulis menuntut ilmu.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan yang terdapat dalam penulisan skripsi ini. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk memperbaiki skripsi ini. Penulis mohon maaf atas kekurangan yang ada pada penulisan skripsi ini, mengingat keterbatasan yang dimiliki oleh penulis. Akhir kata, penulis berharap laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak – pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 25 April 2018

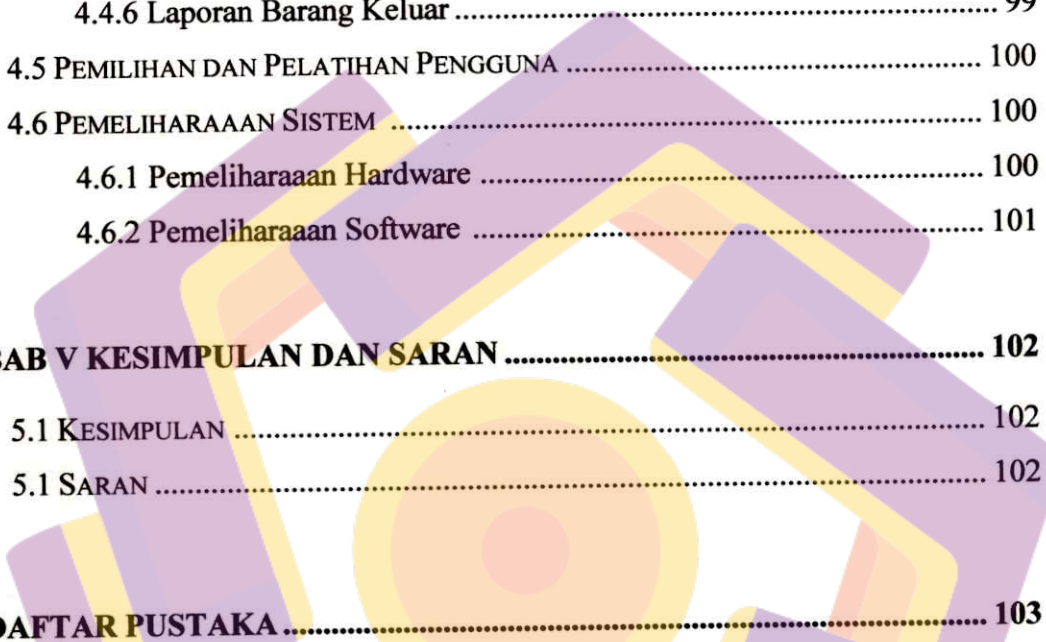
Julian Edy Nugroho

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	4
1.5 METODE PENELITIAN	4
1.5.1 Pengumpulan Data	4
1.5.2 Analisis Sistem.....	5
1.5.3 Perancangan Sistem.....	5
1.5.4 Pengembangan Sistem.....	6
1.5.5 Pengujian Sistem	6
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 DEFINISI SISTEM, INFORMASI, DAN SISTEM INFORMASI	9
2.2.1 Definisi Sistem	9
2.2.2 Definisi Informasi	10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	11
2.3 KARAKTERISTIK SISTEM INFORMASI.....	11
2.4 KONSEP ARSITEKTUR SISTEM	12
2.5 KONSEP ANALISIS PIECES.....	12
2.6 KONSEP PEMODELAN SISTEM	14
2.6.1 Flowchart	14
2.6.2 Data Flow Diagram	16
2.6.3 Normalisasi Data	16
2.7 VISUAL BASIC DAN MICROSOFT SQL SERVER.....	18
2.7.1 Visual Basic	18
2.7.2 Microsoft SQL Server	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	24
3.1 DESKRIPSI SINGKAT PERUSAHAAN	24
3.2 ANALISIS KELEMAHAN SISTEM.....	25
3.2.1 Langkah Analisis	25
3.2.2 Hasil Analisis	25
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	28
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	28
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	29
3.3.3 Kebutuhan Pengguna.....	29
3.4 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	30
3.4.1 Kelayakan Teknologi	31
3.4.2 Kelayakan Operasional	31
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	31

3.4.4 Kelayakan Ekonomi	32
3.5 PERANCANGAN SISTEM.....	36
3.5.1 Perancangan Flowchart	37
3.5.2 Perancangan Data Flow Diagram.....	38
3.5.2.1 Diagram Konteks.....	38
3.5.2.2 DFD Level 1	38
3.5.2.3 DFD Level 2.....	40
3.5.3 Perancangan Database.....	46
3.5.3.1 Normalisasi Database	46
3.5.3.2 Relasi Antar Tabel.....	50
3.5.3.3 Struktur Tabel.....	51
3.5.4 Perancangan Antarmuka Pengguna.....	54
3.5.4.1 Perancangan Input Data	55
3.5.4.2 Perancangan Output Data.....	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	67
4.1 IMPLEMENTASI	67
4.1.1 Implementasi Basis Data	67
4.1.2 Struktur Tabel	68
4.1.3 Implementasi Antarmuka Pengguna	75
4.1.4 Pembuatan Form	76
4.1.5 Pembahasan Coding	85
4.2 TEST PEMROGRAMAN	91
4.2.1 Syntax Error	91
4.2.2 Run Time Error	91
4.2.3 Logical error	92
4.3 TEST SISTEM.....	92
4.3.1 White Box Testing	92
4.3.2 Black Box Testing	94
4.4 MANUAL PROGRAM	95



4.4.1 Form Login	95
4.4.2 Form Main Menu	96
4.4.3 Form Barang Keluar	97
4.4.4 Form Edit Data Barang	98
4.4.5 Form Input Nomor Penjualan.....	98
4.4.6 Laporan Barang Keluar	99
4.5 PEMILIHAN DAN PELATIHAN PENGGUNA	100
4.6 PEMELIHARAAAAN SISTEM	100
4.6.1 Pemeliharaan Hardware	100
4.6.2 Pemeliharaan Software	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1 KESIMPULAN	102
5.1 SARAN	102
DAFTAR PUSTAKA	103

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart	14
Tabel 2.2 Simbol Dfd	16
Tabel 3.1 Analisis Piesces	26
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras	28
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	29
Tabel 3.4 Rincian Biaya Dan Manfaat	32
Tabel 3.5 Hasil Analisis Biaya Dan Manfaat	36
Tabel 3.6.1 Database Userlogin	47
Tabel 3.6.2 Database Login	47
Tabel 3.6.3 Database Logout	47
Tabel 3.6.4 Database Barang	47
Tabel 3.6.5 Database Supplier	48
Tabel 3.6.6 Database Customer.....	48
Tabel 3.6.7 Database Beli	48
Tabel 3.6.8 Database Belidetail	48
Tabel 3.6.9 Database Belitemp	49
Tabel 3.6.10 Database Jual.....	49
Tabel 3.6.11 Database Jualdetail	49
Tabel 3.6.12 Database Jualtemp.....	49
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	94

DAFTAR GAMBAR

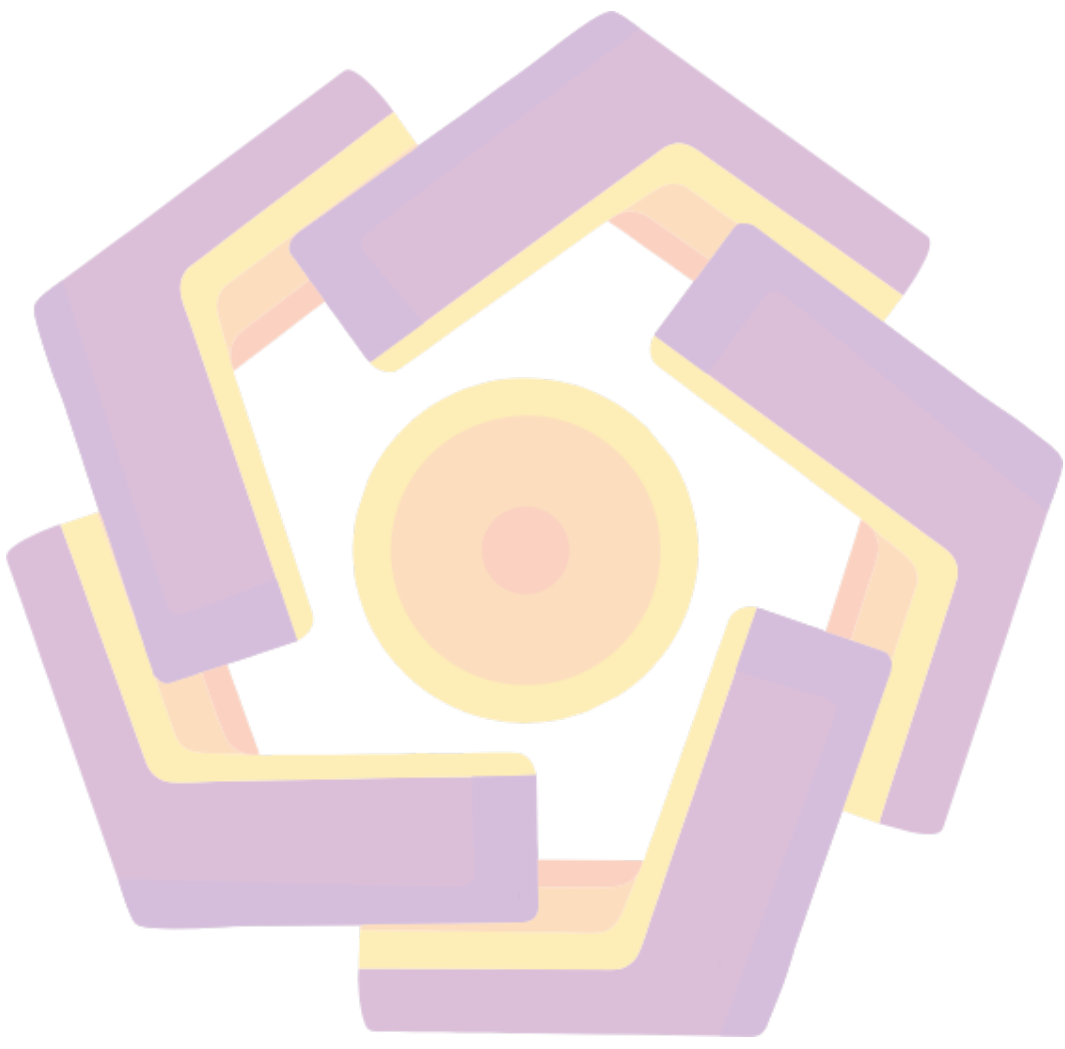
Gambar 3.1 Flowchart Sistem	37
Gambar 3.2 Diagram Konteks	38
Gambar 3.3 Dfd Level 1	39
Gambar 3.4.1 Pengolahan Data User	40
Gambar 3.4.2 Pengolahan Data Login	40
Gambar 3.4.3 Pengolahan Data Logout	41
Gambar 3.4.4 Pengolahan Data Supplier	41
Gambar 3.4.5 Pengolahan Data Beli	42
Gambar 3.4.6 Pengolahan Data Barang	42
Gambar 3.4.7 Pengolahan Data Jual	43
Gambar 3.4.8 Pengolahan Data Customer	43
Gambar 3.4.9 Pengolahan Laporan Login History	44
Gambar 3.4.10 Pengolahan Laporan Supplier	44
Gambar 3.4.11 Pengolahan Laporan Beli	45
Gambar 3.4.12 Pengolahan Laporan Barang	45
Gambar 3.4.13 Pengolahan Laporan Jual	46
Gambar 3.4.14 Pengolahan Laporan Customer	46
Gambar 3.5.1 Bentuk Tidak Normal	47
Gambar 3.5.2 Normalisasi Bentuk Normal Pertama (1nf).....	48
Gambar 3.5.3 Normalisasi Bentuk Kedua (2nf).....	49
Gambar 3.5.4 Normalisasi Bentuk Ketiga (2nf)	50
Gambar 3.5.5 Relasi Antar Tabel	51

Gambar 3.9.1 Rancangan Form Login	55
Gambar 3.9.2 Rancangan Form Main Menu	55
Gambar 3.9.3 Rancangan Form Data Supplier	56
Gambar 3.9.4 Rancangan Form Data Barang	56
Gambar 3.9.5 Rancangan Form Edit Data Supplier	57
Gambar 3.9.6 Rancangan Form Edit Data Barang	57
Gambar 3.9.7 Rancangan Form Setting Idle Time	58
Gambar 3.9.8 Rancangan Form Transaksi	58
Gambar 3.9.9 Rancangan Form Laporan Beli Harian	59
Gambar 3.9.10 Rancangan Form Laporan Beli Bulanan	59
Gambar 3.9.11 Rancangan Form Laporan Jual Harian	59
Gambar 3.9.12 Rancangan Form Laporan Jual Bulanan	60
Gambar 3.9.13 Rancangan Form Sistem Terkunci	60
Gambar 3.9.14 Rancangan Form Edit User	61
Gambar 3.10.1 Rancangan Laporan Data Barang	61
Gambar 3.10.2 Rancangan Laporan Data Supplier	62
Gambar 3.10.3 Rancangan Laporan Data Barang Masuk	62
Gambar 3.10.4 Rancangan Laporan Data Barang Masuk Harian	63
Gambar 3.10.5 Rancangan Laporan Data Barang Masuk Bulanan	63
Gambar 3.10.6 Rancangan Laporan Data Barang Keluar	64
Gambar 3.10.7 Rancangan Laporan Data Barang Keluar Harian	64
Gambar 3.10.8 Rancangan Laporan Data Barang Keluar Bulanan	65
Gambar 3.10.9 Rancangan Laporan Data Barang Satuan	65
Gambar 3.10.10 Rancangan Laporan Data User Login	66

Gambar 4.1 Microsoft Sql Server Enterprise Manager	68
Gambar 4.2.1 Struktur Tabel Userlogin	69
Gambar 4.2.2 Struktur Tabel Login	69
Gambar 4.2.3 Struktur Tabel Logout	70
Gambar 4.2.4 Struktur Tabel Barang	70
Gambar 4.2.5 Struktur Tabel Supplier	71
Gambar .2.6 Struktur Tabel Customer	71
Gambar 4.2.7 Struktur Tabel Beli	72
Gambar 4.2.8 Struktur Tabel Belidetail	72
Gambar 4.2.9 Struktur Tabel Belitemp	73
Gambar 4.2.10 Struktur Tabel Jual	73
Gambar 4.2.11 Struktur Tabel Jualdetail	74
Gambar 4.2.12 Struktur Tabel Jualtemp	74
Gambar 4.3 Menu Utama Microsoft Visual Basic 6.0	75
Gambar 4.4.1 Form Login	76
Gambar 4.4.2 Form Main Menu	76
Gambar 4.4.3 Form Data Barang	77
Gambar 4.4.4 Form Data Supplier	77
Gambar 4.4.5 Form Data Customer	78
Gambar 4.4.6 Form Edit Data Barang	78
Gambar 4.4.7 Form Edit Data Supplier	79
Gambar 4.4.8 Form Edit Data Customer	79
Gambar 4.4.9 Form Barang Masuk	80
Gambar 4.4.10 Form Barang Keluar	80

Gambar 4.4.11 Form Popup Barang	81
Gambar 4.4.12 Form Popup Supplier	81
Gambar 4.4.13 Form Popup Customer	81
Gambar 4.4.14 Form Input Laporan Harian	82
Gambar 4.4.15 Form Input Laporan Bulanan	82
Gambar 4.4.16 Form Input Laporan Berdasarkan Barang	83
Gambar 4.4.17 Form Idle Time Setting	83
Gambar 4.4.18 Form System Lock	83
Gambar 4.4.19 Form Edit User	84
Gambar 4.4.19 Form Laporan Barang	84
Gambar 4.4.20 Form Nota Penjualan	85
Gambar 4.5.1 Coding Koneksi Database	86
Gambar 4.5.2 Coding Menu Login	87
Gambar 4.5.3 Coding Barang Masuk	88
Gambar 4.5.4 Coding Barang Keluar	89
Gambar 4.5.5 Coding Data Stok Barang	90
Gambar 4.6.1 Contoh Syntax Error	91
Gambar 4.6.2 Contoh Run Time Error	92
Gambar 4.7.1 Gambar Form Barang Keluar	93
Gambar 4.7.2 Proses Input Data Gagal	93
Gambar 4.8.1 Form Login	95
Gambar 4.8.2 Form Main Menu	96
Gambar 4.8.3 Form Barang Masuk	97
Gambar 4.8.4 Form Edit Data Barang	98

Gambar 4.8.5 Form Input Nomor Penjualan 98
Gambar 4.8.6 Laporan Barang Keluar 99



INTISARI

Ide awal dari skripsi ini berasal dari rendahnya akurasi proses inventarisasi yang digunakan dalam menjalankan bisnis butik Labelle di Kendari, Sulawesi Tenggara dimana semua proses dilakukan oleh karyawan tanpa menggunakan alat bantu Komputer. Kesalahan dalam penghitungan maupun kelalalaian mencatat merupakan beberapa contoh kesalahan yang sering kali terjadi dalam proses inventarisasi. Dengan adanya penelitian ini diharapkan agar kesalahan - kesalahan yang terjadi dapat di minimalisir sekecil - kecilnya. Rumusan masalah yang diambil berdasarkan dari masalah diatas adalah : "Bagaimana merancang Sistem Informasi Inventory pada butik Labelle untuk membantu proses inventarisasi? ". Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Inventory pada Butik Labelle dan untuk meningkatkan efektifitas kerja bagi para karyawan butik Labelle sehingga pekerjaan dapat berjalan dengan lebih baik. Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Meningkatkan kualitas kerja karyawan pada butik Labelle.
2. Mempercepat proses pencarian data inventaris yang dibutuhkan.

Berdasarkan sumbernya, jenis data yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah Data Primer, dimana penulis akan mengumpulkan data secara langsung dari sumbernya. Sedangkan teknik pengumpulan data nya adalah dengan mengumpulkan data dari catatan dokumen yang ada sebelumnya dan wawancara dengan pemilik butik untuk di inputkan ke aplikasi Sistem Informasi Inventory.

Kata Kunci : sistem, informasi, inventori

ABSTRACT

The initial idea of this research is derived from the low accuracy of Inventory process used in conducting business Labelle boutique where processing is done without computer aids. Calculation errors and note mistake are a few examples of errors that often occur in the process of Inventory. With this research, it is expected that errors that occur can be minimalized. Formulation of the problem taken based on the problems is: "How to design Information System Inventory on Labelle boutique in order to assist the process of inventory?". The purpose of this research is to design System Inventory Information on Boutique Labelle and to improve the effectiveness of work for employees Labelle boutique so jobs can run better. The benefits that can be drawn from this study are:

1. Improving work quality of boutique Labelle.
2. Speeding up the process of finding the required inventory data.

Based on its source, the type of data that will be used in this research is primary data, which the author will collect the data directly from the source. The data collection method is to collect data from the previous record of documents and interviews with boutique owners to input it into the Inventory Information System application.

Keyword : system, information, inventory