

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses dalam pembuatan film animasi ini melalui beberapa tahapan, di antaranya adalah praproduksi, produksi, pascaproduksi, dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah film animasi dengan durasi 14 menit 5 detik.
3. Pada pengujian kebutuhan fungsional didapatkan hasil akhir yang sesuai dan terpenuhi.
4. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan dari hasil perhitungan menggunakan skala likert diperoleh persentase sebesar 86,36 % dan termasuk kategori sangat baik.
5. Dengan kategori sangat baik yang didapatkan dari hasil uji skala likert maka dapat disimpulkan film animasi "Sejarah Kesultanan Bulungan Kalimantan Utara" dapat diterima dan berhasil membantu menyampaikan maksud pada film animasi tersebut.

## 5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat lebih dikembangkan, baik dari segi metode penelitian maupun produknya.

Adapun saran ingin yang penulis berikan sebagai berikut :

1. Dalam proses *editing*, *compositing* hingga *rendering* dibutuhkan spesifikasi komputer yang mendukung demi kelancaran pembuatan film animasi, agar setiap detail dalam pengeditan dapat dikerjakan dengan baik dan proses bisa dilakukan dengan cepat.
2. Pada film animasi "Sejarah Kesultanan Bulungan Kalimantan Utara" walaupun menggunakan *frame rate* 24 namun pergerakan objek masih terlihat monoton. Sehingga disarankan objek pada setiap *cut* atau *scene* diberikan gerakan khusus atau tambahan agar hasil dari animasi yang diberikan terlihat lebih menarik.
3. Dalam proses merekam suara gunakan alat dan ruangan mendukung seperti di studio dan *microphone* yang menggunakan *pop filter* agar suara dari luar atau *noise* tidak masuk dan mengganggu saat merekam suara.
4. Untuk penelitian selanjutnya, penggunaan teknik *Motion Parallax* masih dapat dikembangkan dalam pembuatan film animasi. Sehingga hasil yang dibuat dapat dibandingkan nantinya.