

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang paling utama di era yang modern ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarkan dari pihak satu dengan pihak yang lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Pada saat ini masyarakat telah mendapatkan informasi yang diinginkan serta mudah untuk mendapatkannya melalui beberapa media.

Teknologi Informasi adalah sebuah bentuk umum yang menggambarkan teknologi yang membantu untuk menghasilkan, memanipulasi, menyimpan, mengkomunikasikan dan atau menyampaikan informasi.

Teknologi informasi telah berkembang dengan cepatnya. Band Bhigonia pun mulai merasakan bahwa teknologi informasi ini perlu digunakan untuk meningkatkan penyediaan informasi sehingga dapat mendukung dalam proses untuk mengenalkan Band Bhigonia. Dalam situasi persaingan saat ini, kecepatan informasi atau efisiensi waktu sangat menentukan berhasil atau tidaknya strategi dan rencana-rencana yang ada. Bila band pesaing dapat memanfaatkannya, sedangkan Band Bhigonia tidak dapat memanfaatkan teknologi ini, maka kesempatan-kesempatan akan jatuh ke tangan band pesaing.

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini sudah sedemikian pesatnya dan merambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer semakin banyak mendorong terbentuknya suatu jaringan komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya jaringan komputer, pengolahan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus dan yang bisa diolah, sehingga kebutuhan penggunaan beberapa jaringan komputer bersama-sama semakin diperlukan. Penggunaan jaringan secara bersama-sama ini bertumbuh membentuk jaringan komputer yang amat besar di seluruh bagian di muka bumi ini.

Jaringan komputer seperti ini kita kenal dengan nama internet. Internet bisa diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan, oleh siapa saja, di mana saja, dan kapan pun kita mau menggunakannya. Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satunya adalah World Wide Web yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, maupun gambar bergerak. Dengan kemampuan seperti ini, web menjadi sangat terkenal dan berkembang sangatlah pesat. Perkembangan yang demikian tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya.

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia informasi internet saat ini. Informasi yang disajikan di dunia internet sudah sangat global dan selalu diusahakan on time sehingga waktu update informasi sangatlah



cepat. Dengan terus melajunya roda perkembangan teknologi, web berkembang menjadi alat bantu yang tidak hanya mampu mengenalkan sebuah Band namun juga mampu menyediakan informasi.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, internet menjadi pilihan “Band Bhigonia” sebagai media untuk mengenalkan dan menyampaikan informasi kepada masyarakat. Maka salah satu solusinya adalah membangun website dinamis, karena dapat diakses kapan saja, dimana saja, dan lebih menghemat waktu.

Pada awalnya sebuah website hanya bersifat statis karena pengunjung belum dapat mengontrol fasilitas yang disediakan sebuah halaman web, pengunjung hanya bisa membaca isi halaman yang statis saja maksudnya halaman yang hanya berisi informasi yang tidak pernah up to date. Untuk itu akan dibangun website dinamis yang selalu menyediakan informasi-informasi terbaru, sehingga pengunjung akan mendapatkan informasi yang selalu up to date. Media pengenalan dan informasi bagi “Band Bhigonia” akan lebih efisien apabila menggunakan website.

Oleh karena itu, pembuatan Skripsi ini diberi judul **“MEMBANGUN WEBSITE DINAMIS SEBAGAI MEDIA PENGENALAN DAN INFORMASI PADA BAND BHIGONIA YOGYAKARTA”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah dapat dirumuskan beberapa permasalahan diantaranya adalah sebagai berikut :

- Bagaimana cara menganalisis dan merancang website yang dinamis.
- Bagaimana pengunjung dapat mengenal dan memperoleh informasi tentang Band Bhigonia secara lebih luas tanpa batasan waktu dan tempat.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan lebih terarah, maka perlu ditentukan batas permasalahan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

- Menu yang terdapat pada perancangan website Band Bhigonia adalah Home, Profil, Gallery, FAQ (Frequency Ask Question).
- Mengenai arsitektur dalam perancangan website ini, yaitu client server dimana nantinya ada server yang akan melayani permintaan dari client.
- Website yang dirancang akan menggunakan login admin sebagai aspek keamanannya.
- Website yang dirancang akan diimplementasikan ke dalam internet menggunakan free hosting.
- Sedangkan untuk pembuatan website Band Bhigonia ini digunakan beberapa perangkat lunak antara lain:
 - Adobe Photoshop CS sebagai image editing.

- Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai web editor
- MySQL sebagai database server
- Apache sebagai web server
- Mozilla Firefox sebagai web browser
- Microsoft Windows Xp Profesional sebagai sistem operasi

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud diadakannya penelitian ini adalah untuk melengkapi syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penelitian ini memiliki tujuan adalah sebagai berikut :

- Membuat aplikasi web untuk Band Bhigonia.
- Sebagai media untuk mengenalkan dan menginformasikan tentang Band Bhigonia kepada masyarakat khususnya para pendengar musik untuk meningkatkan jumlah pendengar musik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- Bagi Penulis

Sebagai penerapan atas ilmu baik secara teori dan praktek yang telah didapatkan sehingga mampu mengaplikasikan dan bersaing dalam dunia usaha.

- Bagi Band

Sebagai sarana untuk lebih meningkatkan jumlah pendengar musik / fans pada Band Bhigonia.

- Bagi Lembaga Amikom

Sebagai tambahan informasi tentang Band Bhigonia.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi yang meliputi aplikasi maupun pada penyusunan laporannya. Ada beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu:

- Metode Interview

Mengadakan wawancara langsung dengan nara sumber informasi, dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan berlandaskan pada

tujuan penelitian dan obyek yang diteliti untuk memperoleh data yang kongkret dan lengkap sebagai bahan penelitian.

- Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung bagaimana respon dari masyarakat tentang Band Bhigonia.

- Metode Pustaka

Untuk mendukung pembangunan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku, internet dan yang berkaitan dengan Band Bhigonia

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan skripsi ini. Diuraikan tentang konsep dasar internet, konsep dasar website/situs web, konsep pembuatan website, pemeliharaan

website/situs web, teori basis data, teori permodelan sistem, software-software yang digunakan dalam pembuatan website, dan sekilas gambaran umum tentang obyek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap sistem yang lama beserta perancangan sistem yang berupa permodelan sistem baik secara proses maupun basis data dan perancangan desain halaman website.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil rancangan sistem dan implementasi sistem termasuk pengetesan dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.8 Rencana Kegiatan

Dalam mengadakan penelitian ini direncanakan jadwal penelitian sampai penyusunan laporan sebagai berikut:

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian dan Penulisan

No	Kegiatan	April 2009				Mei 2009				Juni 2009				Juli 2009			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data																
2.	Analisis Data																
3.	Perancangan Sistem																
4.	Pembuatan Program																
5.	Uji Program (Testing)																
6.	Penyusunan Laporan																

Keterangan :



= masa kerja