

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses-proses dalam pembuatan sebuah game kita kerjakan, serta dari poses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan sebelumnya, maka kita dapat menganbil kesimpulan didalamnya :

1. Membuat sebuah game membutuhkan bukan hanya ide cerita baik tetapi juga kemampuan yang mendukung. Baik itu berupa akan pengetahuan dari *game desain* ataupun pada *game programing*
2. Pembuatan karakter 3D atau bentuk kebendaan 3D lainnya bisa dibuat dengan menggunakan software 3D apapun dan dengan cara apapun.
3. Dalam pembuatan 3D kita bisa membuatnya dengan menggunakan teknik *lowpoly modeling* yang memungkinkan menciptakan karakter dan bentuk kebendaan lain dengan bentuk yang cukup bagus dan dengan ukuran byte yang lebih kecil.
4. Dalam pembuatan *engine* kita perlu untuk memperhatikan kebutuhan dari game kita, seperti control game, engine utama dan sebagainya.
5. Engine adalah mesin dari sebuah game karena itu kita harus mampu menciptakan atau mengkondisikan sebuah mesin secara maksimal dengan tujuan agar game kita mampu berjalan dengan baik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan untuk pengembangan dan pembuatan dari game selanjutnya.

1. Lakukan perubahan pada Parameter serangan pada karakter monster belum maksimal sehingga masih banyak karakter yang menembak masih terasa aneh dan terasa ada jeda yang walaupun game masih tetap berjalan dengan baik.
2. Coba lihat engine dan core untuk mencari kelsalahan yang ada. Proses re-compile yang gagal membuktikan bahwa ada masalah yang harus ditemukan dan diperbaiki..
3. Sebagian Engine dalam game ini dibentuk dengan berpaku kepada game engine yang sudah ada, untuk itu disarankan kita membuat engine game ini secara keseluruhan dengan menyesuaikan kebutuhan yang memang diperlukan game kita.
4. Perbaiki engine sangat diperlukan karena engine dibuat tanpa memperhatikan herarki atau pengetahuan yang kuat mengenai C-scripting dan susunan dari bentuk game yang sebenarnya. Walau dalam perjalanannya game ini mulai berkembang dan memperbaiki untuk menuju hal lebih baik.
5. Perbaiki AI untuk karakter dari game ini masih memiliki kekurangan yang fatal, mulai dari kesalahan akan parameter kemampuan memutuskan menembak dan berjalan dan beberapa kemampuan lain yang lain sehingga setiap karakter tidak berfungsi secara maksimal.