

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan teknologi informasi membuat masyarakat semakin akrab dengan dengan situs-situs *website*, karena berfungsi memberikan informasi dengan cepat, lengkap dan tidak terlalu banyak mengeluarkan biaya. Internet digunakan untuk keperluan informasi yang dikemas lebih praktis dalam pencarian sebuah informasi yang dibutuhkan. Informasi merupakan hal yang sangat penting dan dibutuhkan di dalam suatu organisasi maupun instansi karena merupakan kebutuhan bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Informasi yang bisa diakses dengan cepat dan mudah merupakan hal yang sangat dibutuhkan pada masa kini.

Bidang yang mendapatkan dampak cukup berarti dari perkembangan teknologi informasi adalah bidang pendidikan, dimana pada dasarnya pendidikan merupakan suatu proses komunikasi dan informasi dari pendidik kepada peserta didik yang berisi informasi-informasi pendidikan. Informasi mengenai sekolah yang dapat diakses dimana saja tanpa harus datang ke sekolah atau bertanya kepada orang lain.

Dalam penyampaian informasi SMP Negeri 4 Wonogiri selalu memberikan informasi tentang sekolah dan kegiatan siswa disekolah. Namun penyampaian informasi pada SMPN 4 Wonogiri masih secara manual yaitu bagi masyarakat atau siswa yang membutuhkan informasi sekolah harus datang dan bertanya langsung ke sekolah, sehingga menyebabkan penyampaian informasi

kurang efektif dan efisien karena penyampaian informasi seperti itu tidak akan mencapai jangkauan yang luas. Selain itu SMPN 4 Wonogiri menginformasikan sekolah melalui brosur dan spanduk, untuk mengenalkan pada masyarakat luas. Akan tetapi hal ini kurang optimal dalam mempromosikan sekolah untuk menjangkau siswa baru dan menginformasikan berita dan kegiatan-kegiatan yang ada di sekolah.

Dengan adanya *website* sekolah, SMPN 4 Wonogiri dapat meningkatkan pelayanan informasi dengan baik dan untuk mempermudah, mempercepat sekaligus menghemat biaya dalam melakukan pengaksesan informasi oleh masyarakat dan siswa. Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis tertarik untuk mengambil judul skripsi "Sistem Informasi SMPN 4 Wonogiri Berbasis Web Sebagai Sarana Informasi dan Promosi Sekolah Menggunakan Framework Bootstrap"

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana membuat suatu *website* yang bisa dijadikan sebagai sarana informasi dan promosi SMPN 4 Wonogiri secara cepat, tepat dan akurat?

## **1.3 Batasan Masalah**

Perancangan situs *website* bagi SMP ini terbatas pada penyajian informasi antara pengunjung dengan pihak sekolah, informasi yang disajikan. Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan sebagai berikut :

1. *Website* ini dibuat sebagai media promosi dan informasi di SMPN 4 Wonogiri.
2. Sistem pengelolaan informasi dan promosi meliputi : *Home*, profil sekolah, berita, informasi, galeri, PPDB, *download*, *contact us*, *Bimbingan Konseling Online*, *FansPage*.
3. Pembuatan *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework* bootsrap.
4. Menggunakan Notepad++ sebagai editor *website*.
5. Menggunakan server database MySQL dan PHPMyAdmin sebagai pengolah database.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Sistem informasi *website* sekolah ini diharapkan menjadi media informasi untuk memberikan kemudahan dan memberikan manfaat khususnya untuk SMP N 4 Wonogiri.
2. Sebagai media informasi upaya keberadaan sekolah lebih dikenal dan diketahui banyak orang.
3. Mengajarkan kepada masyarakat luas manfaat dari teknologi informasi berbasis web memudahkan untuk mendapatkan informasi dan lebih maju.
4. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web yang ditujukan kepada masyarakat dan dunia informasi yang ingin lebih maju.



5. Mengetahui pengembangan *website* SMPN 4 Wonogiri sebagai media promosi sekolah.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Sebagai media promosi dan informasi kepada masyarakat umum.
2. Memaksimalkan pelayanan dan mutu pendidikan sekolah.
3. Mengoptimalkan SDM untuk mengelola *website*.
4. Memaksimalkan koneksi internet yang sudah ada.
5. Meningkatkan perkembangan teknologi informasi berbasis *website* sehingga dapat menjangkau ke seluruh bagian Indonesia.
6. Pemanfaatan optimalisasi internet akan meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan.

### 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan, maka penyusun menggunakan metode penelitian antara lain:

1. Pengumpulan data

- a. Observasi (pengamatan)

adalah aktivitas yang dilakukan oleh makhluk cerdas, terhadap suatu proses atau suatu project dengan maksud merasakan kemudian memahami pengetahuan dari sebuah fenomena berdasarkan

pengetahuan dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya, untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk melanjutkan suatu penelitian. Dalam metode ini penulis mendatangi secara langsung SMPN 4 Wonogiri untuk mendapatkan data-data untuk merancang dan membuat *website*.

b. Metode Wawancara

Dalam metode ini penulis melakukan wawancara kepada narasumber yang bersangkutan secara langsung untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

c. Metode Kepustakaan

Dalam metode ini penulis mempelajari buku-buku atau referensi, mengumpulkan data dengan browsing internet yang berkaitan dengan masalah penelitian.

2. Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut :

- a. Analisis kelemahan sistem yang terdiri dari mengidentifikasi masalah, analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis keamanan, dan analisis efisiensi.
- b. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari kebutuhan sistem atau system requirement, tipe kebutuhan (operasional, kinerja, dan keamanan), kebutuhan fungsional.

c. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari studi kelayakan (kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi).

### 3. Perancangan sistem dan alur

Dalam tahap perancangan sistem, yang dilakukan adalah membuat alur data yaitu normalisasi dan DFD (Data Flow Diagram) sedangkan untuk alur sistem bisa berupa flowchart dan algoritma.

4. Setelah kita menentukan alur sistem dan bahasa pemrograman yang akan kita gunakan, maka kita bisa mengetahui bagian-bagian yang akan menjadi tampilan/interface ataupun yang akan menjadi sistem yang tidak ditampilkan. Desain tampilan menjadi sangat penting karena menentukan apakah perangkat lunak tersebut menarik/interest, simple/mudah atau user friendly.

### 5. Pengkodean

Pada dasarnya, pengkodean adalah menyalin alur data dan alur sistem ke dalam bahasa pemrograman yang kita inginkan. Pada pengkodean dilakukan 2 tahap yaitu pengkodean alur sistem dan data dan pengkodean tampilan.

### 6. Pengujian

Tahap pengujian terbagi atas 2 jenis pengujian yang dilakukan keduanya atau salah satu. 2 bagian tersebut adalah white box dan black box atau pengujian per modul dan pengujian sistem secara terintegrasi.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun laporan penelitian ini adalah :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, manfaat yang diharapkan, serta metodologi penelitian yang digunakan dalam menyusun skripsi.

### **BAB II           LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang teori yang digunakan untuk mendukung penelitian sebagai dasar untuk pemecahan masalah serta dilakukan studi pustaka sebagai landasan saat melakukan penelitian.

### **BAB III          ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang informasi SMPN 4 Wonogiri, analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis SWOT (*Strengths, Weakness, Oppurnity, Thread*), analisis kebutuhan sistem, analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan struktur menu, perancangan basis data, perancangan proses, serta perancangan interface dan input output.



#### **BAB IV      IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan tentang implementasi sistem, yaitu tentang penerapan rencana implementasi sistem, kegiatan implementasi sistem, serta instalasi sistem.

#### **BAB V      PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran untuk pengembangan lebih lanjut dari *website* ini agar menjadi lebih baik lagi kedepannya.

