

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang dikemukakan pada bab sebelumnya, yaitu Bagaimana membuat sistem informasi yang yang akurat dan efisien dan bagaimana cara membangun aplikasi berbasis komputer yang mampu membantu proses Pengelolaan data perpustakaan SMA Nurul Jadid Paiton, dapat disimpulkan langkah-langkahnya sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem yang terdiri analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.
2. Perancangan sistem yang terdiri dari pembuatan flowchart sistem, pembuatan DFD, perancangan basis data, perancangan struktur tabel database, dan perancangan sistem secara terinci yang terdiri dari, rancangan dialog layar (*user interface*), perancangan input, perancangan proses, dan perancangan output.
3. Implementasi sistem yaitu tahap meletakkan sistem yang baru agar sistem tersebut siap untuk dioperasikan sesuai dengan yang diharapkan dan sesuai dengan perancangan sebelumnya. Implementasi sistem ini terdiri dari, pengetesan program (pengetesan dari kesalahan Kesalahan Penulisan (*Syntax Error*), kesalahan sewaktu proses (*Runtime Error*), kesalahan logika(*Logical Error*)), uji coba sistem(dengan *blackbox testing* dan *white*

*box testing*), instalasi hardware dan software, pemilihan dan pelatihan personil, serta mengkonversikan sistem.

## 5.2 SARAN

Dengan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Untuk mengoptimalkan kinerja dan sirkulasi perpustakaan, sebaiknya sistem perpustakaan yang dilakukan secara manual diperbaharui dengan merapkan sistem terkomputerisasi.
2. Aplikasi sistem informasi perpustakaan ini jauh dari kata sempurna, bagi peneliti selanjutnya mohon dilengkapi jika dikemudiah hari tampak sangat kekurangan-kekurangan yang berkibat fatal bagi kelancaran sirkulasi perpustakaan SMA Nurul Jadid, lebih lebih menghambat proses belajar mengajar.
3. Kekurangan system ini berada pada tampilan yang kurang menarik
4. Diharapkan sisten ini bisa meningkatkan kinerja istitusi dengan maksimal