

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dua teknologi yang berkembang pesat beberapa tahun terakhir yang sangat berpengaruh terhadap kehidupan jutaan manusia adalah Internet dan ponsel. Internet memberikan kemudahan dalam mengakses informasi-informasi yang sangat berharga dengan biaya murah dan tidak tergantung pada lokasi. Ponsel menghubungkan jarak yang begitu jauh untuk berkomunikasi. Penggabungan dua teknologi tersebut memungkinkan untuk mengakses informasi yang tidak tergantung pada sumber informasi dan lokasi akses.

Ponsel dengan fasilitas *Wireless Application Protocol* (WAP) memungkinkan untuk mendapatkan informasi terkini dari internet. WAP menggunakan bahasa komputasi yang dikenal sebagai *Wireless Markup Language* (WML) yang mengubah informasi berupa teks dari halaman situs dan menampilkannya di ponsel. Informasi adalah sesuatu yang sangat berharga, karena dengan adanya informasi dapat diambil keputusan-keputusan penting. Alamat-alamat penting di Kota Yogyakarta (alamat Rumah Sakit, Hotel dan Perguruan Tinggi) merupakan salah satu informasi penting yang diperlukan masyarakat, sehingga diperlukan sebuah sistem yang mampu menyimpan dan memproses semua data-data informasi tersebut.

Saat ini pencarian informasi alamat masih menggunakan buku telepon (*yellow pages*) yang membutuhkan waktu lama, oleh karenanya penulis membuat aplikasi pencarian alamat menggunakan teknologi WAP sehingga memberikan kemudahan kepada masyarakat dan biaya yang lebih murah.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah dalam pembuatan mobile web pencarian alamat penting di Yogyakarta adalah bagaimana menciptakan suatu aplikasi yang sesuai kebutuhan masyarakat, yang cepat, tepat, akurat dan mudah digunakan.

1.3 Batasan Masalah

Hal-hal yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah sebagai berikut

1. Pengaksesan layanan informasi pencarian alamat penting menggunakan Teknologi WAP dibatasi hanya untuk alamat Rumah Sakit, Hotel dan Perguruan Tinggi di daerah Sleman dan Yogyakarta.
2. Script yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah php, dan menggunakan database MySql.
3. Platform atau sistem operasi yang digunakan adalah sistem operasi windows.
4. Device yang digunakan dalam implementasi aplikasi adalah telepon seluler, dalam pembuatan aplikasi pencarian alamat penting di Yogyakarta ini penulis menggunakan Openwave Phone Simulator 7.0 versi 7.0.107 sebagai pengganti telepon seluler.

1.4 Manfaat dan Tujuan

Setiap aplikasi yang dibuat tentu memiliki tujuan yang ingin dicapai mengapa aplikasi tersebut dibuat dan apa manfaat yang akan didapat oleh pengguna aplikasi tersebut. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis berharap akan lebih mengerti bagaimana merancang sebuah sistem pencarian alamat penting yang dapat diakses melalui perangkat mobile seperti telepon seluler dan PDA. Harapan lain semoga aplikasi ini dapat dijadikan solusi dalam mencari alamat secara cepat, tepat dan akurat dengan biaya yang terjangkau.

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah untuk menyelesaikan skripsi ini adalah :

1. Studi literatur dari buku-buku, majalah, artikel dan internet
2. Wawancara, menanyakan kepada beberapa sumber yang terpercaya, untuk memberikan masukan-masukan yang penting bagi pelaksanaan skripsi
3. Analisis dan Perancangan, menganalisis masalah dan membuat perancangan mobile web pencarian alamat penting di yogyakarta
4. Pembuatan aplikasi, mengimplementasikan hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

5. Pengujian, melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat disesuaikan dengan perancangan

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang diambilnya judul skripsi Pembangunan Mobile Web Pencarian Alamat Penting di Kota Yogyakarta dan tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi ini. Penulis juga memberikan batasan-batasan masalah dalam perancangan aplikasi. Pada bagian akhir dari Bab I dipaparkan juga mengenai sistem pembuatan laporan skripsi, mengenai garis besar substansi yang diberikan pada masalah-masalah tiap bab.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memaparkan mengenai alasan yang melandasi dan mendukung dalam perancangan aplikasi layanan pencarian alamat. Menjelaskan pengetahuan-pengetahuan yang diperlukan pada perancangan skripsi ini, seperti perkembangan teknologi telekomunikasi dengan layanan WAP, protokol pada ponsel bergerak, struktur dari WML, PHP dan MYSQL.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PEMBANGUNAN MOBILE WEB PENCARIAN ALAMAT PENTING DI KOTA YOGYAKARTA

Bab ini memaparkan analisis dan perancangan sistem dimulai dari perancangan basis data yang meliputi pembuatan *Entity Relationship Diagram* (ERD)

dan *Data Flow Diagram* (DFD) sebagai alat untuk membantu dalam pembuatan dan analisis sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM PEMBANGUNAN MOBILE WEB PENCARIAN ALAMAT PENTING DI KOTA YOGYAKARTA

Bab ini akan memaparkan cara pembuatan aplikasi serta pengujian terhadap aplikasi yang menghubungkan basisdata *MYSQL server*, selain pengujian terhadap aplikasi juga dipaparkan pula pengujian sistem dari pengguna.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis mengenai perbaikan dan pengembangan untuk aplikasi layanan informasi pencarian alamat yang lebih baik

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN