

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Majunya sistem informasi saat ini memacu manusia untuk tidak ketinggalan informasi, khususnya dunia internet yang memberikan berbagai kemudahan bagi manusia atau instansi untuk memperoleh data baik yang bersifat ringan maupun penting atau rahasia. Pengaksesan dapat dilakukan tanpa batasan ruang dan waktu, sehingga menghemat waktu, biaya, dan tenaga.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web dan bahkan dapat mempelajari web dan teknologi dibaliknya. Web yang menjadi sarana yang sangat disukai banyak kalangan karena sifatnya yang mendunia (*world wide*) dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunaannya. Hal inilah yang menyebabkan banyak instansi, lembaga maupun organisasi baik bisnis maupun non bisnis yang memanfaatkan web sebagai salah satu media untuk mengenalkan dan mempromosikan keberadaan mereka.

Dengan hadirnya teknologi internet maka diharapkan kita dapat mengembangkan informasi kepada masyarakat luas. Dengan alasan inilah membuat layanan informasi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PROMOSI PADA JOGJA IT TRAINING CENTER DENGAN PHP DAN MYSQL"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang diatas, maka rumusan masalahnya adalah : **“Bagaimana merancang website yang interaktif untuk tujuan promosi Jogja IT Training Center?”**

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis PIECES, analisis studi kelayakan.
2. Sistem digunakan untuk promosi yang berisi informasi lengkap mengenai profil Jogja IT Training Center.
3. Adanya laporan pengunjung dari administrator yang dijadikan sebagai acuan pimpinan dalam mengambil keputusan.
4. User atau pengguna terbagi menjadi dua yaitu user biasa sebagai klien (staf dan pengunjung) dan user administrator.
5. Software yang digunakan Adobe Photoshop 7.0, PHP Triad dan Macromedia Dreamweaver MX.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Dalam rangka memenuhi persyaratan kelulusan program Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata guna mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia nyata.
3. Agar Jogja IT Training Center lebih dikenal masyarakat luas.
4. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam membantu penulisan skripsi ini, yaitu:

1. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan tanya jawab secara langsung dengan Executive Manager Jogja IT Training Center dengan berdasarkan pada tujuan penelitian terhadap bagian-bagian yang berkaitan dengan penelitian tersebut.

2. Metode dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana peneliti mengumpulkan contoh-contoh laporan guna meneliti keakuratan laporan atau informasi yang ada.

3. Metode kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan website.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal rencana kegiatan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan internet secara umum dan software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan dibahas mengenai segala sesuatu yang berhubungan dengan Jogja IT Training Center.

BAB IV ANALISIS SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai analisis sistem yang ada (identifikasi masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem) dan analisis sistem yang diusulkan (analisis data, teknologi, kelayakan).

BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai perancangan aplikasi yang diusulkan dan implementasi.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dan saran.



