

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era teknologi informasi saat ini, semakin marak dan berkembang pesat, salah satu dari hasil perkembangan teknologi yaitu adalah komputer. Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dewasa ini yang selalu mengalami perkembangan secara pesat, salah satu dari hasil perkembangan teknologi yaitu adalah komputer. Komputer dapat dipakai dalam berbagai fungsi diantaranya untuk membuat suatu sistem pakar.

Salah satu penyakit yang menyerang hewan ternak yang saat ini sering ditemui adalah penyakit Zoonosa Anthrax. Zoonosa Anthrax merupakan salah satu contoh penyakit yang menyerang hewan atau ternak dan juga dapat membahayakan bagi kesehatan manusia. Salah satu contoh hewan ternak yang saat ini marak dibicarakan karena terserang Anthrax adalah, sapi, kambing dan lain-lain.

Untuk itu perlu adanya suatu sarana sebagai media informasi yang dapat membantu menginformasikan penyakit Zoonosa Anthrax yang dapat menyerang hewan / ternak.

Dengan didasari hal diatas, maka kami penulis skripsi yang berjudul **“SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGIDENTIFIKASI PENYAKIT ZONOSA ANTHRAX PADA HEWAN / TERNAK ”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah dari sistem pakar ini adalah : “Bagaimana membuat sistem pakar berbasis web untuk membantu mengidentifikasi penyakit Zoonosa Anthrax yang menyerang pada hewan atau ternak berdasarkan gejala klinis yang terlihat dan pengobatannya ?”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan yang akan diberikan pada sistem pakar untuk mengidentifikasi penyakit Zoonosa Anthrax pada hewan / ternak :

1. Sistem pakar untuk mengidentifikasi penyakit Zoonosa Anthrax pada hewan atau ternak berdasarkan gejala klinis yaitu gejala fisik atau yang terlihat.
2. Sistem pakar ini menggunakan metode inferensi forward chaining pada saat mengidentifikasi penyakit.
3. Fitur yang digunakan berisi halaman konsultasi dan halaman pakar.
4. Software yang digunakan, yaitu PHP Triad, Macromedia Dreamweaver MX dan Adobe Photoshop CS.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan jenjang Strata I Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer AMIKOM Yogyakarta
2. Membangun sistem pakar berbasis web untuk mengidentifikasi penyakit Zoonosa Anthrax pada hewan atau ternak berdasarkan gejala-gejala klinis yang ada.
3. Menjadikan sistem pakar ini sebagai media bagi masyarakat untuk mengetahui gejala penyakit Zoonosa Anthrax pada hewan atau ternak secara dini dan untuk mencegah kelainan yang berkelanjutan.

1.5 Manfaat Penelitian

Selain sebagai syarat untuk menyelesaikan skripsi yang telah kami ambil, manfaat dari penelitian ini juga membantu pihak peternak untuk dapat melakukan konsultasi secara online.

1.6 Metode Penelitian

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi (*observation methode*)

Pengumpulan data dengan cara mengamati langsung obyek penelitian untuk mendapatkan informasi.

2. Metode wawancara (*interview methode*)

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak terkait untuk mendapatkan data yang *valid* metode.

3. Metode kepustakaan (*library methode*)

Mengumpulkan data-data yang diperoleh dari membaca buku yang berhubungan dengan penyusunan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini, meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian data, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori sistem pakar, konsep dasar internet, gambaran umum penyakit Zoonosa Anthrax pada hewan atau ternak dan software yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis sistem (PIECES dan studi kelayakan) dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran.