

**SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGIDENTIFIKASI  
PENYAKIT ZOONOSA ANTHRAX PADA HEWAN / TERNAK**

**SKRIPSI**



**DISUSUN OLEH :**

**I.ADHİ PURNA WİDYASMARA**

**03.12.0327**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2008**

**SKRIPSI**

**SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGIDENTIFIKASI  
PENYAKIT ZOONOSA ANTHRAX PADA HEWAN / TERNAK**

**WEB BASED EXPERT SYSTEMS FOR IDENTIFICATION OF  
ZOONOSA ANTHRAX DISEASES AT ANIMAL**



**DISUSUN OLEH :**

**I.ADHİ PURNA WİDYASMARA  
03.12.0327**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM”  
YOGYAKARTA  
2008**

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGIDENTIFIKASI PENYAKIT ZOONOSA ANTHRAX PADA HEWAN / TERNAK

Diajukan guna melengkapi persyaratan untuk kelulusan program Strata SI (S1)  
dengan gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan  
Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.



Disahkan dan disetujui oleh:

Mengetahui

Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



(Dr. Mohammad Suyanto, MM)

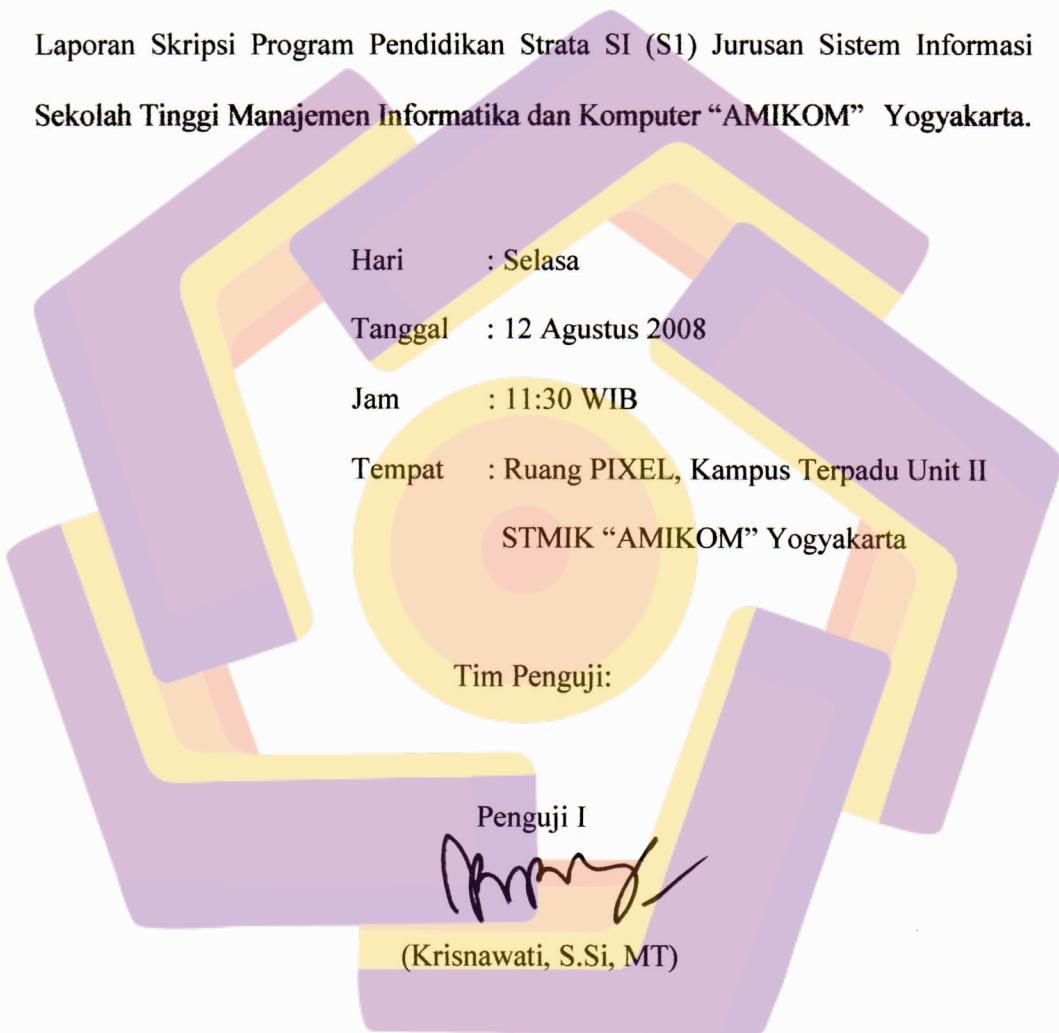
Dosen Pembimbing



(Krisnawati, S. Si, MT)

## HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul “**SISTEM PAKAR BERBASIS WEB UNTUK MENGIDENTIFIKASI PENYAKIT ZOONOSA ANTRHAX PADA HEWAN / TERNAK**” telah dipresentasikan, diuji dan dipertanggungjawabkan dihadapan tim penguji Laporan Skripsi Program Pendidikan Strata SI (S1) Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “**AMIKOM**” Yogyakarta.



Penguji I  
  
(Hanif Al Fatta, M.Kom)

Penguji III  
  
(Sudarmawan, MT)

## MOTTO

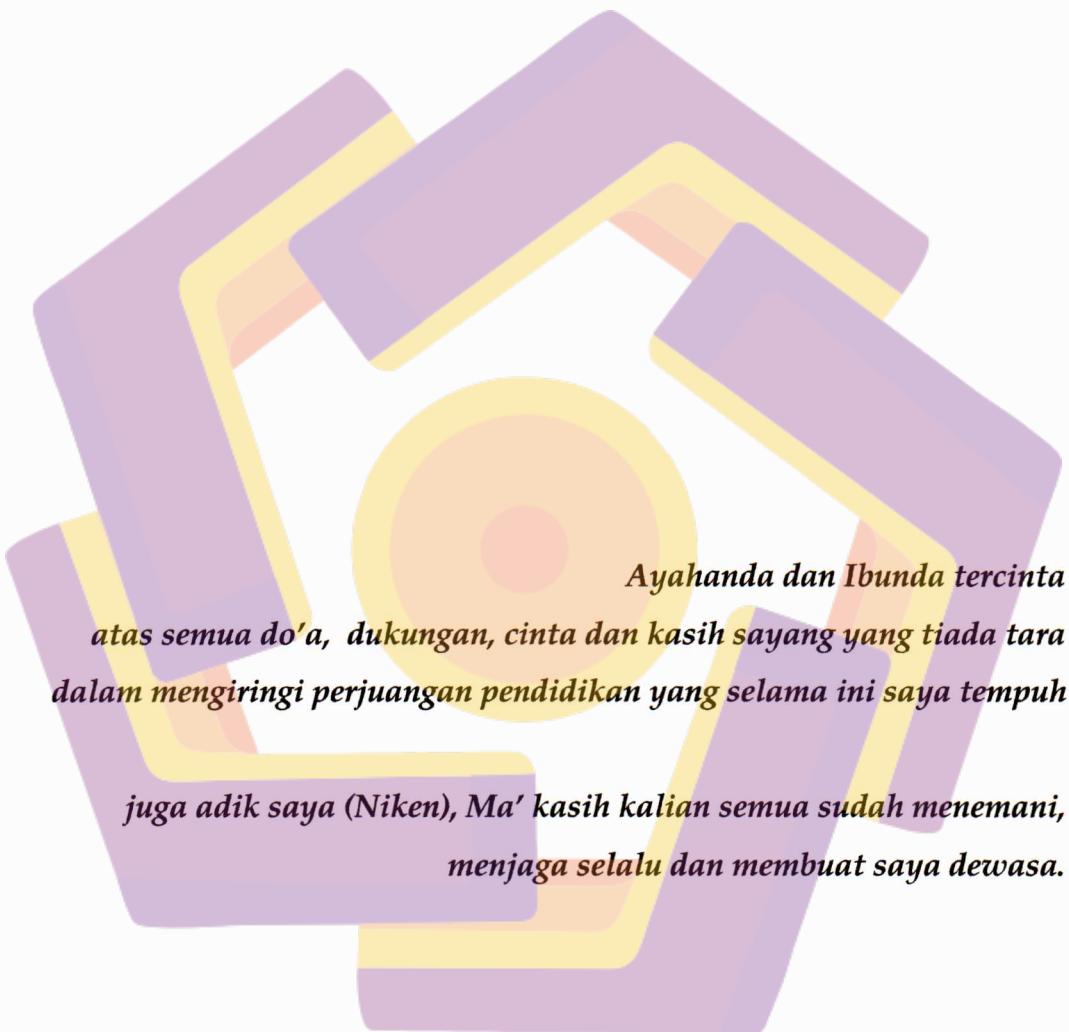
Kegagalan dimasa lalu atau saat ini bukan berarti aral yang harus ditakuti, akan tetapi merupakan pelajaran yang harus selalu diingat agar tidak terulang kembali di hari esok dan akan datang.

Jangan pernah merasa lebih baik dari orang lain sebelum menyadari betul apa yang kita punya.

Rahasia kesuksesan adalah jangan pernah membuat keputusan atas dasar perasaan, namun tempatkan kata hati kita sebagai landasan alasan yang tepat.

Kita bisa hidup bukan dari apa yang kita dapat, Tapi kita bisa hidup dari apa yang telah kita berikan.

## PERSEMBAHAN



Untuk dua puluh tiga tahun umurku

Almamaterku

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah menganugerahkan kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “*Sistem Pakar Berbasis Web Untuk Mengidentifikasi Penyakit Zoonosa Anthrax Pada Hewan / Ternak*”. Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Strata I Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Dr. Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Para dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, teori selama dalam proses penyelesaian perkuliahan pendidikan saya selama ini.
4. Para staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah membantu proses penyelesaian pendidikan saya selama ini.
5. SI-S1 kelas A angkatan 2003 terima kasih ya atas dukungannya...?

6. Seluruh sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan dan semangat : Aris S.Kom, Arimathea ( Iwan KT ), Agus,Amanda Sby, Anak-anak JSMC ( Jogja Spin Matic Club ), Chenny, Ceker ( Karsono ), Chandra Kost, Dago Nelson, Dago Vicky, Doni Laundry dan Pacarnya, David Suzuki, Doni Doyok, Edo Kost, Ferry, Harry Palembang, Iwan Madura, Irwan Teko, Ipunk, Jun SE, Kempeng ( Tulus ), Maikel, Maria Jkt, Nelson Smd, Rully / Lusi, Si Batak Kembar ( Riszu dan River ), Toni Banjar, Tinton dan Fanny, Tyo, dan buat sahabat-sahabatku semua dari sabang sampai merauke yang pernah saya kenal dan mengenal saya.. maaf namanya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dihalaman ini, maturnuwun.. atas segala Do'a dan suport – Nya selama ini.
7. Ayah, Ibu dan semua keluargaku terima kasih atas Do'a dan suport – Nya selama ini, hingga akhir – Nya saya dapat menyelesaikan pendidikan saya.
8. Blue KT 3982 ME 'R 120 Yang dengan setianya selalu menemani dan mengantar kemanapun saya pergi.
9. Dan pihak-pihak yang terkait. Terima kasih atas saran dan kritik dari semua pihak semoga bermanfaat.

Yogyakarta, Juni 2008

Penulis,

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	.....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	.....	ii
<b>HALAMAN PENGUJIAN</b>	.....	iii
<b>HALAMAN MOTTO</b>	.....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	.....	v
<b>KATA PENGANTAR</b>	.....	vi
<b>DAFTAR ISI</b>	.....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b>	.....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>		
1.1 Latar Belakang Masalah .....	.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	.....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	.....	3
1.6 Metode Penelitian Data .....	.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>		
2.1 Kecerdasan Buatan ( <i>Artificial Intelligence</i> ).....	.....	5
2.2 Sistem Pakar ( <i>Expert System</i> ).....	.....	5
2.2.1 Ciri-ciri sistem pakar.....	.....	6

2.2.2 Keuntungan Sistem Pakar .....	6
2.2.3 Kelemahan Sistem Pakar.....	7
2.2.4 Konsep Umum Sistem Pakar.....	8
2.2.5 Struktur Sistem Pakar.....	9
2.2.5.1 Antarmuka Pengguna ( <i>user interface</i> ) .....	11
2.2.5.2 Basis Pengetahuan.....	11
2.2.5.3 Akuisisi Pengetahuan .....	11
2.2.5.4 Mesin Inferensi .....	12
2.2.5.5 Workplace.....	16
2.2.5.6 Fasilitas Penjelasan .....	17
2.2.5.7 Perbaikan Pengetahuan .....	17
2.2.6 Orang yang terlibat dalam sistem pakar.....	18
2.2.7 Representasi Pengetahuan .....	18
2.2.7.1 Logika.....	19
2.2.7.2 Jaringan Semantik .....	20
2.2.7.3 Object-Atribute-Value (OAV).....	21
2.2.7.4 Bingkai .....	21
2.2.7.5 Kaidah Produksi.....	22
2.3 Metode Inferensi (Metode Penalaran) .....	23
2.3.1 Tree (Pohon) dan Graph.....	24
2.3.2 Pohon AND – OR dan Tujuan.....	24
2.3.3 Penalaran Deduktif dan Silogisme.....	24
2.3.4 Kaidah dari Inferensi.....	25

2.4 Analisis Sistem .....	26
2.4.1 Pengertian Analisis Sistem.....	26
2.4.2 Langkah-langkah Analisis sistem .....	26
2.4.3 Mengidentifikasi Masalah .....	27
2.5 Pengertian Basis Data .....	27
2.5.1 Definisi Basis Data .....	27
2.5.2 Komponen Basis Data.....	28
2.5.3 Data Flow Diagram.....	29
2.5.3.1 Context Diagram.....	29
2.5.3.2 DFD Level 0 .....	30
2.5.4 Diagram Entitas Relasi.....	30
2.6 Konsep Sistem Berbasis Web.....	31
2.6.1 Pengertian Web.....	31
2.6.2 Pengertian Sistem Berbasis Web.....	32
2.7 Internet .....	33
2.7.1 Sejarah .....	33
2.7.2 TCP/IP .....	34
2.7.3 WWW (World Wide Web).....	35
2.7.4 URL (Uniform Resource Locator).....	35
2.7.5 DNS (Domain Name System) .....	36
2.8 Anthrax .....	38
2.8.1 Macam Penyakit Anthrax Pada Hewan / Ternak.....	38
2.8.2 Gejala Klinik Penyakit Anthrax.....	39

2.8.3 Terapi Pengobatan Pada Anthrax .....	42
2.8.4 Pencegahan Dan Pengendalian .....	42
2.8.5 Pencegahan Di Daerah Yang Terjangkit.....	43
2.8.6 Pencegahan Di Daerah Yang Bebas Anthrax.....	45
2.8.7 Penanganan Penyakit Anthrax.....	46
2.8.7.1 Anamnesa Terarah .....	46
2.8.7.2 Penaggulangan Di Rumah Sakit .....	47
2.8.7.3 Cara Penanggulangan Penyakit .....	48
2.9 Software yang digunakan.....	49
2.9.1 Hypertext Markup Language (HTML) .....	49
2.9.2 PHP (Hypertext Preprocessor).....	51
2.9.2.1 Beberapa kegunaan PHP .....	51
2.9.2.2 Teknik Menuliskan Script PHP .....	52
2.9.3 MySQL .....	53
2.9.4 Apache .....	55
2.9.5 Macromedia Dreamweaver MX.....	56
2.9.6 Adobe Photoshop CS .....	57

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Sistem .....	59
3.1.1 Identifikasi Sistem .....	59
3.1.2 Spesifikasi Sistem .....	60
3.2 Representasi Sistem.....	60
3.3 Metode Penalaran .....	68

3.4 Deskripsi Fungsional Sisitem .....	71
3.5 Perancangan Sistem.....	71
3.5.1 Perancangan Proses.....	71
3.5.2 Normalisasi.....	76
3.5.3 Relasi Antar Tabel .....	81
3.5.4 Perancangan Table .....	82
3.5.5 Perancangan Halaman.....	86

## BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Halaman Utama .....	100
4.1.1 Halaman Home .....	101
4.1.2 Halaman Konsultasi .....	102
4.1.3 Halaman Buku Tamu .....	103
4.1.4 Halaman Profil.....	104
4.2 Halaman Administrator.....	105
4.2.1 Halaman Home .....	105
4.2.1.1 Halaman Buku Tamu .....	105
4.2.1.2 Halaman Info .....	105
4.2.2 Halaman Basis Pengetahuan.....	107
4.2.2.1 Halaman Penyakit.....	107
4.2.2.2 Halaman Gejala.....	107

4.2.2.3 Halaman Pengobatan.....	108
4.2.2.4 Halaman Pencegahan .....	109
4.2.3 Halaman Basis Aturan.....	109
4.2.3.1 Halaman Aturan Gejala.....	109
4.2.3.2 Halaman Aturan Pengobatan.....	110
4.2.3.3 Halaman Aturan Pencegahan.....	111

## **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	112
5.2 Kelebihan dan Kelemahan Sistem Pakar ini .....	112
5.3 Saran .....	113

## **DAFTAR PUSTAKA**

.....	114
-------	-----

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Gejala Antrhax .....	61
Tabel 3.2 Penyakit .....	62
Tabel 3.3 Pencegahan .....	62
Tabel 3.4 Pengobatan .....	63
Tabel 3.5 Tabel Aturan Gejala .....	64
Tabel 3.6 Tabel Aturan Jenis Penyakit .....	65
Tabel 3.7 Tabel Aturan Pencegahan.....	66
Tabel 3.8 Tabel Aturan Pengobatan .....	67
Tabel 3.9 Pembentukan Aturan Gejala .....	68
Tabel 3.10 Pembentukan Aturan Pengobatan .....	69
Tabel 3.12 Normalisasi Pertama .....	76
Tabel 3.13 Normalisasi Kedua .....	77
Tabel 3.14 Normalisasi Ketiga .....	79
Tabel 3.15 Tabel Gejala .....	82
Tabel 3.16 Tabel Penyakit .....	82
Tabel 3.17 Tabel Pencegahan .....	82
Tabel 3.18 Tabel Pengobatan .....	83
Tabel 3.19 Tabel User .....	83
Tabel 3.20 Tabel Berita .....	83
Tabel 3.21 Tabel Buku Tamu .....	84

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pakar .....	10
Gambar 2.2 Proses Forward Chaining.....	14
Gambar 2.3 Proses Backward Chaining .....	14
Gambar 2.4 Depth-First Search.....	15
Gambar 2.5 Breadth-First Search.....	17
Gambar 2.6 Frame .....	22
Gambar 2.7 Contoh Metode Tree.....	24
Gambar 2.8 Kaidah dari Inferensi .....	25
Gambar 2.9 Format Penulisan URL.....	36
Gambar 2.10 Struktur Dasar HTML.....	50
Gambar 2.11 Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver MX .....	57
Gambar 2.12 Ruang Kerja Adobe Photoshop CS .....	58
Gambar 4.1 Halaman Home .....	100
Gambar 4.2 Halaman Konsultasi .....	101
Gambar 4.3 Halaman Identifikasi .....	101
Gambar 4.4 Halaman Diagnosa .....	102
Gambar 4.5 Halaman Hasil Diagnosa .....	102
Gambar 4.6 Halaman Cetak .....	103
Gambar 4.7 Halaman Buku Tamu.....	103
Gambar 4.8 Halaman Isi Buku Tamu.....	104

Gambar 4.9 Halaman Profil .....	104
Gambar 4.10 Halaman Home Administrator .....	105
Gambar 4.11 Halaman Kelola Buku Tamu.....	105
Gambar 4.12 Halaman Info .....	106
Gambar 4.13 Halaman Tambah Info .....	106
Gambar 4.14 Halaman Edit Info .....	106
Gambar 4.15 Halaman Penyakit .....	107
Gambar 4.16 Halaman Gejala .....	108
Gambar 4.17 Halaman Pengobatan .....	108
Gambar 4.18 Halaman Pencegahan.....	109
Gambar 4.19 Halaman Aturan Gejala .....	110
Gambar 4.20 Halaman Aturan Pengobatan.....	110
Gambar 4.21 Halaman Aturan Pencegahan .....	111

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Gejala Antrhax .....	61
Tabel 3.2 Penyakit .....	62
Tabel 3.3 Pencegahan .....	62
Tabel 3.4 Pengobatan .....	63
Tabel 3.5 Tabel Aturan Gejala .....	64
Tabel 3.6 Tabel Aturan Jenis Penyakit .....	65
Tabel 3.7 Tabel Aturan Pencegahan .....	66
Tabel 3.8 Tabel Aturan Pengobatan .....	67
Tabel 3.9 Pembentukan Aturan Gejala .....	68
Tabel 3.10 Pembentukan Aturan Pengobatan .....	69
Tabel 3.12 Normalisasi Pertama .....	76
Tabel 3.13 Normalisasi Kedua .....	77
Tabel 3.14 Normalisasi Ketiga .....	79
Tabel 3.15 Tabel Gejala .....	82
Tabel 3.16 Tabel Penyakit .....	82
Tabel 3.17 Tabel Pencegahan .....	82
Tabel 3.18 Tabel Pengobatan .....	83
Tabel 3.19 Tabel User .....	83
Tabel 3.20 Tabel Berita .....	83
Tabel 3.21 Tabel Buku Tamu .....	84

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pakar .....	10
Gambar 2.2 Proses Forward Chaining.....	14
Gambar 2.3 Proses Backward Chaining .....	14
Gambar 2.4 Depth-First Search.....	15
Gambar 2.5 Breadth-First Search.....	17
Gambar 2.6 Frame .....	22
Gambar 2.7 Contoh Metode Tree .....	24
Gambar 2.8 Kaidah dari Inferensi .....	25
Gambar 2.9 Format Penulisan URL .....	36
Gambar 2.10 Struktur Dasar HTML.....	50
Gambar 2.11 Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver MX .....	57
Gambar 2.12 Ruang Kerja Adobe Photoshop CS .....	58
Gambar 4.1 Halaman Home .....	100
Gambar 4.2 Halaman Konsultasi .....	101
Gambar 4.3 Halaman Identifikasi .....	101
Gambar 4.4 Halaman Diagnosa .....	102
Gambar 4.5 Halaman Hasil Diagnosa .....	102
Gambar 4.6 Halaman Cetak .....	103
Gambar 4.7 Halaman Buku Tamu.....	103
Gambar 4.8 Halaman Isi Buku Tamu.....	104

Gambar 4.9 Halaman Profil .....	104
Gambar 4.10 Halaman Home Administrator .....	105
Gambar 4.11 Halaman Kelola Buku Tamu.....	105
Gambar 4.12 Halaman Info .....	106
Gambar 4.13 Halaman Tambah Info .....	106
Gambar 4.14 Halaman Edit Info .....	106
Gambar 4.15 Halaman Penyakit .....	107
Gambar 4.16 Halaman Gejala .....	108
Gambar 4.17 Halaman Pengobatan .....	108
Gambar 4.18 Halaman Pencegahan.....	109
Gambar 4.19 Halaman Aturan Gejala .....	110
Gambar 4.20 Halaman Aturan Pengobatan.....	110
Gambar 4.21 Halaman Aturan Pencegahan .....	111