

## **BAB V**

### **PENUTUP**

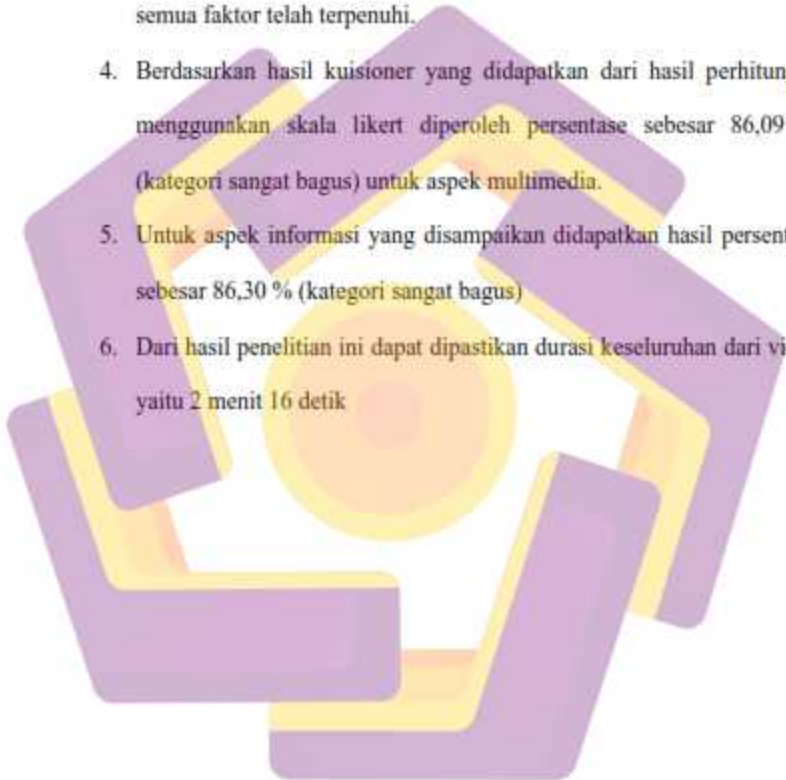
Berdasarkan beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses Perancangan dan Pembuatan Video Company Profile Sebagai Media Promosi Pada Plate-O Moses Menggunakan Teknik *Motion Graphic* dan *Live Shoot*, dapat disimpulkan bahwa :

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan video company profile pada Plate-O Moses ini melalui tahapan metode perancangan, pada tahap pertama ada pra produksi, dimana penulis menentukan tema, lalu membuat naskah serta storyboard. Kemudian pada tahap kedua adalah produksi, dimana penulis melakukan pengambilan gambar, pembuatan asset dan juga dubbing untuk narasi. Serta tahap terakhir adalah pra produksi, penulis melakukan compositing, penganimasian, dan editing video hingga tahap akhir yaitu rendering untuk menjadi sebuah video yang utuh.
2. Perancangan dan Pembuatan Video Company Profile Sebagai Media Promosi Pada Plate-O Moses Menggunakan Teknik *Motion Graphic* dan *Live Shoot* ini melalui beberapa tahapan yaitu Tahap pengumpulan data, menganalisa dari hasil data yang diperoleh, menentukan proses produksi dan melakukan evaluasi.

3. Berdasarkan hasil testing dapat disimpulkan bahwa Perancangan dan Pembuatan Video Company Profile Sebagai Media Promosi Pada Plate-O Moses Menggunakan Teknik *Motion Graphic* dan *Live Shoot* ini mampu menampilkan sesuai dengan kebutuhan fungsional dan semua faktor telah terpenuhi.
4. Berdasarkan hasil kuisioner yang didapatkan dari hasil perhitungan menggunakan skala likert diperoleh persentase sebesar 86,09 % (kategori sangat bagus) untuk aspek multimedia.
5. Untuk aspek informasi yang disampaikan didapatkan hasil persentase sebesar 86,30 % (kategori sangat bagus)
6. Dari hasil penelitian ini dapat dipastikan durasi keseluruhan dari video yaitu 2 menit 16 detik



## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai berikut :

1. Video yang dihasilkan masih kurang dalam menampilkan animasi pada ilustrasi map atau peta, dikarenakan kurangnya detail yang ada
2. Dalam proses pengerjaan penelitian perangkat video yang digunakan masih kurang, sehingga diharap kedepannya penulis bisa mendapat perangkat yang lebih mendukung guna memaksimalkan kualitas
3. Dalam melakukan penelitian ini, hampir semua aspek dilakukan oleh penulis sendiri, sehingga hasilnya kurang maksimal. Kinerja tim dibutuhkan untuk memaksimalkan kualitas dari sebuah karya seni, maka dari itu sangat perlu bantuan dari teman-teman atau kerabat terdekat untuk membantu dalam mengembangkan *company profile* ini.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar video *company profile* ini bisa lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan media ini.