

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan informasi berjalan dengan cepat sehingga secara langsung mempengaruhi tata kehidupan sosial ekonomi masyarakat. Dengan adanya teknologi tersebut hampir semua aktifitas manusia dapat berjalan mudah, cepat dan efisien.

Persaingan di bidang Teknologi Informasi (TI) sekarang ini selalu membutuhkan informasi yang akurat dan mudah di dapat. Dengan demikian semakin terasa bahwa kebutuhan terhadap informasi sangatlah penting.

Situs web merupakan suatu media yang menyediakan layanan informasi berbasis grafis dan memungkinkan siapapun berada di internet selama 24 jam. Dalam situs web, akan lebih bermanfaat karena dengan mempunyai suatu Homepage online di internet maka setiap orang akan mengetahui informasi beserta kegiatan - kegiatan yang dilakukan dari suatu lembaga informasi.

Situs web memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi dan memberikan informasi, seperti antara pengunjung dengan pihak situs. Pemilik situs menyediakan informasi seperti profil sejarah, potensi yang dimiliki dan sebagainya. Pengunjung situs dapat memberikan saran atau kritik mengenai web yang di kunjunginya, untuk memberikan informasi berupa saran dan kritik pada pemilik situs.

1.2 Perumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan kemajuan teknologi ini dapat ditunjukkan dalam dunia pendidikan. Dukungan informasi dibidang komputer berbasis web telah dirasakan terobosan canggih dan telah memberikan alternatif yang baru yang biasa disebut *up to date*.

Adapun dalam permasalahan kali ini akan membahas beberapa hal, yaitu:

- a. Bagaimana memberikan informasi yang berbasis global terhadap data yang meliputi data informasi terbaru, berita, forum, polling dan masih banyak lagi.
- b. Bagaimana menyajikan informasi yang interaktif, dinamis dan mudah dikelola pada web site toko “Dyefa Komputer”.
- c. Bagaimana memberikan informasi yang akurat, tepat waktu, relevan, jelas dan lengkap terhadap produk-produk komputer yang ada pada Toko Dyefa Komputer Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari topik yang diangkat, penulis membatasi pembahasan ini hanya pada informasi mengenai produk-produk yang ditawarkan, berita terbaru, polling, serta buku tamu sebagai media interaksi antara pengunjung dengan pihak situs. Dalam pembuatan website penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Personal Home Page*), serta didukung software yang lain seperti HTML, Database MySQL, Browser Internet Explorer, Adobe Photoshop, Macromedia Dreamweaver MX2004, Macromedia Flash MX2004 dan Server

Apache. Tidak menutup kemungkinan juga batasan tersebut agak berkembang sesuai situs di lapangan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah website yang mudah diakses, digunakan dan dapat dipahami (*user friendly*) guna memudahkan pengguna dalam mengaksesnya dan dapat diketahui oleh khalayak ramai baik berupa informasi dan promosi yang dilakukan secara online
2. Sebagai syarat kelulusan pada jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian diharapkan dapat Membantu Toko Dyefa Komputer didalam penyampaian informasi dan promosi yang dirasa masih kurang, sehingga memudahkan masyarakat didalam mendapatkan informasi-informasi terbaru (*up to date*) yang dibutuhkan oleh konsumen.



1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan adalah :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode ini digunakan metode pengumpulan data dengan

1) Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara peneliti langsung mengadakan pengamatan terhadap permasalahan yang akan diteliti.

2) Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3) Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui metode yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang akan diteliti serta mendapatkan dasar referensi yang baik bagi penulis dalam menerapkan suatu metode yang akan digunakan.

1.6.2 Analisis dan Perancangan

Berisi tentang langkah-langkah yang dilakukan dalam pengumpulan data dan pengembangan sistem. Untuk tahap perancangan berisi tahapan-tahapan perancangan dan pembangunan program dan hasil rancangan program yang akan dibuat.

1.6.3 Implementasi Perancangan

Kegiatan membangun sistem baru untuk menggantikan atau memperbaiki atau meningkatkan sistem yang lama. Implementasi

perancangan bertujuan untuk membuat rancangan sistem yang lebih rinci, yaitu mengenai rancangan input, output, rancangan database dan mengenai rencana implementasi sistem dan kegiatan implementasi.

1.6.4 Testing dan Implementasi

Testing dan Implementasi merupakan tahap untuk menguji hasil Implementasi yang sudah dituangkan ke dalam program. Tahap ini dilakukan setelah melakukan analisis dan desain.

1.6.5 Pemeliharaan

Merupakan proses pemeliharaan perangkat lunak dan keseluruhan sistem, jika terjadi perubahan lingkungan perangkat lunak dan perubahan kebutuhan, juga memungkinkan untuk melakukan perbaikan bila ada kekurangan atau kelemahan. Pada penelitian ini yang dilakukan hanya sampai pada tahap pengujian dengan menggunakan data sekunder.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara Sistematika ke dalam 6 (enam) bab, yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, dan metode pengumpulan data.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan diuraikan mengenai pengenalan sistem secara umum, serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini akan diuraikan mengenai gambaran umum perusahaan, dan sistem yang digunakan dalam perusahaan tersebut

BAB IV ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN

Pada tahap analisis, berisikan serangkaian proses analisis terhadap rencana pengadaan proyek yang akan dibangun.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Gambaran interface web yang dibangun, disini juga akan di jelaskan tentang user manual dari sistem yang telah dibuat.

BAB VI PENUTUP

Bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dan saran.