

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan Ilmu Pengetahuan yang pesat pada saat ini, menuntut adanya kemudahan proses pada segala bidang kerja. Komputer merupakan salah satu media yang mempunyai banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan dan efisien dalam pengolahan data dibanding dengan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi merupakan salah satu kelebihan dari komputer. Penggunaan komputer sudah masuk diberbagai segmen baik dalam dunia bisnis maupun dalam dunia pendidikan karena ketatnya persaingan pada dunia pendidikan telah menciptakan kompetisi antar sekolah satu dengan yang lain sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolahan instansi pendidikan.

Dalam pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan meyalurkan informasi. SMA Negeri 1 Sigaluh merupakan salah satu instansi pendidikan yang berkembang pesat dan mempunyai fasilitas-fasilitas yang bagus dalam pengolahan informasi maupun dalam proses belajar mengajar, namun sangat ironis ketika melihat sistem yang digunakan dalam pengolahan data nilai pada sekolah tersebut masih menggunakan sistem manual. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga dari pihak sekolah untuk mengelola data yang ada. Untuk mengoptimalkan sistem pengolahan data nilai dibutuhkan media yang dapat

memproses data secara otomatis. Komputer merupakan media paling tepat untuk memecahkan masalah lambatnya pengolahan data.

Dengan adanya media komputer maka diharapkan masalah pengendalian informasi, pelayanan informasi dan pemantauan pengolahan data nilai menjadi mudah dan terkontrol.

Dari uraian tersebut maka penyusun mengambil topik mengenai “ Sistem Pengolahan Data Nilai Pada SMA Negeri 1 Sigaluh Berbasis Client Server .”

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi yaitu “Bagaimana menciptakan suatu sistem yang digunakan untuk mengolah data-data yang telah ada pada SMA Negeri 1 Sigaluh guna mempercepat proses pengolahan dan pencarian data”

1.3. Batasan Masalah

Laporan yang akan dibahas dalam analisis dan perancangan sistem ini , akan dibatasi pada hal-hal seperti berikut:

1. Perancangan dan Analisis sistem hanya kami terapkan pada SMA N 1 SIGALUH .
2. Arsitektur yang dipakai yaitu client-server.
3. Tools yang digunakan yakni Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 dan AktiveReport for VB.

4. Pembuatan sistem hanya sebatas membantu kegiatan operasional pada bagian Tata Usaha pada SMA N 1 SIGALUH..
5. Penulis membatasi analisis dengan tidak membahas analisis dari segi *economy* atau biaya.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah Mengembangkan dan merancang sistem komputerisasi pengolahan data nilai untuk mendapatkan gambaran mengenai sistem komputerisasi pengolahan data nilai yang baik dan mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem ke dalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi pengolahan data nilai.

Manfaat yang dapat diambil dari pelaksanaan penelitian bagi Penulis maupun bagi Instansi sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Mengetahui sejauh mana Bagian Tata Usaha SMA N 1 SIGALUH dalam menerapkan sistem komputerisasi khususnya dalam pengolahan data nilai.
 - b. Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.
 - c. Mengamalkan ilmu yang sudah penulis peroleh di Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

- d. Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

2. Bagi SMA Negeri 1 SIGALUH

- a. Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya untuk mempermudah kinerja tata usaha dalam penanganan data nilai.
- b. Memperoleh hasil yang lebih maksimal dan mempersingkat waktu dalam penanganan data yang telah ada dalam bentuk yang lebih efisien dan mudah.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Metode pengumpulan data yang dilakukan:

a. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pihak sekolah dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

b. Metode Kepustakaan

Metode ini untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literatur (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

2. Analisa Data

Pada tahap ini penulis melakukan analisa terhadap data-data yang telah diperoleh sebelumnya.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya..

4. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

5. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa

6. Uji coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang sistem secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan sistem yang akan dibuat dalam penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan memaparkan gambaran umum dan sejarah berdirinya instansi, visi dan misi instansi, tugas dan fungsi instansi, struktur organisasi, serta Analisis sistem, analisis kelayakan serta desain sistem yang diusulkan yang kemudian diimplementasikan dalam bentuk aplikasi system.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.