

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berpengaruh terhadap perkembangan dan pola kerja cara manusia. Informasi bukan hanya menjadi suatu kebutuhan semata melainkan informasi sebagai bahan penggerak dalam berlangsungnya suatu sistem organisasi atau lembaga dalam mengambil suatu keputusan. Kemajuan teknologi informasi khususnya teknologi komputer telah menghasilkan informasi yang akurat dan efisien jika dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Pemrosesan data dengan pemanfaatan teknologi komputer memiliki berbagai keunggulan antara lain bisa menghasilkan informasi yang lebih tepat, cepat, efisien, dengan tingkat kesalahan yang kecil.

Kelancaran dalam mendapatkan informasi sangat mempengaruhi kemajuan sebuah organisasi atau institusi. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berjalan dengan cepat khususnya dalam bidang teknologi informasi. Hal ini dikarenakan masyarakat mempunyai kecenderungan untuk memperoleh informasi secara cepat dan tepat. Informasi diperlukan dalam berbagai aspek kehidupan, tidak terkecuali bagi sebuah instansi pemerintahan. Sebuah instansi pemerintahan membutuhkan informasi untuk mendukung pengambilan

keputusan yang akan dilakukannya. Informasi yang akurat dan *up to date* akan menunjang dalam perencanaan, pelaksanaan dan pengendalian suatu pemerintahan untuk menciptakan suatu pemerintahan yang baik. Selain itu dengan adanya teknologi informasi yang semakin maju, diharapkan informasi mengenai pelayanan-pelayanan umum yang diberikan dapat dengan mudah, cepat dan tepat bagi masyarakat untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Pelayanan umum kepada masyarakat dalam hal ini produk-produk hukum yang diterbitkan oleh Pemerintah Kabupaten Sleman, merupakan perwujudan dan fungsi aparatur negara sebagai abdi masyarakat disamping sebagai abdi negara. Masyarakat, khususnya masyarakat Kabupaten Sleman di dalam mendapatkan informasi mengenai perundang-undangan, keputusan-keputusan, peraturan-peraturan daerah, ataupun produk hukum lainnya masih banyak yang belum mendapatkan informasi yang menyeluruh dan memadai. Kemungkinan hal ini disebabkan karena kurangnya sosialisasi terhadap produk hukum yang telah diterbitkan oleh Pemerintah Kabupaten Sleman.

Dengan melihat kenyataan tersebut mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang bagaimana cara agar sosialisasi produk hukum yang diterbitkan oleh Pemerintah Kabupaten Sleman dapat terlaksana dengan baik, dimana masyarakat di dalam mendapatkan informasi mengenai produk hukum secara menyeluruh menjadi lebih mudah, cepat tepat, dan akurat.

1.2. Perumusan Masalah

Dengan mengkaji latar belakang di atas, adapun permasalahan yang ada adalah bagaimana cara memproses sebuah data agar dapat menyajikan informasi-informasi yang lebih akurat, efisien dan tepat waktu, dan menggunakannya sebagai media sosialisasi produk hukum yang diterbitkan oleh Pemerintah Kabupaten Sleman kepada masyarakat luas pada umumnya dan masyarakat Kabupaten Sleman pada khususnya.

1.3. Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada maka penulis menentukan beberapa batasan masalah dengan tujuan agar penulis tidak melakukan penyimpangan-penyimpangan yang terlalu jauh dari judul atau tema yang diambil. Adapun batasan-batasan masalah tersebut meliputi:

1. Lingkup Penelitian

Lingkup penelitian dalam penyusunan skripsi ini dibatasi pada pembahasan mengenai bagaimana sistem informasi produk hukum Pemerintah Kabupaten Sleman berbasis web dapat digunakan sebagai media sosialisasi produk hukum Pemerintah Kabupaten Sleman. Penelitian dilakukan pada Instansi Pemerintahan Daerah Kabupaten Sleman, yaitu Kantor Bagian Hukum dan Kantor Telekomunikasi dan Informatika Pemerintah Kabupaten Sleman.

2. Fitur atau informasi yang akan disajikan :

- a. Data produk hukum Pemerintah Kabupaten Sleman, yang berisi Peraturan Daerah, Peraturan Bupati, Keputusan Bupati, dan Instruksi Bupati.
- b. Menu interaktif yang berhubungan dengan produk hukum, yang berisi konsultasi hukum, dan forum diskusi.
- c. Buku tamu yang lebih menarik dengan tambahan tampilan icon-icon.

3. Software yang digunakan:

- a. Bahasa Pemrograman : PHP
- b. Database : MySQL
- c. Editor Image : Adobe Photoshop 7.0
- d. Editor Web Page : Macromedia Dreamweaver
- e. Web Server : Apache

4. Keamanan (*security*)

Dari segi keamanan, dalam aplikasi web sistem informasi produk hukum Pemerintah Kabupaten Sleman ini hanya menggunakan data masukan *username* dan *password* saja yang sesuai dengan data yang ada dan berdasarkan atas level pengguna.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian dari diadakannya penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis:

- a. Sebagai prasyarat kelulusan bagi mahasiswa program Strata I (S1) dan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapatkan, baik di dalam maupun di luar bangku kuliah.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Di dalam menyusun penulisan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode untuk mendapatkan data yang dibutuhkan. Metode-metode pengumpulan data tersebut adalah:

1. Observasi

Metode ini diambil oleh penulis dengan tujuan untuk melihat dan mengetahui secara langsung di Kantor Bagian Hukum dan Kantor Telekomunikasi dan Informatika Pemerintah Kabupaten Sleman, bagaimana proses perancangan, dan penyajian tentang produk hukum. Dan alur proses diterbitkannya sebuah produk hukum.

2. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku sumber dan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan penyusunan skripsi ini, agar kekurangan informasi data dapat dilengkapi.

3. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan wawancara secara langsung dengan para staf yang ada di Bagian Hukum pada Sekretariat Daerah Pemerintah Kabupaten Sleman guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menggunakan sistematika penulisan seperti dibawah ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pertama membahas mengenai latar belakang masalah yang diambil, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penulisan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II DASAR TEORI

Bab kedua membahas dasar-dasar teori yang berhubungan dengan konsep dasar sebuah aplikasi website yang digunakan didalam membangun sebuah sistem informasi produk hukum.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ketiga membahas mengenai analisa sistem dan perancangan sistem, dan juga membahas perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, flowchart sistem, struktur tabel, relasi antar tabel, perancangan input dan perancangan output.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab keempat membahas tentang spesifikasi program aplikasi, pembuatan program aplikasi yang disertai dengan penjelasan program aplikasi, dan prosedur pelaksanaan sistem yang meliputi langkah-langkah pemakaian dan petunjuk pengoperasian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan skripsi yang dibuat berikut saran-saran yang diajukan.