

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mengikuti perkembangan zaman yang semakin maju seperti saat ini, keberadaan ilmu pengetahuan terutama yang berkaitan dengan teknologi dan komunikasi telah berkembang dengan pesat. Dengan berkembangnya teknologi informasi di era globalisasi yang semakin cepat, maka suatu organisasi dituntut untuk menggunakan teknologi sebagai alat untuk mengembangkan organisasi tersebut.

Suatu kebijakan dirasakan efektif apabila informasi yang mendukung dapat disajikan dengan cepat, tepat, akurat, serta dapat dipertanggungjawabkan. Oleh sebab itu, suatu organisasi membutuhkan suatu alat yang dapat membantu dan memudahkan dalam menentukan suatu kebijaksanaan untuk pengembangan organisasi itu sendiri di masa mendatang.

Komputer merupakan salah satu alat untuk memproses data menjadi informasi yang berguna. Informasi adalah hasil dari pengolahan data sehingga data itu bermanfaat dan berguna bagi yang membutuhkan. Informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu sangat membantu manajer dalam pengambilan keputusan guna mencapai tujuan yang ditetapkan. Untuk dapat memproses data menjadi informasi, komputer memerlukan suatu software sistem informasi.

Penelitian ini berlokasi pada Taman Bacaan Pink Cupid yang beralamatkan di Jl. Kaliurang km 8,5 Yogyakarta. Adapun alasan pengambilan lokasi karena Taman Bacaan pink Cupid belum memiliki proses pengolahan data yang lebih efektif. Untuk saat ini Taman Bacaan Pink Cupid dalam mengolah datanya masih menggunakan cara manual.

Data buku, data peminjam/pelanggan, data transaksi yang meliputi peminjaman dan pengembalian buku, serta data keuangan masih disimpan dalam bentuk buku. Dengan cara ini maka akan memperlambat dalam proses pencarian data karena laporannya masih dalam bentuk buku. Sehingga juga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam pemrosesan data. Selain itu juga menjadikan pelayanan terhadap pelanggan kurang cepat. Alat bantu yang digunakan hanya kalkulator sebagai alat hitung.

Berdasarkan uraian masalah di atas, untuk mempermudah dalam pengolahan data yang ada, maka penulis mengambil skripsi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TAMAN BACAAN "PINK CUPID" YOGYAKARTA"**.

Software yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan database Microsoft Access, sehingga diharapkan dengan program ini akan mendukung kinerja Taman Bacaan Pink Cupid.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut: "Bagaimana memanfaatkan teknologi komputer untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat digunakan sebagai sarana untuk memberikan informasi yang lebih efektif dan efisien sehingga dapat memberikan kemudahan dan kepuasan pelayanan kepada pihak yang membutuhkan".

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada , maka skripsi ini hanya dibatasi pada:

1. Penanganan data buku yang meliputi pengkodean, pencarian buku, dan pengelompokan jenis buku.
2. Penanganan data sirkulasi yang meliputi peminjaman dan pengembalian, data peminjam, perhitungan denda keterlambatan pengembalian buku.
3. Pembuatan laporan yang meliputi laporan data buku, laporan data peminjam/anggota, laporan data pengembalian, dan laporan pendapatan denda.
4. Untuk keamanan database penulis tidak akan membahas.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan pendidikan program Strata-1 pada Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM"
YOGYAKARTA.

Sedangkan tujuannya adalah:

1. Bagi Taman Bacaan Pink Cupid Yogyakarta

Informasi yang disusun dan dikomputerisasikan dapat dipergunakan untuk meningkatkan kecepatan pelayanan pada taman bacaan tersebut yang nantinya dapat memberikan manfaat nyata yang berguna dalam pelayanan terhadap para pelanggannya.

2. Bagi Mahasiswa

Menerapkan ilmu pengetahuan yang selama ini didapat di bangku kuliah dan menambah pengalaman selama melakukan penelitian. Dan menganalisa sistem lama dan mencari kelemahan-kelemahan kemudian mencari solusi alternative yang terbaik.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian untuk penulisan skripsi ini adalah:

1. Bagi penyusun

Meningkatkan kualitas dalam menguasai kurikulum bidang studi Sistem Informasi agar memperoleh bekal yang memadai untuk terjun ke lapangan pekerjaan.

2. Bagi perusahaan

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi perusahaan dalam menyelesaikan masalah yang ada dalam perusahaan tersebut.

3. Bagi pihak lain

Sebagai langkah awal terhadap pengembangan dan penelitian lebih lanjut yang memberikan manfaat bagi ilmu pengetahuan, serta semoga dapat menambah wawasan dan pengetahuan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa tahap/ proses penelitian yaitu:

1. Tahap pengumpulan data

1.1 Metode Observasi

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap perusahaan, terutama terhadap kegiatan perusahaan.

1.2 Metode Wawancara

Yaitu dengan wawancara atau tanya jawab secara langsung terhadap pemilik maupun karyawan yang bersangkutan. Hasil wawancara tersebut akan digunakan sebagai pelengkap data dan penjelas kegiatan observasi.

1.3 Studi Pustaka

Yaitu dengan mencari referensi dari berbagai sumber buku atau membaca buku yang ada di perpustakaan maupun dokumen yang relevan.

1.4 Metode Kearsipan

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip – arsip yang ada ditempat penelitian.

2. Tahap Analisis

Teknik analisis yang digunakan adalah:

2.1 Teknik Analisis PIECES

Teknik analisis PIECES digunakan untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan. Yang dikenal dengan sebutan PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services).

2.2 Teknik Analisis Studi Kelayakan

Studi kelayakan adalah suatu studi yang akan digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah pengembangan proyek system layak diteruskan atau tidak.

2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan apa saja yang dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem informasi.

2.4 Analisis Biaya dan Manfaat

3. Tahap Perancangan

Perancangan sistem dilakukan dengan berpedoman pada hasil analisis serta rancangan sistem meliputi:

- 3.1 Desain Sistem
- 3.2 Desain Model
- 3.3 Desain Database
- 3.4 Perancangan Interface

4. Tahap Testing

Sebelum program diterapkan, maka program harus bebas terlebih dahulu dari kesalahan-kesalahan. Oleh sebab itu, program harus dites untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi.

5. Tahap Implementasi

Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap untuk diaplikasikan pada keadaan yang sesungguhnya. Dari implementasi, dapat diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat berjalan dan menghasilkan sesuai dengan perancangan yang ada

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Dalam bab ini akan diuraikan secara garis besar tentang sebuah sistem secara umum.

Bab III Gambaran Umum Taman Bacaan Pink Cupid

Bab ini menguraikan gambaran umum dari Taman Bacaan Pink Cupid yang meliputi sejarah, tujuan dan sasaran, fasilitas, klasifikasi.

Bab IV Analisis Sistem dan Perancangan

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis kontrol, analisis efisiensi, analisis layanan, dan analisis kelayakan. Serta disain dan rancangan sistem yang akan dibangun.

Bab V Implementasi Sistem

Dalam bab ini menjelaskan tentang bagaimana meletakkan sebuah sitem agar siap untuk dioperasikan yaitu: penerapan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi, dan tindak lanjut implementasi.

Bab VI Penutup

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran yang akan disampaikan penulis dan semoga bermanfaat bagi Taman Bacaan pink Cupid pada khususnya dan pembaca pada umumnya, sehingga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

