

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi sekarang ini sudah semakin berkembang, dan perkembangan itu membutuhkan sumber daya manusia dengan pemikiran yang maju, sehingga dapat memanfaatkan teknologi yang tersedia. Dengan berkembangnya teknologi terutama dalam bidang informatika, maka telah banyak pengembangan komputerisasi yang lebih mempermudah dan mempercepat serta menghemat waktu atau dengan kata lain lebih efektif dalam penyelesaian pekerjaan yang pada awalnya dilakukan secara manual. Hasil perkembangan teknologi saat ini yang dirasakan sangat pesat adalah komputer.

Dewasa ini banyak lembaga maupun instansi yang sudah menggunakan teknologi komputer dalam pengolahan data dan informasi. Akan tetapi lembaga-lembaga maupun instansi-instansi tersebut belum menggunakan komputer secara optimal. Pengelolaan data dan informasi masih dilakukan sebatas pembukuan manual, belum bersistem komputasi. Akan lebih efektif jika teknologi komputer digunakan sebagai alat bantu kearsipan digital, sehingga seluruh data terorganisir dengan tersistem dalam sebuah data digital. Tentu saja akan lebih menghemat berlembar-lembar kertas dan ruang penyimpanan arsip.

Teknologi komputer juga bukan hanya sebagai fasilitas kemudahan kita dalam mengelola dan mengolah data dan informasi, akan tetapi sekarang sudah

menjadi tool untuk media penyampaian informasi atau promosi. Sebagai contoh CD Interaktif, disitu tersedia sebuah paket informasi yang dibuat oleh suatu lembaga, instansi atau organisasi untuk memperkenalkan baik dari sisi perusahaannya, produk, atau pelayanannya. Dan audience atau penerima informasi dapat berinteraksi langsung, karena paket informasi di buat interaktif dengan si pengguna. Dan CD Interaktif itu akan diterapkan pada SMK N 1 WONOSOBO, sebagai media penyampaian informasi atau promosi.

Selama ini media yang digunakan untuk memperkenalkan luas SMK N 1 WONOSOBO, masih terbatas pada media cetak. Bahkan untuk pemanfaatan teknologi informasi belum optimal. CD interaktif ini, nantinya akan menjadi salah satu media penyampaian informasi bagi SMK N 1 WONOSOBO.

Dengan alasan tersebut diatas maka penulis mengambil topik dengan judul **“ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI PADA SMK N 1 WONOSOBO”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah tersebut dapat ditarik permasalahan yaitu, Bagaimana aplikasi multimedia yang dapat mewakili penyampaian informasi secara jelas tentang SMK N 1 WONOSOBO, kepada masyarakat dan para calon siswa baru?.

1.3 Batasan Masalah

Sistem (aplikasi) multimedia memiliki cakupan yang luas, maka penulis membatasi permasalahan tersebut yaitu :

- a. Analisis pengembangan didasarkan pada studi kelayakan menggunakan metode analisis biaya – manfaat. Analisis aspek bisnis dan kebutuhan sistem, dan fungsi sistem informasi yang diberikan oleh sistem yang sekarang.
- b. Sistem (aplikasi) multimedia ini sebagai media pelengkap penyampaian informasi pada SMK N 1 WONOSOBO.
- c. Output yang dihasilkan berupa CD interaktif, dengan menggunakan sistem operasi Microsoft windows XP, Adobe Photoshop CS, Macromedia Flash MX, dan Adobe audition sebagai software untuk pembuatan aplikasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang penulis lakukan ini dapat dibagi menjadi 2 bagian:

1.4.1 Internal

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama dalam mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata serta praktik guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata dan masyarakat.

- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan teknologi informasi khususnya teknologi multimedia.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang *STRATA-1 SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK AMIKOM) YOGYAKARTA*.

1.4.2 Eksternal

- a. Sebagai alternatif baru media dan wahana informasi pada SMK N 1 WONOSOBO.
- b. Media pelengkap penyampaian informasi yang berbasis multimedia interaktif.

1.5 Metode Penelitian

Adapun penelitian yang dilaksanakan untuk memecahkan masalah dengan cara sebagai berikut:

1.5.1 Sumber Data

Sumber data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah dengan mengumpulkan data:

- a. Primer

Yaitu data yang diperoleh dari hasil penelitian dengan cara mengadakan wawancara dengan responden. Wawancara ini dilakukan dengan menggunakan daftar pertanyaan sebagai pedoman.

b. Sekunder

Yaitu yang diperoleh dari hasil penelitian kepustakaan, dengan berusaha mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulis skripsi ini, sehingga metode ini berguna untuk mendapatkan landasan teoritis.

1.5.2 Lokasi

Dalam melakukan penelitian, penulis mengambil lokasi SMK N 1 WONOSOBO yang terletak di jalan Bhayangkara no.12 Wonosobo 56311, telepon (0286)321219.

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Agar data diperoleh dengan akurat dan juga mampu menyajikan informasi tentang SMK N 1 WONOSOBO maka penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

a. Library Research

Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilaksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku literature yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

b. Field Research

Yaitu suatu penelitian lapangan dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang diperlukan untuk menyusun skripsi ini. Metode yang digunakan penulis untuk mendapatkan data dalam penyusunan skripsi ini adalah:

- *Metode observasi(pengamatan langsung)/observation*

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

- *Metode wawancara/Interview*

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan obyek yang diteliti untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

- *Questionery*

Yaitu penulis membuat daftar pertanyaan yang telah disusun sedemikian rupa sehingga responden akan mudah menjawab dan memberi data.

- *Metode kearsipan*

Metode ini meneliti data-data yang diperoleh dariarsip-arsip dari suatu objek penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik dan lebih jelas serta terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematika. Secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya.



Sistematika skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi Tentang : Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan Laporan

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini diuraikan mengenai landasan teori dan sistem perangkat lunak (*software*) yang digunakan.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum mengenai SMK N 1 WONOSOBO seperti sejarah, visi dan misi, tujuan, struktur organisasi dan lain-lain.

BAB IV : ANALISIS SISTEM

Bab ini menjelaskan analisis sistem kelemahan sistem (PIECES), kebutuhan sistem, kelayakan sistem.

BAB V : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas tentang proses dari perancangan dan implementasi sistem informasi berbasis multimedia ini.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

