

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi sekarang ini sudah semakin berkembang, dan perkembangan itu membutuhkan sumber daya manusia dengan pemikiran yang maju, sehingga dapat memanfaatkan teknologi yang tersedia. Dengan perkembangan teknologi terutama dalam bidang informatika, maka telah banyak pengembangan komputerisasi yang lebih mempermudah dan mempercepat serta menghemat waktu atau dengan kata lain lebih efektif dalam penyelesaian pekerjaan yang pada awalnya di lakukan secara cara konvensional. Hasil perkembangan teknologi saat ini yang di rasakan sangat pesat adalah teknologi Sistem Informasi yang mengarah pada database komputer.

Dewasa ini banyak Lembaga maupun Instansi yang sudah menggunakan teknologi komputer dalam pengolahan data. Akan tetapi lembaga - lembaga maupun instansi - instansi tersebut belum menggunakan komputer secara optimal, sebagian besar dari mereka menggunakan teknologi komputer secara sederhana seperti dalam bentuk worksheet dengan formulasi-formulasi sederhana untuk pengolahan data.

Dengan melihat kenyataan ini, penulis terdorong untuk melakukan penelitian tentang pengolahan data siswa yang ada di SMA Kolombo Sleman serta berupaya semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem yang terkomputerisasi. Karena sampai saat ini pengelolaan data siswa di SMA

Kolombo Sleman masih menggunakan sistem komputer yang masih sederhana atau dapat disebut juga cara manual. Dengan cara ini kurang efektif dan efisien karena mempunyai keterbatasan lambat dalam pencarian data dan yang paling menjadi hambatan adalah masih belum dimungkinkannya pengolahan data secara bersama-sama dalam sebuah database yang terpadu. Untuk mempermudah pengolahan data siswa SMA Kolombo maka dibuat aplikasi *database* dengan menggunakan *Microsoft visual basic 6.0*. dan *SQLServer 2000* sebagai *software* penunjang.

Dari uraian diatas maka penulis mengambil judul “PERANCANGAN SISTEM DAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA KESISWAAN SMA KOLOMBO SLEMAN“

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana mengoptimalkan penggunaan komputer untuk mengolah data siswa pada SMA Kolombo Sleman ?
2. Adanya tuntutan pengolahan data yang cepat dan akurat.
3. Bagaimana membuat sebuah sistem yang memungkinkan adanya kegiatan pengolahan data secara bersama-sama dalam sebuah database yang terpadu ?

C. Batasan Masalah

1. Sistem pengolahan data calon siswa (pendaftar)
2. Sistem pengolahan data siswa.

3. Sistem pengolahan data guru.
4. Pembagian kelas.
5. Pengolahan nilai siswa.

D. Maksud dan Tujuan

Perancangan penelitian ini bermaksud untuk melakukan pembuatan program aplikasi pengolahan data siswa dengan berbasis komputer, sehingga organisasi dapat melaksanakan ketepatan pengolahan data siswa dengan baik serta lebih mudah dalam mengolah data siswa. Selain itu maksud dan tujuan juga ditujukan kepada dua belah pihak.

1. Tujuan bagi organisasi
 - a. Agar lebih memahami fungsi komputer sebagai sarana dalam pengolahan data, khususnya data siswa SMA Kolombo Sleman.
 - b. Memadukan kerja dari elemen-elemen akademik di dalam lingkungan sekolah ke dalam suatu sistem terpusat yaitu database tunggal.
 - c. Memberikan masukan dan gambaran pada SMA Kolombo Sleman mengenai pengolahan data secara komputerisasi.
 - d. Meningkatkan kemudahan dalam kinerja kerja guru dan segenap karyawan SMA Kolombo Sleman.
2. Tujuan Bagi Mahasiswa
 - a. Melaksanakan teori yang diajarkan dan membandingkan dengan kenyataan yang ada pada organisasi.

- b. Memperoleh gambaran nyata tentang pengolahan data siswa pada SMA Kolombo Sleman.
- c. Mencapai kemampuan perancangan dan pembangunan perangkat lunak (*software*) atau program aplikasi pengolahan data siswa dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.
- d. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pengolahan data pada suatu instansi atau organisasi.
- e. Melakukan penyusunan Tugas Akhir pada program D-III Manajemen Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

E. Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data untuk memecahkan permasalahan yang ada pada SMA Kolombo Sleman, penulis menggunakan beberapa metode pendekatan antara lain :

1. Wawancara (*Interview*)

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

2. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

3. Metode Kearsipan

Metode ini meneliti data-data yang di peroleh dari arsip-arsip dari suatu obyek penelitian.

4. Perpustakaan (*Library*)

yaitu cara yang di lakukan dengan membaca buku-buku, majalah-majalah dan lain-lainnya untuk mendapatkan dasar-dasar teoritas tentang masalah pengolahan data siswa.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir yang disusun oleh penulis adalah :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penelitian laporan dan rencana kegiatan.

2. BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini akan di uraikan mengenai pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak (*software*) yang di gunakan beserta datail spesifikasi *hardware* yang dibutuhkan.

3. BAB III : TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan di uraikan mengenai gambaran umum organisasi yang ada pada SMA Kolombo Sleman.

4. BAB IV : PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang cara kerja atau keterangan dari *database* yang di pakai.

5. BAB V : PENUTUP

Pada bab ini di jelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian serta beberapa saran dan kritik bagi siswa SMA Kolombo Sleman maupun bagi peneliti yang lain.

G. Rencana Kegiatan

Rencana pembangunan sistem pengolahan data siswa SMA Kolombo Sleman dari awal hingga akhir direncanakan dilaksanakan pada tahun 2008 dengan detail pelaksanaan sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan

No	Kegiatan	Agustus	September				Oktober				November		
		Minggu 4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	
1	Persiapan												
2	Pengumpulan Data												
3	Analisis Data												
4	Perancangan												
5	Programming												
6	Membuat Laporan												