

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di bidang transportasi khusus-nya kendaraan roda empat yang sangat pesat memudahkan manusia dalam menggunakan transportasi sebagai sarana untuk menunjang kegiatan mereka sehari-hari. Perkembangan yang sangat cepat ini juga untuk memenuhi kebutuhan konsumen yang cenderung mudah bosan. Berbagai macam model dan spesifikasi serta fitur-fitur terbaru yang diberikan membuat konsumen sering mengganti kendaraan yang mereka miliki. Dengan perilaku konsumen yang cenderung konsumtif, maka Showroom mobil baru dan bekas menjadi pilihan konsumen untuk mendapatkan mobil yang diinginkan. Showroom mobil juga menyediakan mobil bekas dengan harga terjangkau sehingga konsumen golongan menengah ke bawah juga dapat mendapatkan mobil yang diinginkan dengan kualitas yang masih baik.

Perkembangan teknologi informasi yang cepat dan pesat digunakan untuk meningkatkan keunggulan dalam persaingan bisnis Showroom mobil yang telah banyak muncul. Showroom “Artomoro Motor” yang berdiri tahun 2000, masih menggunakan pembukuan secara manual yang disimpan dalam buku besar dan lembaran-lembaran kertas yang mengakibatkan penumpukan data, kerusakan data, kesalahan dalam penulisan, dan hilang-nya data-data lama. Penggunaan komputerisasi dan metode baru sangat diperlukan untuk memproses data dengan lebih cepat, tepat dan akurat, serta bermanfaat. Metode baru yang dapat dipakai

salah satu-nya adalah aplikasi sistem informasi penjualan. Sistem ini dapat membuat proses pengolahan data yang terjadi menjadi lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan masalah di atas, guna mendukung berjalannya penulisan skripsi sebagai syarat kelulusan di STMIK AMIKOM Yogyakarta, serta memberikan metode baru tentang pengolahan data yang lebih mudah, efektif dan efisien khusus-nya untuk Showroom “Artomoro Motor”, maka penulis melakukan penelitian dengan judul **“Analisis dan Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Mobil Baru dan Bekas Showroom "Artomoro Motor" Donokerto, Turi”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang dijabarkan di atas, secara garis besar dapat disimpulkan pokok permasalahannya adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi penjualan yang efektif dan efisien serta dapat memberikan kemudahan bagi karyawan dalam melakukan setiap pendataan data barang yang masuk, transaksi pembelian dan penjualan barang, serta laporan laba pada Showroom “Artomoro Motor” ?
2. Mampukah media ini membantu pengguna aplikasi dalam mengolah data tentang penjualan di showroom “Artomoro Motor”

1.3 Batasan Masalah

Teknologi sistem informasi untuk pengolahan data mencakup bidang yang sangat luas, agar masalah tidak meluas maka penulis membuat batasan, diantaranya adalah :

1. Menyampaikan pengolahan data pada showroom “Artomoro Motor” melalui aplikasi sistem informasi penjualan, meliputi pengolahan data penjualan, data pembelian, data transaksi, data inventori kendaraan, data karyawan, laporan penjualan, laporan pembelian, laporan transaksi, laporan inventori kendaraan dan laporan karyawan.
2. Membuat aplikasi untuk mempermudah dalam mencari data penjualan berdasarkan kriteria tertentu.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama studi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta
2. Sebagai syarat kelulusan program “S1” serta memperoleh gelar “Sarjana” di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika.

3. Membuat aplikasi sistem informasi penjualan untuk Showroom “Artomoro Motor” sebagai alternatif untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam pengolahan data.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian adalah :

1. Dapat memberikan masukan yang berarti bagi Showroom “Artomoro Motor” dalam pengolahan data.
2. Penulis dapat memperkaya konsep atau teori yang menyokong perkembangan ilmu teknologi informasi, khususnya sistem informasi untuk pengolahan data.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif yaitu metode memecahkan masalah dan menjawab permasalahan yang sedang dihadapi sekarang ini. Metodologi yang dilakukan, yaitu:

1.6.1 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah jalur yang akan ditempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan skripsi. Dalam pengumpulan data guna memperlancar jalannya proses penelitian, akan digunakan beberapa metode dengan cara:

1. Observasi

Yaitu metode pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti di lapangan.

2. Wawancara

Yaitu metode tanya jawab terhadap pihak-pihak yang terlibat secara langsung dengan pihak instansi yang berhubungan dengan objek yang diteliti dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

3. Kepustakaan

Mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan topik di internet maupun dari sumber lainnya. Belajar teori-teori dan literatur lain yang dapat membantu memecahkan permasalahan.

1.6.2 Analisis

Dengan masalah yang ada dibuat sebuah aplikasi sistem informasi penjualan pada Showroom “Artomoro Motor” agar memudahkan para karyawan dalam mengelola data transaksi.

1.6.3 Perancangan

Perancangan perangkat lunak dilakukan dengan membuat *user interface* yang sederhana agar dapat memudahkan pengguna memahami program.

1.6.4 Implementasi

Tahapan-tahapan implementasi yang dilakukan meliputi *design*, *coding* dan *testing*.

1. Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

2. Coding

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

3. Testing

Melakukan pengecekan pada setiap *form* yang sedang dibuat untuk meminimalisasikan *error* yang mungkin saja terjadi. *Testing* juga dilakukan terhadap masing-masing *form* yang sudah dibuat.

1.6.5 Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem dilakukan selama sistem masih berjalan dan tetap dipakai. Setelah segala persiapan dan pendukungnya tersedia. Setelah itu akan dilakukan pengujian untuk meyakinkan bahwa aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik dan sesuai prosedur atau tidak. Jika terjadi kekurangan pada tahap ini, aplikasi akan diperbaiki dan diuji kembali. Apabila telah sesuai dengan yang diharapkan, maka aplikasi tersebut dikatakan telah siap dipakai. Selanjutnya dibuat laporan dari semua hasil penelitian yang dilakukan sesuai dengan sistematika yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang masalah yang berkaitan dengan pengenalan tentang sistem informasi, konsep dasar sistem aplikasi, langkah-langkah dalam mengembangkan aplikasi, macam-macam struktur aplikasi, dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang identifikasi masalah, analisis sistem, analisis kelayakan sistem, analisis biaya dan manfaat, dan perancangan aplikasi

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi rencana implementasi, analisis hasil uji coba aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran pada program yang telah dibuat untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.8 Jadwal Kegiatan

Perancangan skripsi ini secara menyeluruh dilaksanakan secara bertahap. Adapun jadwal dari penelitian dan perancangan program serta laporan skripsi tersebut adalah sebagai berikut:

Tabel 1. 1 Tabel Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	April 2012				Mei 2012				Juni 2012				Juli 2012			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Identifikasi Masalah																
2	Pengumpulan Data																
3	Membuat Rancangan Sistem																
4	Pembimbingan Penulisan Skripsi																
5	Uji Coba Program																

