#### BAB I

#### **PENDAHULUAN**

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan kemajuan teknologi dan ilmu pengetahuan yang berkembang pesat di era modern saat ini, teknologi diciptakan untuk membantu meringankan aktivitas dalam rutinitas kehidupan sehari-hari. Sebagaimana hal nya dalam suatu perusahaan sangat membutuhkan sebuah teknologi dibidang sistem informasi untuk menghadapi persaingan global. Sistem informasi yang dibutuhkan suatu perusahaan yaitu sistem informasi pengolahan data mulai dari pengolahan data pembelian, penjualan, stok barang, dan pengolahan data yang berhubungan dengan oprasional dalam suatu perusahaan.

Pembelian dan penjualan merupakan kegiatan yang mempengaruhi jumlah persediaan. Pembelian akan menambah jumlah persediaan, sedangkan penjualan akan menguranginya. Ketiga hal tersebut saling berkaitan dan merupakan inti kegiatan perusahaan. Informasi yang dihasilkan akan membantu manajer dalam memutuskan jumlah persediaan yang akan dibeli, maupun jumlah yang tersedia untuk dijual, serta mengontrol dan mengawasi jumlah aset persediaan perusahaan.

Istana Buah Segar adalah bentuk usaha minimarket yang bergerak di bidang penjualan khusus buah-buahan & snack (makanan ringan) hanya sebagai pelengkap, Istana Buah Segar Berdiri sejak tahun 2007 yang beralamat di Jalan Ir. H. Juanda no 60 Cianjur, saat ini (sistem yang berjalan), pencatatan transaksi penjualan pada perusahaan dilakukan menggunakan mesin register yang outputnya hanya Jumlah data penjualan saja, sedangkan pencatatan transaksi pembelian, stok barang dan oprasional perusahaan diproses secara manual di komputer menggunakan Microsoft Office Excel untuk mengetahui laporan keuangan perusahaan, sehingga menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Selain itu, pemrosesan laporan persediaan barang sering mengalami keterlambatan, dan bisa dikatakan kurang memadai, melihat kenyataan transaksi yang terjadi relatif besar jumlahnya, sehingga membutuhkan wa<mark>ktu lebih untuk menda</mark>pat<mark>kan laporan ke</mark>uangan perusahaan. Oleh karena itu, perusahaan membutuhkan penerapan sistem informasi pembelian, penjualan dan persediaan barang secara komputerisasi untuk mengatasi hal tersebut. Tentu saja semua ini akan sangat membantu mempermudah perusahaan dalam mengolah data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan pembelian, penjualan dan persediaan barang secara cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan uraian-uraian tersebut, penulis tertarik melakukan penelitian dan dicoba untuk membuat sistem informasi yang dibutuhkan Istana Buah Segar, maka penulis mengambil judul "Sistem Informasi Pembelian, Penjualan dan Persediaan Pada Istana Buah Segar".

### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasakan dari latar belakang masalah, maka didapat rumusan masalah yaitu: Bagaimana mendesain dan membangun suatu Sistem Informasi pembelian, penjualan, serta persediaan barang yang bisa mempermudah dalam pengolahan data di Istana Buah Segar?.

#### 1.3. Batasan Masalah

Dengan keterbatasan waktu dan agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka Penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

- Pengolahan data barang, penjualan, pembelian dan supplier.
- Transaksi pembelian dan penjualan bersifat tunai.
- Persediaan yang dibahas menggunakan Metode Harga Rata-rata
  (Average Cost).
- Informasi yang dihasilkan berupa laporan-laporan sbb : laporan supplier, pelanggan, stok barang, penjualan dan laporan rugi laba.

# 1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

### Maksud:

- Sebagai syarat kelulusan program Starta 1 jurusan Teknik
  Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
  Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- Menerapkan dan menggembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

# Tujuan:

Membangun Aplikasi untuk proses pengolahan data dan menghasilkan suatu informasi yang berguna untuk pengambilan keputusan pada perusahaan agar lebih cepat, tepat dan akurat.

#### 1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang obyek permasalahan adalah:

# 1. Library research

Metode mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan jalan membaca dari buku literature dan informasi di internet yang ada hubungan dengan masalah pembahasan dalam menyusun skripsi.

#### 2. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi.

#### 3. Metode wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihakpihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat.

# 4. Metode studi kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sedang berjalan dan menyusun sistem baru yang akan diterapkan.

### 5. Medote dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga yang terkait serta pada media masa dan internet.

#### 1.6. Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan skripsi ini dilakukan secara bertahap yang bertujuan agar dapat memahami isi laporan secara keseluruhan tanpa melewati satu bagianpun. Untuk itu laporan skripsi ini disusun dengan beberapa bab yang menerangkan secara rinci hasil dari pelaksanaan skripsi. Adapun format dari laporan skripsi ini adalah :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah yang diambil untuk menjadi objek penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang berhubungan dengan sistem yang akan dirancang, yang meliputi materi tentang sistem, dan bahasa pemrograman yang digunakan. Adapun data-data yang diambil yaitu berasal dari buku-buku referensi yang dapat dijadikan acuan untuk dapat memberikan penjelasan secara teori terhadap pengembangan sistem.



# BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang batasan analisa sistem yang dibahas pada laporan, identifikasi masalah, penjelasan tentang masalah yang dipilih, mempertimbangkan berbagai alternatif yang ada, alat pengembangan, basis pengetahuan dan perancangan sistem.

# BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan perangkat keras dan pemilihan bahasa pemrograman dalam mengimplementasikan sistem yang dibuat kedalam suatu sistem yang telah dikomputerisasikan serta melakukan pengujian (testing) terhadap sistem yang telah dibangun dan pemeliharaan terhadap sistem yang harus dilakukan.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diambil dari hasil laporan skripsi serta saran-saran yang ditujukan kepada instansi yang bersangkutan agar dapat melakukan perbaikan-perbaikan dimasa yang akan datang, sehingga segala kesalahan yang mungkin akan terjadi dapat ditekan seminimal mungkin.

# 1.7. Jadwal Kegiatan

Dalam kurun waktu yang sudah ditetapkan kami merencanakan sistematika langkah penelitian adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

NO	RENCANA KEGIATAN	RENTANG WAKTU (Th.2010)															
		MARET				APRIL				MEI				JUNI			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	Ш	IV
1.	SURVEI	xx	xx														
2.	PENGUMPULAN DATA		xx														
3.	ANALISA DATA & SISTEM			xx	XX												
4.	PERANCANGAN SISTEM					XX	XX	XX									
5.	IMPLEMENTASI SISTEM							7	xx	xx	xx	XX					
6.	EVALUASI & LAPORAN			XX		xx		XX		xx		xx		xx			
7.	FINISHING													xx	XX		

