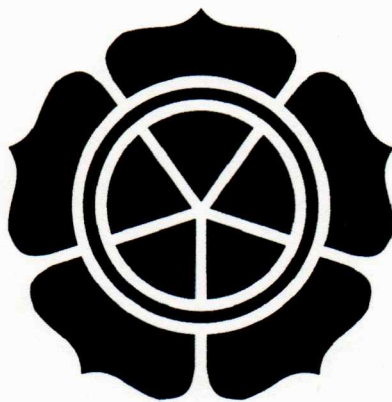


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN  
PURBALINGGA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN  
J2ME DAN GOOGLE MAPS API**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Eri Irawan**

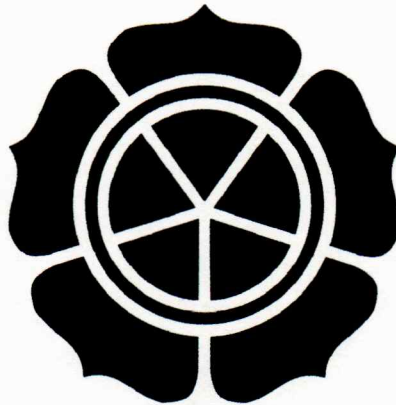
**10.21.0510**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN  
PURBALINGGA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN  
J2ME DAN GOOGLE MAPS API**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Eri Irawan**

**10.21.0510**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN  
PURBALINGGA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN  
J2ME DAN GOOGLE MAPS API**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Eri Irawan**

**10.21.0510**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 November 2012

**Dosen Pembimbing**



**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN  
PURBALINGGA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN  
J2ME DAN GOOGLE MAPS API**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Eri Irawan**

**10.21.0510**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 3 Desember 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**M. Rudyanto Arief, M.T**

**NIK. 190302098**

**Dhani Ariatmanto, M.Kom**

**NIK. 190302197**

**Sudarmawan, M.T**

**NIK. 190302035**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Desember 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**

**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

### PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Desember 2012

Tanda tangan



Eri Irawan

10.21.0510

## MOTTO

- ✓ Keberhasilan akan tercapai apabila rintangan dapat dilalui dengan penuh semangat dan kesabaran.
- ✓ Allah akan mengabulkan permintaan kita apabila qt terus meminta kepadanya, pasrah dan terus slalu berusaha.
- ✓ Doa orang tua selalu menyertai kita ketika kita sedang diuji untuk meraih suatu kesuksesan, maka dari dari teruslah meminta doa mereka agar diberi kemudahan.
- ✓ Segala yang indah belum tentu baik, tetapi segala yang baik sudah tentu indah.
- ✓ Jadikanlah kekecewaan masa lalu menjadi senjata sukses dimasa depan.

By : Bogas (^\_^)

## PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah serta inayahnya kepada kita sehingga pada akhirnya saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik tanpa kekurangan satu apapun. Semuanya ini karena campur tangannya dan kuasa-Nya. Selain itu, tak lupa ku ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

- ☺ Bapak dan Ibu, makasih atas dukungan dan doanya selama ini. Semua terasa mudah ketika doa kalian menyertai.☺
- ☺ Pak Sudarmawan selaku pembimbing, terima kasih atas bantuan, masukan dan semangat nya.
- ☺ Makasih buat seseorang yang special dalam hidupku, yang terus slalu mendukungku disaat ku lagi tak bersemangat, down dan selalu sabar mendengarkan keluh kesahku. Semua perjuangan takkan terlupakan.
- ☺ Bwt teman-teman transfer 2010 (Wahyu, Arif, Tirsia, Tia, Anto, Pipit, Ibnu, Rudy, Putro, Omeng, Mukhlis, Eas, dll yang disebut satu-satu)...mksih atas suppotnya...ga nyangka bisa selesai juga aq..buat yang belum slesai ayo semangat bwt ngerjain skripsinya, biar cepat kelar.....
- ☺ Makasih Banget bwt anak-anak kontrakan WALUYO (Doyok, Ahong, Juri, Jojo, Hafiz). Nggo Doyok, suwun wis melu nganggo printere. Nggo Ahong, suwun ya wis melu nunut hosting. Nggo Juri, suwun wis melu ngrewangi ngirim data nggo yudisium. Nggo Jojo, suwun yo jo wis njupukno formulir yudisium. Ya bwt smuanya mksih atas kebersmaannya slama ini, ya semoga sja walaupun nantinya qt kan jauh tapi tetap saling menjaga silaturahmi.
- ☺ Makasih juga bwt Anto (Kemangga), Syaifulloh, Wahyu. W, Yulia (UGM), mbah Eas yang sudah membantu dalam menyelesaikan skripsiku.

- Ⓜ Bwt Akhsin, Anto and Arif, mkshnya ya dh dipinjem Hpnya bwt demo, ya walupun pda akhirnya ga disuruh demo...he he...😊
- Ⓜ Buat sahabat2 ku semuanya yg gak bisa aq sebutin sc persatu..makasih bgt atas doa dan dukungan kalian.... 😊

**by : Eri Irawan...(^\_^)**





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas berkat, rahmat dan Inayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN PURBALINGGA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN J2ME DAN GOOGLE MAPS API”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari, penyusunan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan kemampuan dan minimnya pengetahuan penulis.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

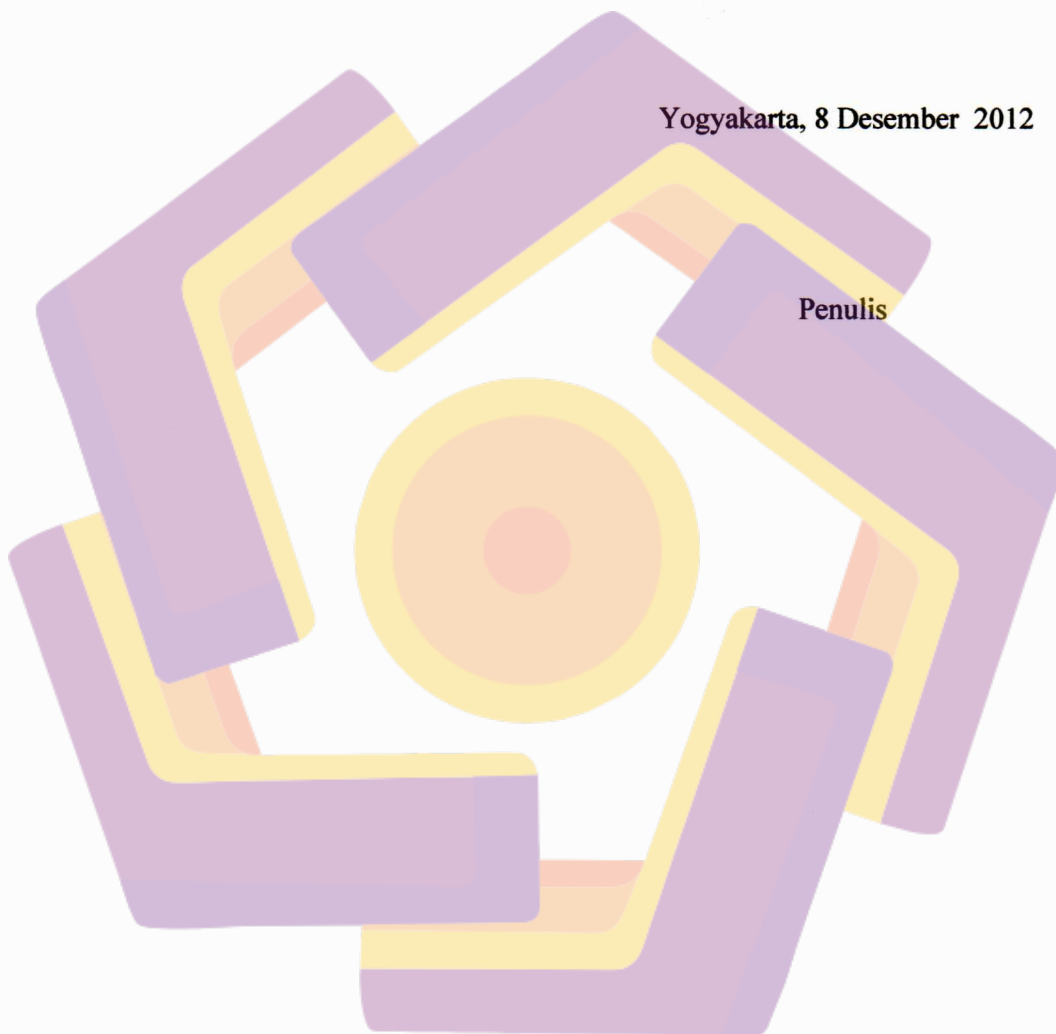
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan Strata 1 Teknik Informatika dan juga dosen pembimbing yang telah banyak membantu saya dalam penyelesaian Skripsi ini.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT dan Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom, selaku penguji yang telah menguji skripsi saya sehingga saya lulus.
4. Kepada kedua orang tua serta saudara-saudara yang telah banyak memberi dukungan dan doa restu.
5. Kepada sahabat-sahabat tercinta yang telah banyak membantu dan memberi dukungan serta doa.

6. Dan kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, semoga Skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 8 Desember 2012

Penulis



## DAFTAR ISI

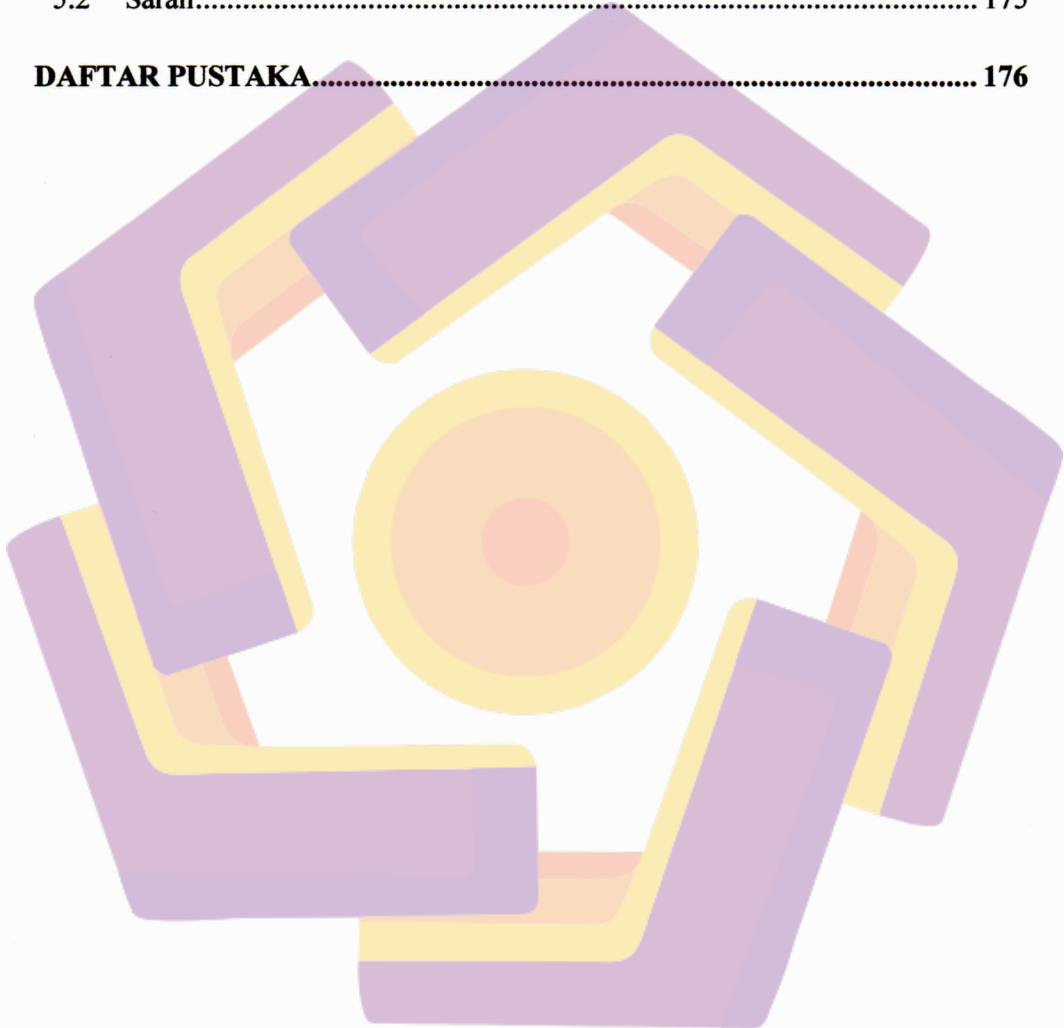
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xxi</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xxiii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xxii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
1.8 Jadwal Kegiatan.....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>

2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi .....	8
2.1.1 Definisi Sistem .....	8
2.1.2 Definisi Informasi .....	8
2.1.3 Definisi Sistem Informasi .....	8
2.2 Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	9
2.2.1 Connected Limited Device Configuration (CLDC) .....	11
2.2.2 Connected Device Configuration (CDC) .....	12
2.2.3 Mobile Interface Device Profile (MIDP) .....	12
2.2.4 MIDlet .....	13
2.2.5 Daur Hidup MIDlet .....	14
2.2.6 Paket javax.microedition.lcdui .....	15
2.2.7 Arsitektur LCDUI .....	15
2.3 UML (Unifeid Modelling Language) .....	16
2.3.1 Use case diagram .....	17
2.3.2 Class Diagram .....	17
2.3.3 Statechart Diagram .....	18
2.3.4 Activity Diagram .....	18
2.3.5 Sequence Diagram .....	19
2.3.6 Collaboration Diagram .....	19
2.3.7 Component Diagram .....	19
2.3.8 Deployment Diagram .....	19
2.4 Netbeans .....	20
2.5 PHP (Hypertext Preprocessor) .....	20
2.5.1 Tipe Data .....	21
2.5.2 Variabel dan Konstanta .....	23
2.5.3 Statement .....	23
2.5.4 Include dan Require .....	24
2.5.5 Fungsi .....	24
2.5.6 Kelebihan PHP .....	24
2.6 MySQL .....	25
2.7 XAMPP .....	27

<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>28</b>
3.1 Profil Kabupaten Purbalingga .....	28
3.2 Alat Penelitian .....	29
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	30
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	32
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	33
3.4.1 Kelayakan Teknis.....	33
3.4.2 Kelayakan Operasional.....	33
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	34
3.4.4 Kelayakan Ekonomi .....	34
3.5 Perancangan Sistem .....	39
3.5.1 Use Case Diagram.....	40
3.5.2 Activity Diagram.....	57
3.5.3 Class Diagram.....	73
3.5.4 Sequence Diagram.....	76
3.6 Database .....	86
3.7 Rancangan Antar Muka Server.....	88
3.7.1 Halaman Login Admin .....	88
3.7.2 Halaman Home.....	89
3.7.3 Halaman Wisata .....	90
3.7.4 Halaman Penginapan.....	91
3.7.5 Halaman Kuliner .....	92
3.7.6 Halaman SPBU .....	93
3.7.7 Halaman Admin .....	93
3.8 Rancangan Antar Muka Client .....	95
3.8.1 Menu Utama.....	95
3.8.2 Tentang Purbalingga.....	96
3.8.3 Objek Wisata.....	97
3.8.4 Tempat Wisata .....	98

3.8.5	Keterangan Tempat Wisata.....	98
3.8.6	Gambar Tempat Wisata .....	99
3.8.7	Peta Tempat Wisata .....	100
3.8.8	Penginapan.....	100
3.8.9	Informasi Penginapan.....	101
3.8.10	Kuliner .....	102
3.8.11	Informasi Kuliner .....	102
3.8.12	SPBU .....	103
3.8.13	Informasi SPBU .....	103
3.8.14	Cek Update Data .....	104
3.8.15	Hasil Update Data .....	104
3.8.16	Pencarian.....	105
3.8.17	Panduan.....	106
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>107</b>
4.1	Pembahasan Sistem.....	107
4.1.1	Pembahasan Program .....	107
4.1.1.1	Pembahasan pada Server.....	107
4.1.1.2	Pembahasan pada Aplikasi Mobile .....	109
4.1.2	Pembahasan Interface.....	110
4.1.2.1	Interface Server .....	110
4.1.2.2	Interface Aplikasi Mobile .....	123
4.1.3	Pembahasan Database.....	152
4.2	Implementasi Program .....	154
4.2.1	Uji Coba Sistem dan Program.....	154
4.2.1.1	Uji Coba White Box .....	156
4.2.1.2	Uji Coba Black Box.....	156
4.2.1.3	Uji Coba Sistem.....	156
4.2.2	Manual Program.....	163
4.2.2.1	Instalasi Aplikasi pada Perangkat.....	163
4.2.2.2	Pemakaian Perangkat Mobile.....	165

4.3 Kelebihan dan kekurangan .....	172
4.3.1 Kelebihan .....	172
4.3.2 Kekurangan .....	173
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>174</b>
5.1 Kesimpulan .....	174
5.2 Saran .....	175
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>176</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur J2ME .....	10
Gambar 2.2 Lingkup Configuration .....	10
Gambar 2.3 Arsitektur CLDC .....	11
Gambar 2.4 Alur Hidup Midlet .....	14
Gambar 2.5 Hirarki kelas-kelas pada lcdui .....	16
Gambar 3.1 Use case diagram untuk Login dan Tampilan awal .....	40
Gambar 3.2 Use case diagram Info Wisata .....	41
Gambar 3.3 Use case diagram Info Penginapan .....	42
Gambar 3.4 Use case diagram Info Kuliner .....	43
Gambar 3.5 Use case diagram Info SPBU .....	44
Gambar 3.6 Use case diagram Admin .....	45
Gambar 3.7 Use Case Diagram pada Case utama .....	66
Gambar 3.8 Use Case Diagram menu Tentang Purbalingga .....	47
Gambar 3.9 Use Case Diagram menu Kategori Wisata .....	48
Gambar 3.10 Use Case Diagram menu Penginapan .....	50
Gambar 3.11 Use Case Diagram menu Kuliner .....	51
Gambar 3.12 Use Case Diagram menu SPBU .....	52
Gambar 3.13 Use Case Diagram menu Panduan .....	53
Gambar 3.14 Use Case Diagram menu Update .....	54
Gambar 3.15 Use Case Diagram menu Pencarian .....	55
Gambar 3.16 Use Case Diagram menu Keluar .....	56
Gambar 3.17 Activity diagram Admin (Halaman utama) .....	58
Gambar 3.18 Activity diagram admin (Info Wisata) .....	59
Gambar 3.19 Activity diagram admin (Info Penginapan) .....	60
Gambar 3.20 Activity diagram admin (Info Kuliner) .....	61
Gambar 3.21 Activity diagram admin (Info SPBU) .....	62
Gambar 3.22 Activity diagram admin .....	63
Gambar 3.23 Activity Diagram memilih Menu .....	64
Gambar 3.24 Activity Diagram menampilkan Tentang Purbalingga .....	65



Gambar 3.25 Activity Diagram menampilkan info Objek Wisata.....	66
Gambar 3.26 Activity Diagram menampilkan info Penginapan.....	67
Gambar 3.27 Activity Diagram menampilkan info Kuliner .....	68
Gambar 3.28 Activity Diagram menampilkan info SPBU .....	69
Gambar 3.29 Activity Diagram menampilkan Form Panduan.....	70
Gambar 3.30 Activity Diagram menampilkan Form Update.....	71
Gambar 3.31 Activity Diagram menampilkan Form Pencarian.....	72
Gambar 3.32 Activity Diagram menampilkan Form Keluar .....	73
Gambar 3.33 Class Diagram Admin.....	74
Gambar 3.34 Class Diagram Pengguna .....	75
Gambar 3.35 Sequence Diagram Admin (Main menu).....	76
Gambar 3.36 Sequence Diagram Admin (insert info objek wisata).....	77
Gambar 3.37 Sequence Diagram Admin (edit info objek wisata) .....	77
Gambar 3.38 Sequence Diagram Admin (delete info objek wisata).....	77
Gambar 3.39 Sequence Diagram Admin (insert info penginapan) .....	78
Gambar 3.40 Sequence Diagram Admin (edit info penginapan).....	78
Gambar 3.41 Sequence Diagram Admin (delete info penginapan).....	78
Gambar 3.42 Sequence Diagram Admin (insert info kuliner) .....	79
Gambar 3.43 Sequence Diagram Admin (edit info kuliner).....	79
Gambar 3.44 Sequence Diagram Admin (delete info kuliner) .....	79
Gambar 3.45 Sequence Diagram Admin (insert info SPBU) .....	80
Gambar 3.46 Sequence Diagram Admin (edit info SPBU) .....	80
Gambar 3.47 Sequence Diagram Admin (delete info SPBU).....	80
Gambar 3.48 Sequence Diagram Admin (insert data admin) .....	81
Gambar 3.49 Sequence Diagram Admin (edit data admin).....	81
Gambar 3.50 Sequence Diagram Admin (delete data admin) .....	81
Gambar 3.51 Sequence Diagram Pengguna - Menu utama .....	82
Gambar 3.52 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Tentang Purbalingga ...	82
Gambar 3.53 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Objek Wisata .....	83
Gambar 3.54 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Penginapan .....	83
Gambar 3.55 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Kuliner.....	84

Gambar 3.56 Diagram Interaksi Pengguna – SPBU .....	84
Gambar 3.57 Diagram Interaksi Pengguna – Panduan.....	84
Gambar 3.58 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Update Data .....	85
Gambar 3.59 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Pencarian .....	85
Gambar 3.60 Sequence Diagram Interaksi Pengguna – Keluar .....	85
Gambar 3.61 Halaman Login Admin .....	88
Gambar 3.62 Halaman Home.....	89
Gambar 3.63 Halaman Wisata .....	90
Gambar 3.64 Halaman Penginapan .....	91
Gambar 3.65 Halaman Kuliner .....	92
Gambar 3.66 Halaman SPBU .....	93
Gambar 3.67 Halaman Admin .....	94
Gambar 3.68 Halaman Menu Utama.....	96
Gambar 3.69 Halaman Tentang Purbalingga .....	97
Gambar 3.70 Halaman kategori objek wisata .....	97
Gambar 3.71 Halaman daftar nama tempat wisata.....	98
Gambar 3.72 Halaman keterangan tempat wisata .....	99
Gambar 3.73 Halaman gambar tempat wisata .....	99
Gambar 3.74 Halaman peta tempat wisata .....	100
Gambar 3.75 Halaman Penginapan .....	100
Gambar 3.76 Halaman Informasi Penginapan .....	101
Gambar 3.77 Halaman Kuliner .....	102
Gambar 3.78 Halaman Informasi Kuliner .....	102
Gambar 3.79 Halaman SPBU .....	103
Gambar 3.80 Halaman Informasi SPBU.....	103
Gambar 3.81 Halaman Update Data.....	104
Gambar 3.82 Halaman Hasil Update Data.....	104
Gambar 3.83 Halaman Pencarian.....	105
Gambar 3.84 Halaman Panduan.....	106
Gambar 4.1 Tampilan halaman Login .....	110
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama .....	111

Gambar 4.3 Tampilan Insert Info Wisata .....	113
Gambar 4.4 Tampilan Edit Info Wisata.....	114
Gambar 4.5 Tampilan Info Wisata .....	115
Gambar 4.6 Tampilan Insert Penginapan .....	116
Gambar 4.7 Tampilan Edit Penginapan.....	117
Gambar 4.8 Tampilan Info Penginapan.....	117
Gambar 4.9 Tampilan Insert Kuliner.....	118
Gambar 4.10 Tampilan Edit Kuliner .....	119
Gambar 4.11 Tampilan Info Kuliner .....	119
Gambar 4.12 Tampilan Insert SPBU .....	120
Gambar 4.13 Tampilan Edit SPBU .....	121
Gambar 4.14 Tampilan Info SPBU .....	121
Gambar 4.15 Tampilan Insert Admin.....	122
Gambar 4.16 Tampilan Edit Admin .....	122
Gambar 4.17 Tampilan data Admin .....	123
Gambar 4.18 Tampilan halaman SplashScreen.....	124
Gambar 4.19 Tampilan Menu Utama .....	126
Gambar 4.20 Tampilan Form Tentang Purbalingga.....	127
Gambar 4.21 Tampilan Form Kategori Objek Wisata .....	128
Gambar 4.22 Tampilan Form Daftar Tempat Wisata.....	129
Gambar 4.23 Tampilan Form Keterangan Tempat Wisata.....	130
Gambar 4.24 Tampilan Form Gambar Wisata.....	131
Gambar 4.25 Tampilan Form Peta Lokasi Tempat Wisata.....	133
Gambar 4.26 Tampilan Form Daftar Penginapan .....	134
Gambar 4.27 Tampilan Form Informasi Penginapan .....	135
Gambar 4.28 Tampilan Form Peta Lokasi Penginapan .....	137
Gambar 4.29 Tampilan Form Kuliner .....	138
Gambar 4.30 Tampilan Form Keterangan Kuliner.....	139
Gambar 4.31 Tampilan Form Peta Lokasi Tempat Kuliner .....	141
Gambar 4.32 Tampilan Form SPBU .....	142
Gambar 4.33 Tampilan Form Keterangan SPBU.....	143

Gambar 4.34 Tampilan Form Peta Lokasi SPBU .....	145
Gambar 4.35 Tampilan Form Update.....	146
Gambar 4.36 Tampilan Form Keterangan Belum Ada Data Terupdate.....	147
Gambar 4.37 Tampilan Form Keterangan Daftar Data Terupdate.....	148
Gambar 4.38 Tampilan Form Pencarian.....	149
Gambar 4.39 Tampilan Form Hasil Pencarian.....	150
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Panduan .....	151
Gambar 4.41 Sintaks untuk menghubungkan dengan database .....	154
Gambar 4.42 Sintaks untuk login .....	155
Gambar 4.43 Alert untuk validasi login.....	155
Gambar 4.44 Membuat koneksi Http pada MIDlet.....	157
Gambar 4.45 Tampilan halaman Login .....	157
Gambar 4.46 Salah username dan/atau password .....	158
Gambar 4.47 Konfirmasi Instalasi.....	163
Gambar 4.48 Konfirmasi Media Penyimpanan Instalasi .....	164
Gambar 4.49 Loading Data Instalasi dan Proses Berhasil.....	164
Gambar 4.50 Tampilan Aplikasi .....	165
Gambar 4.51 Menu Utama.....	166
Gambar 4.52 Menu Tentang Purbalingga .....	166
Gambar 4.53 Menu Objek Wisata .....	167
Gambar 4.54 Menu Penginapan .....	168
Gambar 4.55 Menu Kuliner .....	169
Gambar 4.56 Menu SPBU .....	170
Gambar 4.57 Menu Panduan.....	170
Gambar 4.58 Menu Update Data.....	171
Gambar 4.58 Menu Pencarian.....	172

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan .....	7
Tabel 3.1 Spesifikasi komputer/laptop yang digunakan.....	29
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Telepon Selular.....	29
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan manfaat.....	36
Tabel 3.4 Hasil perhitungan metode PP, ROI, dan NPV .....	39
Tabel 3.5 Use Case Description Case Utama .....	41
Tabel 3.6 Use Case Description Info Wisata .....	42
Tabel 3.7 Use Case Description Info Penginapan.....	43
Tabel 3.8 Use Case Description Info Kuliner .....	44
Tabel 3.9 Use Case Description Info SPBU .....	45
Tabel 3.10 Use Case Description Admin.....	46
Tabel 3.11 Use Case Description Case Utama.....	47
Tabel 3.12 Use Case Description menu Tentang Purbalingga.....	48
Tabel 3.13 Use Case Description menu Kategori Wisata.....	49
Tabel 3.14 Use Case Description menu Penginapan.....	50
Tabel 3.15 Use Case Description menu Kuliner .....	51
Tabel 3.16 Use Case Description menu SPBU .....	52
Tabel 3.17 Use Case Description menu Panduan.....	53
Tabel 3.18 Use Case Description menu Update.....	54
Tabel 3.19 Use Case Description menu Pencarian.....	55
Tabel 3.20 Use Case Description menu Keluar .....	56
Tabel 3.21 Tabel admin .....	86
Tabel 3.22 Tabel kategori .....	86
Tabel 3.23 Tabel tempatwisata.....	86
Tabel 3.24 Tabel gambarwisata.....	86
Tabel 3.25 Tabel penginapan .....	87
Tabel 3.26 Tabel kuliner .....	87
Tabel 3.27 Tabel spbu.....	87
Tabel 3.28 Tabel koordinat .....	87

Tabel 4.1 Tabel Admin .....	152
Tabel 4.2 Tabel Tempat Wisata .....	152
Tabel 4.3 Tabel Kategori Wisata.....	153
Tabel 4.4 Tabel Gambar Wisata.....	153
Tabel 4.5 Tabel Penginapan.....	153
Tabel 4.6 Tabel Kuliner .....	153
Tabel 4.7 Tabel SPBU .....	153
Tabel 4.8 Tabel Koordinat .....	154
Tabel 4.9 Uji coba tambah info wisata .....	158
Tabel 4.10 Uji coba edit info wisata.....	158
Tabel 4.11 Uji coba delete info wisata .....	158
Tabel 4.12 Uji coba tambah info penginapan .....	159
Tabel 4.13 Uji coba edit info penginapan.....	159
Tabel 4.14 Uji coba delete info penginapan .....	159
Tabel 4.15 Uji coba tambah info kuliner .....	159
Tabel 4.16 Uji coba edit info kuliner.....	160
Tabel 4.17 Uji coba delete info kuliner .....	160
Tabel 4.18 Uji coba tambah info SPBU .....	160
Tabel 4.19 Uji coba edit info SPBU .....	160
Tabel 4.20 Uji coba delete info SPBU.....	160
Tabel 4.21 Uji coba tambah admin.....	161
Tabel 4.22 Uji coba edit admin .....	161
Tabel 4.23 Uji coba hapus admin.....	161
Tabel 4.24 Uji coba Aplikasi Mobile .....	162

## INTISARI

Sektor pariwisata saat ini sangat penting dalam perkembangan otonomi daerah atau kota, di bidang pariwisata ini merupakan suatu lahan yang sangat potensial untuk mendatangkan pendapatan. Dengan banyaknya objek wisata yang ada, Dinas Pariwisata Purbalingga masih kurang dari segi sosialisasi, iklan, dan tindakan-tindakan untuk mendongkrak pariwisata di kabupaten Purbalingga. Maka dari itu perlu adanya suatu solusi yang bisa menyelesaikan masalah tersebut, Sistem Informasi Pariwisata merupakan salah satu cara untuk memecahkan masalah di atas.

Teknologi yang semakin berkembang, dan semakin banyaknya perangkat telepon selular yang ada mendorong dibangunnya Sistem Informasi Pariwisata untuk membantu memetakan lokasi objek wisata di kabupaten Purbalingga. Selain itu, sistem ini dibuat berbasis mobile supaya masyarakat lebih mudah mengaksesnya lewat telepon genggam/HP (*Handphone*) yang sudah terintegrasi dengan Java.

Maka dari itu, penulis membuat Sistem Informasi Pariwisata silang yang disusun dalam skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Purbalingga Berbasis Mobile Menggunakan J2ME dan Google Maps API”.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Pariwisata, Purbalingga, Pariwisata Purbalingga

## **ABSTRACT**

*The tourism sector is currently very important in the development of municipal autonomy, in the field of tourism is an area with huge potential to bring in revenue. With so many attractions that exist, the Department of Tourism Purbalingga still lacking in terms of socialization, advertising, and actions to boost tourism Purbalingga district. Thus the need for a solution that can solve the problem, Information Systems Tourism is one way to solve the above problem.*

*The technology is growing, and growing number of mobile phone device that is encouraging the construction of Tourism Information System to help map the location of Purbalingga attractions in the district. In addition, the system is based on mobile so that people more easily access them via cell phone / mobile (Mobile) which is integrated with Java.*

*Therefore, the authors make cross Tourism Information System compiled in this thesis entitled "Design of Tourism Information System Based Mobile Purbalingga Using J2ME and Google Maps API".*

**Keywords:** *Tourism Information Systems, Purbalingga, Tourism Purbalingga*

