

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Pesatnya pertumbuhan dan perkembangan Teknologi di dunia saat ini, menuntut persaingan dan kompetisi yang harus dilakukan dan dihadapi. Begitu juga dengan perkembangan Teknologi di bidang Teknologi Informasi dalam lingkup jaringan internet yang mendunia. Hampir semua orang di dunia mengenal Internet, baik itu sebagai tempat mencari Informasi yang dibutuhkan dalam dunia kerja, mahasiswa yang mencari tugas-tugas Kampus di Internet, atau pun orang-orang yang hanya sekedar iseng dan hanya mencari teman melalui media yang menyediakan chat. Berbagai macam layanan yang dapat dimanfaatkan dalam dunia maya tersebut. Bagi orang yang hanya ingin mendapatkan teman dari seluruh penjuru dunia, maka dapat memanfaatkan E-Mail, Friendster, yang sudah banyak digunakan oleh komunitas pecinta Internet, atau pun media chatting.

Namun dari sekian banyak fasilitas yang dapat dimanfaatkan dari Internet, ada suatu situs Web yang menyediakan fitur-fitur pada penggunaannya untuk dapat membuat suatu situs sendiri tanpa harus membeli sebuah Domain, Web Hosting dan telah disediakan template yang bermacam-macam, dan dapat menuliskan sesuatu yang ingin dipublikasikan kepada masyarakat luas. Situs tersebut lebih dikenal dengan Istilah Blog. Banyak sekali situs Blog yang tersebar di Internet. Salah satunya yaitu Situs [www.blogger.com](http://www.blogger.com) yang banyak diakses oleh orang yang ingin menggunakan blog. Banyak fasilitas yang tersedia di situs tersebut, dan sudah banyak disediakan template-template yang variatif. Adanya kemudahan

dalam melakukan registrasi pendaftaran. Namun demikian ada fitur tambahan yang mungkin dapat memikat pengguna dan belum banyak diterapkan pada situs Blog yaitu fitur Multimedia yang dapat diakses oleh user yang mendaftar. Dengan adanya Fitur Multimedia diharapkan dapat meningkatkan keunggulan Situs Blog dan dapat memikat pengunjung yang lebih banyak.

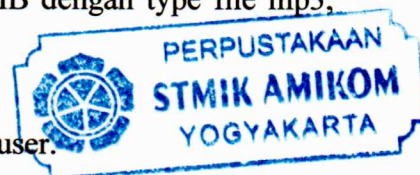
### **1.2. Rumusan Masalah**

Dengan melihat latar belakang masalah diatas, penulis menyimpulkan rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana cara memikat anggota sebuah blog dengan menggunakan tambahan Fitur Multimedia.

### **1.3. Batasan Masalah**

Untuk menjaga agar penelitian tentang Situs Blog ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penelitian hanya dibatasi pada:

- a. Penyediaan fitur Multimedia pada Situs Blog,
- b. Media penyimpanan multimedia untuk file video
  1. Ukuran file per-video maksimal 1,5 MB dengan type file mov, avi, dan wmv.,
  2. File gambar ukuran maksimal file 200 KB dengan type file jpeg, png, gif.
  3. File musik per-file tidak lebih dari 1MB dengan type file mp3, wav dan asf.
- c. Tidak membahas jumlah space maksimal peruser.



- d. Tidak membahas keamanan sistem.
- e. Tidak membahas masalah redirect file (memanggil file dari luar sistem).
- f. Penggunaan blog ini hanya terbatas dalam lingkup kecil yang tidak membutuhkan space besar.
- g. Player online ini hanya berjalan pada sistem operasi windows.

#### **1.4. Maksud dan Tujuan**

- a. Memenuhi persyaratan untuk kelulusan bagi jenjang Pendidikan Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- b. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam. Aplikasi nyata secara praktik guna mendukung kemampuan berkualitas dalam penerapan ilmu di masyarakat.
- c. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan dan pengetahuan baru sesuai bidang teknologi informasi khususnya Internet sebagai media penyedia dan penyampai Informasi.
- d. Anggota dapat memiliki suatu web pribadi dengan mudah dan gratis yang digunakan sebagai media penyampaian diri.
- e. Anggota lebih mudah memanajemen blog pribadinya tanpa harus mengetahui dasar-dasar pemrograman web.
- f. Anggota mendapatkan fasilitas blog dengan tambahan berupa fitur multimedia yang tidak ada pada situs layanan blog lainnya.



## 1.5. Metode Pengumpulan Data

Pelaksanaan Penelitian ditujukan untuk memberikan kemudahan dan pemahaman terhadap system yang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data-data dengan kebutuhan pada proses penyusunan. Ada berbagai macam cara atau metode pengumpulan data yang dapat dilakukan dalam melakukan penelitian.

Metode penelitian tersebut sebagai berikut:

### 1. Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personel pada objek penelitian.

### 2. Wawancara

Metode yang dilaksanakan dengan cara melakukan Tanya jawab langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan Organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian ibjek ataupun pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan-pertanyaanyang sesuai denagn masalah yang akan dipecahkan.

### 3. Kepustakaan

Metode pengumpulan data melalui buku-buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

### 4. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek yang akan diteliti.

## 1.6. Sistematika Penulisan

### Bab I Pendahuluan

Dalam BAB ini menguraikan tentang Latar belakang masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penulisan, Metode Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan dan Jadwal Penelitian.

### Bab II Dasar Teori

Dalam BAB ini diuraikan tentang Landasan Teori: Konsep dasar Web, unsur – unsur pada web, pemeliharaan web serta bahasa pemrograman yang digunakan.

### Bab III Tinjauan Umum

Dalam BAB ini akan membahas tentang gambaran umum tentang Situs Blog, meliputi sejarah singkat Blog, Beberapa penelitian tentang situs Blog yang terkenal di Internet.

### Bab IV Metodologi Penelitian

BAB ini membahas tentang perangkat keras, perangkat lunak, spesifikasi komputer dan Rancangan Sistem Basis Data, Struktur link dan design interface.

