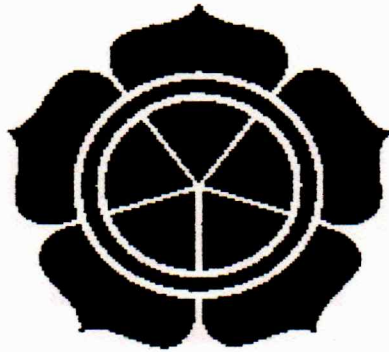


**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMAN 1 SAMPIT  
KALIMANTAN TENGAH**

**SKRIPSI**



**Oleh :**

**ARIEF RUSADI H**

**NIM 03.12.0338**

**PROGRAM STRATA-1**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA**

**2007**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMAN 1 SAMPIT**

**KALIMANTAN TENGAH**

**SKRIPSI**

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
“AMIKOM” Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :

**Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta**

**Dosen Pembimbing**



**Drs. Mohammad Suyanto, MM**

**Amir Fatah Sofyan, ST**

## HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan dan diuji didepan tim penguji  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

Hari : Rabu  
Tanggal : 06 Juni 2007  
Waktu : Pukul 10.00 WIB  
Ruang : Ruang Network Kampus Terpadu  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA  
Jl. Ring Road Utara Condong Catur  
Depok, Sleman Yogyakarta

Tim Penguji,

Penguji I

  
**Dr. Abidarin Rosidi, MMA**

Penguji II

  
**Heri Sismoro, S.Kom**

Penguji III

  
**Amir Fatah Sofyan, ST**



# Motto

Jangan sesali apa yang terjadi dimasa lalu  
tapi jadikanlah sebagai pelajaran berharga  
untuk melangkah menuju masa depan

Terimalah segala sesuatu dengan ikhlas  
karena dengan ikhlas hati kita menjadi tenang

Ketika satu pintu kebahagiaan tertutup,  
pintu yang lain dibukakan.  
Tetapi acap kali kita terpaku  
terlalu lama pada pintu yang tertutup  
sehingga tidak melihat pintu lain  
yang dibukakan bagi kita

Hargailah apa yang kamu miliki  
sekarang, karena tanpa kamu sadari kamu  
begitu beruntung telah memilikinya

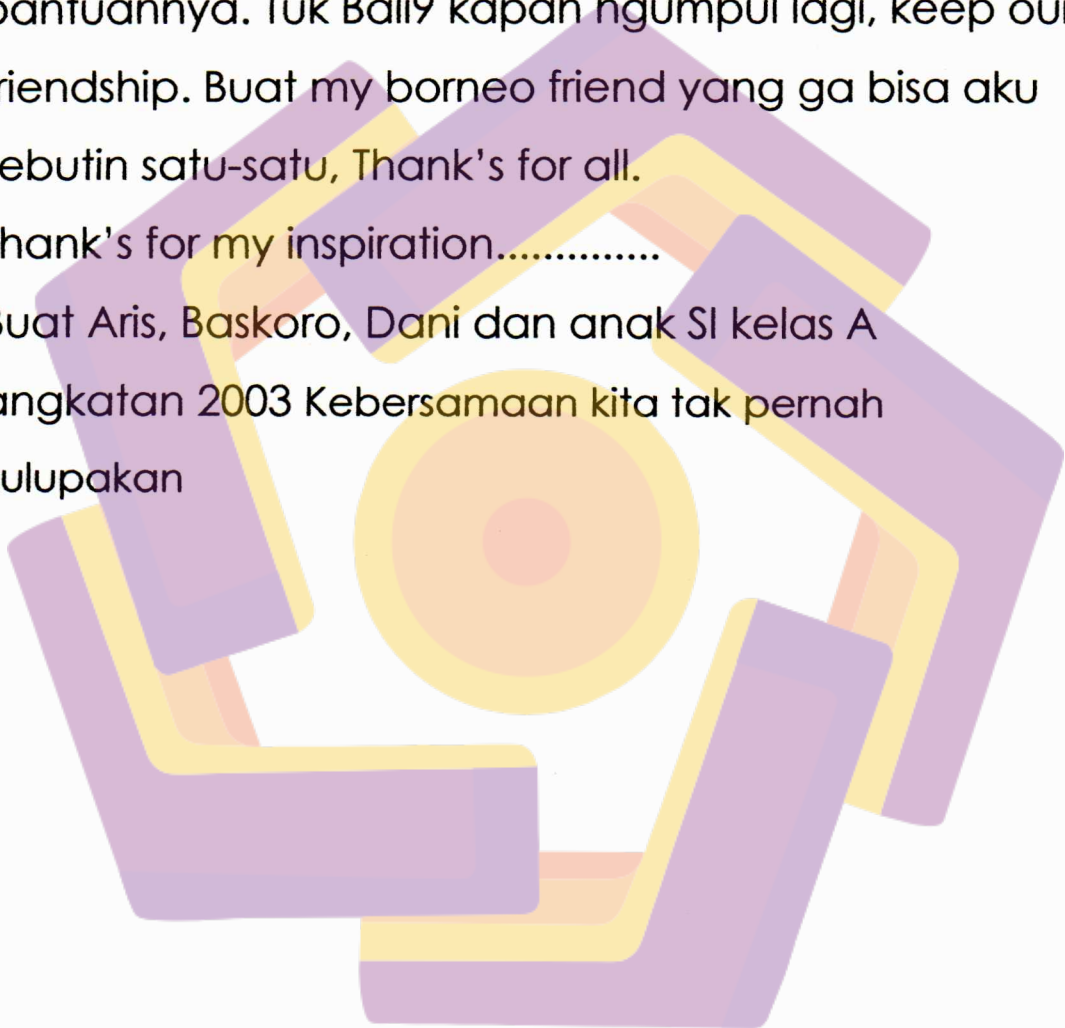
# HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, akhirnya selesai juga.

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

- Allah SWT, puji syukur kuhaturkan kehadiran mu atas inspirasi, ide dan kemudahan yang Kau berikan kepadaku sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.
- Nabi Muhammad SAW, terima kasih telah memberikan contoh dan menjadi teladan yang baik bagi umat Islam.
- Kedua orang tuaku (Noordan, SH dan Endang, SE) Terima kasih atas cinta, kasih sayang dan doa yang selalu kalian berikan kepadaku, tanpa kalian aku bukanlah apa-apa. Sekali lagi Terima kasih yang sebesar-besarnya untuk kalian.
- Buat adik-adikku (Indra, Iffa, Irna) terima kasih atas doa, motivasi dan semangat yang kalian berikan untukku.
- Untuk alm. Kakekku terima kasih buat kasih sayangnya. Buat nenekku serta seluruh keluarga ku terima kasih dukungan dan doanya.

- My best friend alm.Hakim (I miss u friend), Ridho dan Abdi thank's buat supportnya.
- Tuk Coqie, E'el, Ry, A2nk thank's buat kritik dan sarannya. Tuk Anggun dan Linny Thank's bantuannya buat ngisi narasi.buat Fajar thank's bantuannya. Tuk Bali9 kapan ngumpul lagi, keep our friendship. Buat my borneo friend yang ga bisa aku sebutin satu-satu, Thank's for all.
- Thank's for my inspiration.....
- Buat Aris, Baskoro, Dani dan anak SI kelas A angkatan 2003 Kebersamaan kita tak pernah kulupakan



## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan kepada umatnya. Sholawat serta salam kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW yang telah menuntun umat Islam kepada jalan lurus, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SMAN 1 SAMPIT KALIMANTAN TENGAH”**, untuk persyaratan untuk menyelesaikan program studi Starta 1 di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dan sangat dibutuhkan saran dan kritik serta perbaikan agar bisa lebih baik lagi. Untuk itu, saran dan kritik dari semua pihak sangat dibutuhkan.

Skripsi ini juga dapat diselesaikan atas bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Dan pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Drs. M. Suyanto, MM, Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
2. Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Sampit, Bpk. Drs. Kurnain
3. Staff SMA Negeri 1 Sampit, Drs. Kodarohim, Nasrullah
4. Bpk. Amir F Sofyan, ST, Dosen Pembimbing Skripsi.

5. Drs. Bambang S, MM, Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
6. Ir. Abbas Ali Pangera, M.Kom Ketua Jurusan Teknik Informatika Program Strata-1 STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
7. Krisnawati, S.Si, MT, Ketua Jurusan Manajemen Informatika Program Diploma-3 STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
8. Sudarmawan, ST, Ketua Jurusan Teknik Informatika Program Diploma-3 STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
9. Dr. Abidarin Rosidi, MMA, selaku dosen penguji.
10. Heri Sismoro, S.Kom, selaku dosen penguji.
11. Kedua orang tua dan adik-adikku.
12. Semua keluarga, teman dan pihak lain yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Demikian Laporan skripsi ini saya susun, semoga bisa bermanfaat dan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya. Apabila terdapat kesalahan dan kekeliruan dalam Laporan skripsi ini, mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Wassalamu’alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 5 Mei 2007

Arief Rusadi H



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	i
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	ii
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1. Pengertian Multimedia .....	7
2.1.1. Objek-objek Multimedia .....	8
2.1.2. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia .....	10
2.1.2.1. Pendefinisian Masalah Multimedia .....	13

2.1.2.2.	Studi Kelayakan . . . . .	13
2.1.2.3.	Analisis Kebutuhan Sistem . . . . .	14
2.1.2.4.	Merancang Konsep . . . . .	14
2.1.2.5.	Merancang Isi . . . . .	15
2.1.2.6.	Merancang Naskah . . . . .	15
2.1.2.7.	Merancang Grafik . . . . .	16
2.1.2.8.	Memproduksi Sistem . . . . .	16
2.1.2.9.	Mengetes Sistem . . . . .	17
2.1.2.10.	Menggunakan Sistem . . . . .	17
2.1.2.11.	Memelihara Sistem . . . . .	18
2.2.	Software yang digunakan . . . . .	18
2.2.1.	Macromedia Director MX 2004 . . . . .	18
2.2.2.	Adobe Photoshop Cs . . . . .	22
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b>		
3.1	Sejarah berdirinya SMA Negeri 1 Sampit . . . . .	25
3.2	Tujuan SMA Negeri 1 Sampit . . . . .	26
3.3	Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Sampit . . . . .	27
3.4	Kepemimpinan di SMA Negeri 1 Sampit . . . . .	28
3.5	Sarana dan Prasarana . . . . .	29
<b>BAB IV ANALISIS PENGEMBANGAN SISTEM MULTIMEDIA</b>		
4.1	Identifikasi Masalah . . . . .	30
4.2	Analisis Sistem . . . . .	31
4.2.1.	Analisis Kinerja (Performance) . . . . .	32

4.2.2.	Analisis Informasi (Information) . . . . .	32
4.2.3.	Analisis Ekonomi (Economic) . . . . .	32
4.2.4.	Analisis Pengendalian (Control) . . . . .	33
4.2.5.	Analisis Efisiensi (Efficiency) . . . . .	33
4.2.6.	Analisis Pelayanan (Service) . . . . .	34
4.3	Analisis Kelayakan Sistem . . . . .	34
4.3.1.	Kebutuhan Perangkat Keras . . . . .	35
4.3.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) . . . . .	35
4.3.3.	Teknologi Teknisi . . . . .	35
4.4	Analisis Studi Kelayakan Sistem . . . . .	35
4.4.1	Kelayakan Teknik . . . . .	36
4.4.2	Kelayakan Operasi . . . . .	36
4.4.3	Kelayakan Ekonomi . . . . .	36
4.4.4	Kelayakan Hukum . . . . .	37
4.5	Metode Analisis Biaya dan Manfaat . . . . .	37
4.5.1	Metode Periode Pengambilan (Payback Period) . . . . .	40
4.5.2	Metode Pengembalian Investasi (Return On Investment) . . . . .	41
4.5.3	Metode Nilai Sekarang Bersih (Net Present Value) . . . . .	42

**BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI MULTIMEDIA**

5.1	Merancang Konsep . . . . .	45
5.2	Merancang Isi . . . . .	46
5.3	Merancang Naskah . . . . .	46
5.4	Merancang Grafik . . . . .	49

5.4.1.	Intro (Tampilan pembuka) . . . . .	49
5.4.2	Menu Utama . . . . .	50
5.4.3	PROFIL . . . . .	51
5.4.4	PRESTASI . . . . .	54
5.4.5	GALERI . . . . .	55
5.4.6	KONTAK . . . . .	57
5.4.7	PENDAFTARAN . . . . .	59
5.5	Memproduksi Sistem . . . . .	62
5.5.1	Adobe Photoshop CS . . . . .	62
5.5.2	Macromedia Director MX 2004 . . . . .	64
5.6	Implementasi . . . . .	73
5.6.1	Mengetes Sistem Multimedia . . . . .	73
5.6.2	Tes Pemakai . . . . .	75
5.6.3	Menggunakan Sistem . . . . .	76
5.6.4	Memelihara Sistem . . . . .	77
<b>BAB VI</b>	<b>PENUTUP</b>	
6.1	Kesimpulan . . . . .	78
6.2	Saran . . . . .	79

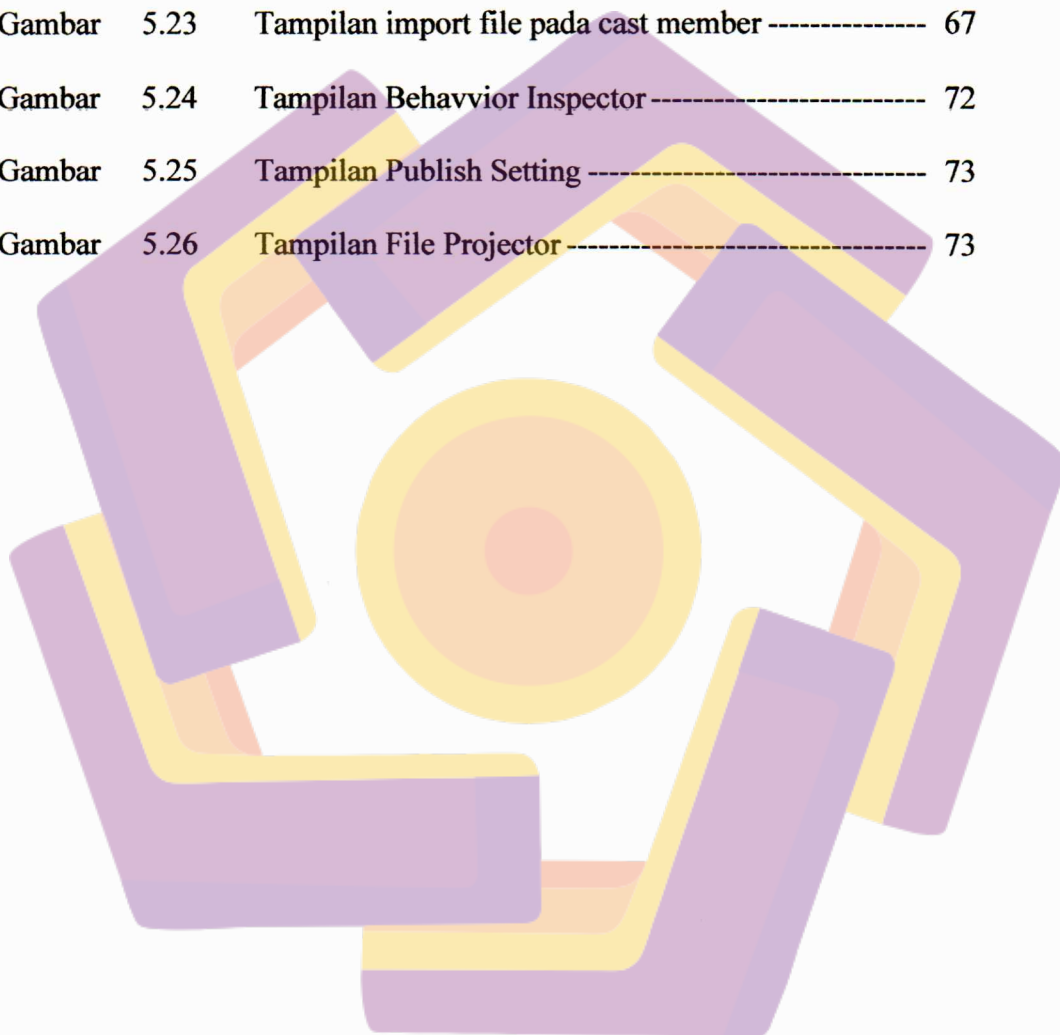
**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia -----	12
Gambar	2.2	Tampilan umum Macromedia Director MX 2004 ---	20
Gambar	2.3	Tampilan umum Adobe Photoshop Cs-----	23
Gambar	5.1	Struktur Multimedia Dengan Metode Hierarki -----	47
Gambar	5.2	Tampilan intro -----	50
Gambar	5.3	Tampilan menu utama -----	51
Gambar	5.4	Tampilan menu profil -----	52
Gambar	5.5	Tampilan submenu sejarah -----	52
Gambar	5.6	Tampilan submenu visi dan misi -----	53
Gambar	5.7	Tampilan submenu fasilitas -----	53
Gambar	5.8	Tampilan submenu struktur -----	54
Gambar	5.9	Tampilan menu prestasi -----	55
Gambar	5.10	Tampilan menu galeri -----	56
Gambar	5.11	Tampilan submenu foto -----	56
Gambar	5.12	Tampilan submenu video -----	57
Gambar	5.13	Tampilan menu kontak -----	58
Gambar	5.14	Tampilan submenu peta -----	58
Gambar	5.15	Tampilan menu pendaftaran -----	59
Gambar	5.16	Tampilan submenu formulir -----	60
Gambar	5.17	Tampilan gambar exit -----	60
Gambar	5.18	Tampilan creator -----	61

Gambar	5.19	Tampilan Adobe photoshop CS-----	63
Gambar	5.20	Tampilan untuk memasukkan gambar -----	63
Gambar	5.21	Tampilan gambar yang akan diedit-----	64
Gambar	5.22	Tampilan Utama Macromedia Director MX 2004 ---	66
Gambar	5.23	Tampilan import file pada cast member -----	67
Gambar	5.24	Tampilan Behavior Inspector -----	72
Gambar	5.25	Tampilan Publish Setting -----	73
Gambar	5.26	Tampilan File Projector -----	73



## DAFTAR TABEL

Tabel	4.1	Rincian biaya-manfaat -----	39
Tabel	4.2	Hasil perhitungan -----	44
Tabel	5.16	Tabel pertanyaan -----	73

