

**Membangun Sistem Pakar Untuk Pengobatan Penyakit Umum  
Dengan Tanaman Obat Menggunakan Teknik Forward Chaining  
Dengan Microsoft Visual Basic 6.0**

**Skripsi**

**Diajukan sebagai syarat kelulusan jenjang Strata -1**



**Disusun oleh :**

**AJI WIRO SANTOSO**

**04.12.0825**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**“AMIKOM”**

**YOGYAKARTA**

**2008**

## HALAMAN PENGESAHAN

### MEMBANGUN SISTEM PAKAR UNTUK PENGOBATAN PENYAKIT UMUM DENGAN TANAMAN OBAT MENGGUNAKAN TEKHNIK FORWARD CHAINING DENGAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

#### SKRIPSI

Laporan Skripsi ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk menyelesaikan

Program Studi Strata-1 Jurusan Sistem Informasi

di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM"

Yogyakarta

dan mendapatkan gelar Sarjana Strata-1, Sarjana Komputer (S.Kom).

Disusun oleh:

**AJI WIRO SANTOSO**

04.12.0825

Yogyakarta, 22 November 2008

Disahkan dan disetujui oleh:



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

**Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM**

Dosen Pembimbing

**Sudarmawan, MT**

## HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipertahankan dan dipresentasikan di depan Tim Penguji Skripsi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Oleh:

**AJI WIRO SANTOSO**

**04.12.0825**

Hari : Sabtu


Tanggal : 22 November 2008

Waktu : Pukul 10:00 WIB

Ruang : Stack

Tim Penguji,


Penguji I

  
**Ema Utami, S.Si, M.Kom**

Penguji II

  
**Kusriani, M.Kom**

Penguji III

  
**Sudarmawan, M.T**

## ABSTRAKSI

### MEMBANGUN SISTEM PAKAR UNTUK PENGOBATAN PENYAKIT UMUM DENGAN TANAMAN OBAT MENGGUNAKAN TEKHNIK FORWARD CHAINING DENGAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Krisis ekonomi yang berkepanjangan membuat berbagai sendi kehidupan masyarakat serasa lumpuh. Setidaknya banyak orang yang sudah merasakan dampaknya. Kesulitan hidup ini seakan bertambah bila ada anggota keluarga yang sakit. Mengusahakan kesembuhan penyakit lewat pengobatan medis memang bukan sesuatu yang luar biasa, tetapi pada saat kondisi ekonomi seperti ini bagi sebagian anggota masyarakat sudah jadi barang mewah, karena harga obat telah menjadi sekian kali lipat dibandingkan sebelum krisis ekonomi. Karena itu tak ada salahnya jika kita melirik kembali dan mencoba berbagai resep nenek moyang yang bisa diperoleh dari berbagai tumbuhan di sekeliling kita.

Tujuan penelitian ini adalah menerapkan teknologi informasi sebagai media alternatif bagi masyarakat untuk mengetahui berbagai macam jenis penyakit umum dan pengobatannya menggunakan tanaman obat. Penderita ingin tahu persis apa penyakit yang diderita, apa penyebabnya dan bagaimana cara pengobatan atau penanganan bila gangguan kesehatan tersebut terjadi. Masalahnya, orang awam mungkin belum banyak tahu tentang jenis tanaman obat yang bisa dijadikan media pengobatan dan mana yang tidak. Oleh karena itu salah satu upaya untuk menjawab tantangan tersebut adalah dengan membuat suatu aplikasi yang nantinya dapat menggantikan seorang ahli atau pakar untuk membantu masyarakat dalam mendiagnosa jenis penyakit yang menyerang penderita. Program aplikasi sistem pakar ini akan meminta sebanyak mungkin informasi dari penderita yang dapat dijadikan landasan seorang ahli medis melakukan diagnosis mengenai penyakit yang dideritanya. Pada hasil kesimpulannya, program aplikasi sistem pakar ini akan menyarankan salah seorang penderita tentang tanaman obat yang dapat digunakannya sesuai dengan kemungkinan penyakit yang diderita tersebut.

**Kata kunci : Krisis ekonomi, Teknologi Informasi, Penyakit, Tanaman Obat**



## HALAMAN MOTTO

"Jangan tertarik kepada seseorang karena parasnya, sebab keelokan paras dapat menyesatkan. Jangan pula tertarik kepada kekayaannya karena kekayaan dapat musnah. Tertariklah kepada seseorang yang dapat membuatmu tersenyum, kerna hanya senyum yang dapat membuat hari-hari yang gelap menjadi cerah".

(By: ibes)

"Jika kamu berhasrat untuk berjaya, jangan hanya memandang ke tangga tetapi belajarlah untuk menaiki tangga tersebut."

(By: ibes)

"Dalam hidup,terkadang kita lebih banyak mendapatkan apa yang tidak kita inginkan. Dan ketika kita mendapatkan apa yang kita inginkan, akhirnya kita tahu bahwa yang kita inginkan terkadang tidak dapat membuat hidup kita menjadi lebih bahagia."

(By: ibes)



# PERSEMBAHAN

- Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunianya, sehingga SEMUA bisa berjalan dengan lancar.
- "Alm.Ayahanda" Semoga bahagia n tenang disana dan Ibundaku tersayang yang selalu berdoa untukku, Kakak dan adik-adikku yang menjadikan motivasi buatku untuk menjadi orang yang berhasil agar dapat membiayai sekolah adik-adikku kelak. Serta keluarga besarku yang selalu memberi dukungan doa, moril dan materil.
- Kekasihku Nani Supriyani yang sangat sabar memberi aku support, doa dan kasih sayang, jadi yang terbaik buat aku yach.. ^ \_ ^
- Sobatku di manapun berada: Nuryadi 'Yadix', Ridwan 'Mendo' Tanx bahan skripnya yaw.., Triyanto 'Gembul', dan semua para sobat yang belum aku sebutin ,thanx...kalian sobat terbaikku yang slalu beri aku senyum dan semangat.
- Dan semua pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan dorongan hingga akhirnya skripsi ini dapat selesai dengan baik.

Thanks.....  
CuuZZ.....!!!!

## KATA PENGANTAR



*Assalamu 'alaikum Wr.Wb*

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhana Wata'ala yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Membangun Sistem Pakar Untuk Pengobatan Penyakit Umum Dengan Tanaman Obat Menggunakan Teknik Forward Chaining Dengan Microsoft Visual Basic 6.0”**. Tak lupa pula shalawat dan salam penulis tujukan kepada Nabi besar hingga akhir zaman Rasulullah Muhammad SAW yang telah berjuang membawa umat manusia kepada fitrah yang benar dan jalan yang lurus.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam meraih gelar Sarjana Komputer dari Fakultas Sistem Informatika STMIK AMIKOM. Dengan selesainya penyusunan skripsi ini penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada **Sudarmawan, MT** selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan masukan, saran dan motivasi selama proses penyelesaian penyusunan skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan sumbangan pikiran, waktu dan tenaga serta bantuan moril dan materiil khususnya kepada:

1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM“ Yogyakarta.

2. Bapak Suharno , selaku pemilik usaha budi daya tanaman KBD SUHARNO yang memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian, yang juga memberikan informasi secara langsung maupun tidak langsung.
3. Alm.Ayahanda dan Ibundaku tersayang yang selalu berdoa untukku, Kakak dan adik-adikku yang menjadikan motifasi buatku untuk menjadi orang yang berhasil agar dapat membiyayai sekolah adik-adikku kelak. Serta keluarga besarku yang selalu memberi dukungan doa,moril dan materil.
4. Dan semua pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan dorongan hingga akhirnya skripsi ini dapat selesai dengan baik.

Menginsyafi kodrat manusia dengan segala kelebihan dan kekurangannya, serta memperhatikan keterbatasan penguasaan ilmu, penulis menyadari akan segala ketidaktelitian dan kesalahan dalam penulisan skripsi. Kelemahan yang mungkin ditemui dalam karya ini dapat berpulang pada diri penulis. Semoga skripsi ini dapat menjadi karya kecil yang dapat berguna bagi kita semua.

Wassalamua'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, Oktober 2008

Penulis

**(Aji Wiro Santoso)**



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	iii
<b>ABSTRAKSI</b> .....	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xvi
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	xx
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Jadwal Penelitian.....	7

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Kecerdasan Buatan ( <i>Artificial Intelligence</i> ).....	10
2.2.1 Pengertian Kecerdasan Buatan .....	10
2.2.2 Aplikasi Kecerdasan Buatan.....	11
2.3 Sistem Pakar.....	12
2.3.1 Definisi Sistem Pakar.....	12
2.3.2 Keuntungan Sistem Pakar.....	15
2.3.3 Kelemahan Sistem Pakar .....	15
2.3.4 Perbandingan Sistem Konvensional dan Sistem Pakar.....	16
2.3.4.1 Sistem Konvensional.....	16
2.3.4.2 Sistem pakar.....	17
2.3.5 Konsep Umum Sistem Pakar.....	17
2.3.6 Komponen Sistem Pakar.....	20
2.3.6.1 Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ).....	22
2.3.6.2 Basis Pengetahuan.....	21
2.3.6.3 Akuisisi Pengetahuan.....	22
2.3.6.4 Mesin Inferensi.....	23
2.3.6.5 <i>Workplace</i> .....	27
2.3.6.6 Fasilitas Penjelasan.....	27
2.3.6.7 Perbaikan Pengetahuan.....	28
2.3.7 Representasi Pengetahuan.....	28
2.3.7.1 Kaidah Produksi ( <i>Production Rules</i> ).....	28

2.3.7.2 Jaringan Semantic ( <i>Semantic Nets</i> ).....	30
2.3.7.3 Binkai ( <i>Frame</i> ).....	31
2.3.7.4. Naskah ( <i>Script</i> ).....	32
2.3.7.5 Logika.....	34
2.4 Tanaman Obat dan Penggunaannya.....	36
2.4.1. Pendahuluan	
2.4.2. Waktu Memetik Tanaman Obat.....	37
2.4.3. Pencucian dan Pengeringan.....	37
2.4.4. Sifat dan Ciri-Ciri Tanaman Obat.....	38
2.4.5. Langkah-langkah Membuat Obat Tradisional.....	39
2.4.6. Penyakit.....	40
2.4.6.1. Abses Anorektal.....	40
2.4.6.2. Abses Periapikal.....	41
2.4.6.3. Asma.....	42
2.4.6.4. Bau Mulut.....	43
2.4.6.5. Bronkitis.....	44
2.4.6.6. Cedera Kepala.....	45
2.4.6.7. Cedera Olah Raga.....	45
2.4.6.8. Diare.....	46
2.4.6.9. Ejakulasi Dini.....	47
2.4.6.10. Ambeien.....	48
2.4.6.11. Tuberkulosis.....	49
2.4.6.12. Gairah Seksual Yang Rendah.....	50
2.4.6.13. Hipotensi.....	51
2.4.6.14. Hipertensi.....	51
2.4.6.15. Maag ( <i>gastritis</i> ).....	52
2.4.6.16. Insomnia.....	53

2.4.6.17. Influenza.....	54
2.4.6.18. Keracunan Bahan Kimia Dalam Makanan.....	55
2.4.6.19. Karies Gigi.....	55
2.4.6.20. Demam berdarah.....	56
2.4.6.21. Mual & Muntah.....	57
2.4.6.22. Sembelit ( <i>Konstipasi</i> ).....	58
2.4.6.23. Sariawan.....	58
2.4.6.24. Sakit Kepala.....	59
2.4.6.25. Stres.....	60
2.5 Basis Data.....	61
2.5.1. Pengertian.....	61
2.5.2. Model Entity – Relationship.....	61
2.5.3. Diagram <i>Entity-Relationship</i> (Diagram E-R).....	64
2.5.4. Diagram Aliran Data (DAD).....	65
2.7 Pemrograman <i>Visual Basic</i> .....	66
2.8 Microsoft Access.....	69
76	
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>75</b>
3.1 Deskripsi Sistem .....	75
3.2 Perangkat Yang Digunakan .....	76
3.2.1. Kebutuhan Antar Muka.....	76
3.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	76
3.2.3. Kebutuhan Perangkat Keras.....	76
3.3 Representasi Pengetahuan.....	77
3.4 Mesin Inferensi .....	92
3.4.1. Graf Penelusuran Gejala Penyakit.....	93



3.4.2. <i>Flowchart</i> Program diagnosis Penyakit.....	100
3.5 Perancangan Sistem .....	101
3.5.1 Perancangan Diagram Aliran Data .....	101
3.5.2 Perancangan Database .....	104
3.5.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	105
3.5.2.2 Relasi Antar Tabel .....	106
3.5.2.3 Tabel .....	106
3.5.3 Rancangan Antar Muka .....	110
121	
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>122</b>
4.1 Implementasi Sitem .....	122
4.2 Login .....	122
4.3 Menu Utama .....	126
4.3.1 Basis Pengetahuan Penyakit .....	129
4.3.2 Basis Pengetahuan Gejala .....	133
4.3.3 Basis Pengetahuan Bahan.....	136
4.3.4 Basis Pengetahuan Ramuan.....	139
4.3.5 Basis Aturan Gejala .....	143
4.3.6 Basis Aturan Bahan.....	144
4.3.7 Basis Aturan Ramuan... ..	146
4.3.8 Konsultasi .....	148
4.3.8.1 Konsultasi – Hasil Diagnosa .....	150
4.3.9 Fasilitas Pengguna .....	152

4.3.10 Fasilitas Cetak Info Penyakit .....	154
4.3.11 Fasilitas Log Out .....	155
4.3.12 Fasilitas Keluar .....	156
4.4 Pengujian Sistem .....	156
4.4.1 Akusisi Basis Pengetahuan .....	156
4.4.2 Akusisi Basis Aturan .....	159
4.4.3 Konsultasi .....	160
4.5 Hasil Implementasi Ssistem .....	163
165	
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>166</b>
5.1 Kesimpulan .....	166
5.2 Saran .....	167
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>168</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>169</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b>	Perbedaan Pakar Manusia dan Sistem Pakar .....	14
<b>Tabel 2.2</b>	Operator Logika dan Simbol .....	35
<b>Tabel 2.3</b>	Kebenaran Operator Logika .....	35
<b>Tabel 3.1</b>	Aturan Gejala .....	78
<b>Tabel 3.2</b>	Jenis Penyakit .....	81
<b>Tabel 3.3</b>	Aturan Ramuan Pengobatan.....	85
<b>Tabel 3.4</b>	Pengkodean Aturan Ramuan Pengobatan .....	67
<b>Tabel 3.5</b>	Rancangan Tabel Penyakit .....	107
<b>Tabel 3.6</b>	Rancangan Tabel Gejala .....	107
<b>Tabel 3.7</b>	Rancangan Tabel Bahan .....	108
<b>Tabel 3.8</b>	Rancangan Tabel Ramuan .....	108
<b>Tabel 3.9</b>	Rancangan Tabel Aturan Gejala .....	109
<b>Tabel 3.10</b>	Rancangan Tabel Aturan Bahan .....	109
<b>Tabel 3.11</b>	Rancangan Tabel Aturan Ramuan .....	110
<b>Tabel 4.1</b>	Data Pengujian Akuisisi Jenis Penyakit .....	156
<b>Tabel 4.2</b>	Data Pengujian Akuisisi Gejala .....	157
<b>Tabel 4.3</b>	Data Pengujian Akuisisi Bahan .....	157
<b>Tabel 4.4</b>	Data Pengujian Akuisisi Aturan Gejala .....	159
<b>Tabel 4.5</b>	Data Pengujian Akuisisi Aturan Bahan .....	159
<b>Tabel 4.6</b>	Data Pengujian Konsultasi .....	160
<b>Tabel 4.7</b>	Data Pengujian Hasil Konsultasi yang diharapkan .....	161

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Arsitektur Sistem Pakar .....	18
<b>Gambar 2.2</b> Proses backward chaining .....	25
<b>Gambar 2.3</b> Proses forward chaining .....	25
<b>Gambar 2.4</b> Diagram Alir Teknik Penelusuran Depth First Search.....	26
<b>Gambar 2.5</b> Diagram Alir Teknik Penelusuran Breadth First Search.....	26
<b>Gambar 2.6</b> Representasi Jaringan Semantik .....	31
<b>Gambar 2.7</b> Contoh Frame .....	32
<b>Gambar 2.8</b> Contoh Script .....	33
<b>Gambar 2.9</b> <i>Bawang putih (allium sativum)</i> .....	41
<b>Gambar 2.10</b> <i>Sirih (Piper betle)</i> .....	43
<b>Gambar 2.11</b> <i>Kenanga (Canarium odoratum)</i> .....	44
<b>Gambar 2.12</b> <i>Apel (Pyrus malus)</i> .....	47
<b>Gambar 2.13</b> <i>Teratai (Nelumbium nelumbo Druce)</i> .....	47
<b>Gambar 2.14.</b> <i>Lempuyang angi(Zingiber aromaticum)</i> .....	48
<b>Gambar 2.15</b> <i>Jayanti (Sesbania sesban Merr)</i> .....	49
<b>Gambar 2.16</b> <i>Lengkuas (Lengkuas galanga atau Alpinia galanga)</i> .....	50
<b>Gambar 2.17</b> <i>Bayam (Amaranthus tricolor L.)</i> .....	51
<b>Gambar 2.18.</b> <i>Tapakdara (Catharanthus roseus)</i> .....	52
<b>Gambar 2.19.</b> <i>Jambu Biji (Psidium guajava)</i> .....	53
<b>Gambar 2.20.</b> <i>Adas (Foeniculum vulgare Mill.)</i> .....	53
<b>Gambar 2.21.</b> <i>Gendola (Basella rubra Linn)</i> .....	54



<b>Gambar 2.22.</b> Kelapa ( <i>Cocos nucifera</i> ) .....	55
<b>Gambar 2.23.</b> Teh ( <i>Camellia sinensis</i> ) .....	56
<b>Gambar 2.24.</b> Pule Pandak ( <i>Rauvolfia serpentine</i> ) .....	57
<b>Gambar 2.25.</b> Semangka ( <i>Citrullus vulgaris schrad</i> ).....	58
<b>Gambar 2.26.</b> Alpokat ( <i>Persea gratissima gaertn</i> ) .....	59
<b>Gambar 2.27.</b> Teh ( <i>Camellia sinensis</i> ) .....	60
<b>Gambar 2.28.</b> Kubis bunga ( <i>Brassica oleracea</i> ) .....	61
<b>Gambar 2.29</b> Tampilan IDE Visual Basic 6.0 .....	66
<b>Gambar 2.10</b> Tampilan awal Microsoft Access .....	70
<b>Gambar 3.1</b> Graf Penelusuran Gejala-gejala Penyakit .....	94
<b>Gambar 3.2</b> Flowchart Program diagnosis Penyakit .....	100
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Alir Data Level 0 .....	101
<b>Gambar 3.4.</b> DAD Level 1 .....	102
<b>Gambar 3.5.</b> DAD Level 2 Proses 1 .....	103
<b>Gambar 3.6.</b> DAD Level 2 Proses2 .....	104
<b>Gambar 3.7.</b> Diagram Entity Relationship (Diagram E-R) .....	105
<b>Gambar 3.8.</b> Relasi Antar Tabel .....	106
<b>Gambar 3.9.</b> Rancangan Form Memu Utama .....	111
<b>Gambar 3.10.</b> Rancangan Form Login .....	111
<b>Gambar 3.11.</b> Form Pengetahuan Penyakit .....	112
<b>Gambar 3.12.</b> Rancangan Form Pengetahuan Gejala .....	113
<b>Gambar 3.13.</b> Rancangan Form Pengetahuan Bahan .....	113

<b>Gambar 3.14.</b> <i>Rancangan Form Pengetahuan Ramuan</i> .....	114
<b>Gambar 3.15.</b> <i>Rancangan Form Aturan Gejala</i> .....	115
<b>Gambar 3.16.</b> <i>Rancangan Form Aturan Bahan</i> .....	116
<b>Gambar 3.17.</b> <i>Rancangan Form Aturan Ramuan</i> .....	117
<b>Gambar 3.18.</b> <i>Rancangan Form Konsultasi</i> .....	118
<b>Gambar 3.19.</b> <i>Rancangan Form Cetak Inforamasi Penyakit</i> .....	118
<b>Gambar 3.20.</b> <i>Rancangan Form Diagnosa</i> .....	119
<b>Gambar 3.21.</b> <i>Rancangan Atur Pengguna</i> .....	120
<b>Gambar 4.1</b> <i>Tampilan Menu Login Pakar</i> .....	123
<b>Gambar 4.2</b> <i>Tampilan Peringatan Password Salah</i> .....	123
<b>Gambar 4.3</b> <i>Tampilan Pertanyaan Jika User Akan Keluar Program</i> .....	124
<b>Gambar 4.4</b> <i>Tampilan Menu Utama</i> .....	126
<b>Gambar 4.5</b> <i>Tampilan Basis Pengetahuan Penyakit</i> .....	130
<b>Gambar 4.6</b> <i>Tampilan Basis Pengetahuan Gejala</i> .....	133
<b>Gambar 4.7</b> <i>Tampilan Basis Pengetahuan Bahan</i> .....	136
<b>Gambar 4.8</b> <i>Tampilan Basis Pengetahuan Ramuan</i> .....	140
<b>Gambar 4.9</b> <i>Tampilan Basis Aturan Gejala</i> .....	143
<b>Gambar 4.10</b> <i>Tampilan Basis Aturan bahan</i> .....	145
<b>Gambar 4.11</b> <i>Tampilan Basis Aturan Ramuan</i> .....	147
<b>Gambar 4.12</b> <i>Tampilan Menu Konsultas – Pilih Gejala</i> .....	148
<b>Gambar 4.13</b> <i>Tampilan Konsultasi - Hasil Diagnosa</i> .....	150
<b>Gambar 4.14</b> <i>Tampilan Olah Data Pengguna</i> .....	153
<b>Gambar 4.15</b> <i>Tampilan Cetak Informasi Penyakit</i> .....	154

<b>Gambar 4.16</b> Pengujian – Akuisisi Data Penyakit .....	159
<b>Gambar 4.17</b> Pengujian – Akuisisi Aturan – Daftar Aturan Gejala.....	160
<b>Gambar 4.18</b> Pengujian – Konsultasi – Halaman Daftar Gejala .....	161
<b>Gambar 4.19</b> Pengujian – konsultasi – daftar gejala kandidat setelah daftar Gejala dipilih .....	162
<b>Gambar 4.20</b> Pengujian – konsultasi – Hasil Diagnosa serta Saran Pengobatan.....	163

