BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi penjualan merupakan aplikasi yang dapat membantu dalam pendataan penjualan. Sehingga administrasi bisa dengan mudah melakukan pendataan secara komputerisasi.

Indo Jaya ambarukmo menginginkan suatu aplikasi penjualan yang sudah terotomatisasi secara komputerisasi, sehingga dapat memudahkan pendataan penjualan serta laporan-laporan.

Aplikasi Penjualan sepeda motor pada Indo Jaya Ambarukmo saat ini masih dijalankan dengan cara manual atau sistem manual, dimana pendataan penjualan serta laporan-laporan masih dikerjakan dengan cara mencatat pada buku-buku transaksi sehingga belum terotomatisasi secara komputerisasi.

Hal ini yang membuat saya menjadikan Indo Jaya Ambarukmo sebagai tempat penelitian dan membuatkan sebuah aplikasi penjualan dengan harapan adanya aplikasi penjualan ini bisa membantu dalam pelayanan serta informasi yang dibutuhkan oleh pemakai.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka diperoleh suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi penjualan

sepeda motor pada indo jaya ambarukmo, sehingga dapat memudahkan dalam pendataan penjualan serta laporan-laporan?

1.3 Batasan Masalah (Variable Penelitian)

Batasan masalah dalam membuat aplikasi penjualan sepeda motor pada indo jaya ambarukmo adalah sebagai berikut:

- 1. Pendataan kendaraan berupa data kode produk, tipe, warna, nomor ranggka, nomor mesin, tahun, harga.
- 2. Pendataan pembeli kendaraan
- 3. Batasan sistem yang ada pada sistem penjualan sepeda motor adalah sebagai berikut:
 - a. Sistem login karyawan
 - b. Sistem Transaksi penjualan kendaraan
- 4. Laporan yang dihasilkan dari sistem penjualan sepeda motor adalah sebagai berikut:
 - a. Laporan data pembeli
 - b. Laporan data produk
 - c. Laporan transaksi tunai
 - d. Laporan transaksi kredit

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka diperoleh tujuan yaitu membuat aplikasi penjualan sepeda motor pada Indo Jaya Ambarukmo untuk memudahkan administrasi dalam melakukan transaksi penjualan sepeda motor.



1.5 Manfaat Penelitian

Pengerjaan dari aplikasi penjualan sepeda motor ini memiliki beberapa manfaat terkait proses yang dilaksanakan, adalah sebagai berikut:

1. Bagi Perusahaan

Dapat memudahkan dalam pendataan penjualan serta laporan-laporan

2. Bagi peneliti

- a. Mendapatkan gelar sarjana komputer
- b. Mendapatkan pengalaman membuat aplikasi penjualan

1.6 Sistematika Penulisan

Bagian utama Skripsi berisi bab-bab:

1. Bab I

Pendahuluan

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

2. Bab II

Landasan Teori

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, yang dijadikan dasar teori dari analisis dan pengembangan (pembahasan), menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail, dapat berupa bahasan dari referensi yang dijadikan rujukan, definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga

dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

3. Bab III

Analisis dan Perancangan Sistem

Tinjauan Umum merupakan bagian dari subbab dalam bab III ini, menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Selanjutnya dalam bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap system yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

4. Bab IV

Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

5. Bab V

Penutup

Berisi kesimpulan dan saran.