

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Sejak dahulu manusia telah melakukan proses penyampaian informasi. Mulai dari cara yang paling konvensional dengan sistem *face to face* hingga dalam perkembangan teknologi informasi yang berkembang begitu pesat dan cepat saat ini, semua itu sangat membantu sekali dalam kehidupan manusia dalam segala bidang. Manusia bisa mendapatkan segala bentuk informasi setiap seperseki detik. Teknologi yang erat kaitan dengan dunia telekomunikasi, dimana perpaduannya dapat menembus batas ruang waktu. Sekarang ini jarak sudah bukan lagi alasan terputusnya hubungan telekomunikasi dan informasi. Manusia yang berada di berbagai belahan dunia, kini dapat merasakan informasi dan berkomunikasi dengan sangat dekat dan cepat, dimana semua diatur berdasarkan digit-digit bilangan dan bit-bit frame. Dalam hal ini khususnya di dunia internet yang merupakan salah satu lumbung informasi terbesar di dunia dapat diakses dan dapat dengan sangat cepat dan mudah.

Bidang pendidikan juga termasuk bidang yang sangat sensitif sifatnya dalam hal informasi. Dimana bidang ini berperan besar dalam kemajuan teknologi dan persebaran informasi dalam segala sektor.

Pada kenyataannya, banyak sekali data-data yang ada pada Dewan Pendidikan sekarang ini yang seharusnya bisa menjadi informasi namun kurang diketahui oleh masyarakat luas khususnya lembaga, sekolah atau masyarakat

Bontang sendiri. Dan setelah mengadakan penelitian langsung ke Dewan Pendidikan Kota Bontang, data-data yang dapat menjadi informasi sangat kurang terorganisir bahkan ada data yang sudah rusak atau hilang.

Penyebaran informasi tentang Dewan Pendidikan sangat minim dan terbatas. Khususnya untuk daerah Bontang sendiri. Media penyebaran informasi di Dewan Pendidikan Kota Bontang saat ini masih menggunakan sistem yang lama, sehingga informasi yang disajikan masih sangat terbatas. Namun media penyebaran informasi berbasis teknologi sudah mulai berkembang di daerah kota Bontang.

Jumlah sekolah-sekolah yang ada di kota Bontang mulai bertambah, serta sudah terdapat layanan akses internet di setiap sekolah-sekolah dan mulai tumbuhnya usaha warnet di kota Bontang sendiri menjadikan alasan untuk diusulkannya pembuatan aplikasi multimedia berbasis website untuk Dewan Pendidikan Kota Bontang. Hal ini guna membantu agar informasi dari Dewan Pendidikan ke sekolah-sekolah yang ada di Kota Bontang ataupun untuk masyarakat luas sendiri dapat tersalurkan dengan baik dan tepat. Begitupula sebaliknya, sekolah-sekolah ataupun masyarakat dapat memberikan informasi langsung kepada Dewan Pendidikan Bontang dengan sarana yang telah tersedia pada website nantinya.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, dapat dilihat beberapa masalah yang dapat di rumuskan, sehingga diperlukan adanya pengadaan website bagi Dewan Pendidikan kota Bontang yaitu :

1. Media apa yang digunakan Dewan Pendidikan kota Bontang dalam menyajikan informasi ?
2. Bagaimana merancang sebuah web yang dinamis untuk Dewan Pendidikan Kota Bontang ?

C. Batasan Variabel Penelitian

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, agar pembahasan tidak terlalu luas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, maka akan dibatasi pada beberapa item berikut ini :

1. Lingkup penelitian yang dilakukan di Dewan Pendidikan Kota Bontang
2. Rancangan website Dewan Pendidikan Kota Bontang dengan beberapa fitur yang diantaranya :
 - a. Informasi seputar Dewan Pendidikan Kota Bontang.
 - b. Informasi berita-berita yang berkaitan dengan pendidikan kota Bontang.
 - c. Informasi sekolah-sekolah yang ada di kota Bontang.
 - d. Halaman interaksi antara pengunjung dengan website Dewan Pendidikan.

3. Pembahasan software yang digunakan dalam pembuatan website Dewan

Pendidikan Kota Bontang yang diantaranya :

- a. Adobe Dreamweaver
- b. Adobe Photoshop
- c. AppServ
- d. MySQL
- e. Web browser

D. Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, yakni :

1. Merancang dan membuat website sebagai media informasi dan promosi Dewan Pendidikan Kota Bontang.
2. Untuk menganalisis rancangan website Dewan Pendidikan Kota Bontang sebagai media informasi dan promosi.
3. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata-1 (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

E. Mamfaat Penelitian

Mamfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis

Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam penerapan teori dan praktis selama menimba ilmu di banku kuliah

2. Bagi ilmu pengetahuan

Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan sebagai alternatif bari metode promosi media audiovisual

3. Bagi Dewan Pendidikan Kota Bontang

Penelitian ini akan memberikan suatu alternatif baru dalam pencarian dan penyajian informasi

F. Metodologi Penelitian

1. Metode Penelitian

Dalam penelitian akan digunakan metode deskriptif yang sifatnya analisis.

2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada semua aktifitas yang ada pada objek penelitian seperti pengambilan

gambar-gambar, pengumpulan data-data instansi pendidikan, sekolah dan sebagainya.

b. Metode Interview (Wawancara)

Pengumpulan data dengan cara ber-tanya jawab langsung dengan para staf, karyawan, dan kepala lembaga guna memperoleh data secara tepat dan akurat serta manampung ide-ide yang diberikan untuk di implementasikan pada website ini nantinya.

c. Metode Kepustakaan

Dengan mencari dan mengumpulkan buku referensi maupun buku literatur, serta artikel untuk perancangan website Dewan Pendidikan Kota Bontang, termasuk pula didalamnya artikel yang di peroleh dari web/situs di internet.

G. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi ini, laporan akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan di jelaskan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, berisikan latar belakan, rumusan masalah, batasan masalah, batasan variabel penelitian, tujuan penelitian, dan metodologi penelitian.

BAB II : DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Pada bab ini berisikan landasan teori yang menjadi dasar dari penyusunan laporan penelitian. Dalam bab ini akan dibahas tentang defenisi dari website dan teknologi internet itu. Serta tinjauan umum tentang Dewan Pendidikan Kota Bontang. Seperti tentang Dewan Pendidikan Kota Bontang, tugas dan fungsi, organisasi dan kepegawaian.

BAB III : ANALISA SISTEM

Pada bab ini berisikan tentang analisis sistem yang akan dibuat, identifikasi masalah, serta kelayakan sebuah sistem.

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan website, pembahasan diagram alur data, perancangan database, rancangan tampilan, dan implementasi program.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.