

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini berkembang dengan pesat dan cepat, terlebih lagi dalam teknologi komputer yang dalam perkembangannya sangat berperan dalam membantu meningkatkan aspek-aspek kehidupan manusia di berbagai bidang.

Komputer dalam perkembangannya mempunyai suatu peran yang sangat penting dalam mencapai suatu tujuan yang dibutuhkan. Kemampuan komputer untuk menyimpan data yang lebih terstruktur akan mempermudah pembagian kerja suatu organisasi perusahaan untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat dan handal serta tepat waktu. Informasi yang kurang akurat dapat menimbulkan suatu kerugian yang akan mengganggu tercapainya tujuan perusahaan, sedangkan keterlambatan informasi akan menunda tercapainya tujuan perusahaan, yang dapat mengganggu perkembangan perusahaan secara menyeluruh.

Pengolahan data dengan sistem manual dirasakan menimbulkan banyak kendala, diantaranya dalam waktu pengerjaan yang lama, tidak akuratnya data dan tidak tepatnya data. Oleh karena itu, salah satu jalan keluar untuk menghasilkan suatu pengolahan data yang baik, canggih, akurat, tepat dan handal yaitu dengan menggunakan komputer.

Perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture adalah sebuah perusahaan produsen furniture, yang didirikan sejak awal 1994, yang mempunyai berbagai macam jenis barang, dimana setiap jenis barang melalui beberapa tahap pengerjaan yang berbeda. Mengingat semakin banyaknya pesanan dengan bermacam-macam jenis barang yang akan dibuat, perusahaan perseorangan Mutiara Art & Antique Furniture banyak mengalami kesulitan pada sistem pengolahan data barang di setiap bagian proses pengerjaannya, karena masih menggunakan sistem manual.

Menyadari pentingnya pengolahan data yang menunjang kemajuan perusahaan, terlebih lagi dengan adanya keinginan perusahaan untuk lebih berkembang dan pemasarannya lebih luas dari sebelumnya, maka dirasakan perlunya pengolahan data yang berbasis komputer.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis mengambil judul untuk tugas akhir ini adalah **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRODUKSI DAN PEMASARAN BARANG PADA PERUSAHAAN MUTIARA ART & ANTIQUE FURNITURE”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Dengan semakin pesatnya kemajuan teknologi pada saat ini dan banyaknya persaingan dengan perusahaan-perusahaan lain yang sejenis, maka diperlukan suatu pelayanan yang cepat, tepat, akurat dan efisien. Dengan melihat keadaan yang ada di perusahaan, masalah yang akan diteliti adalah :

1. Sistem pengolahan data produksi dan pemasaran barang yang digunakan sekarang dirasakan belum efisien.

2. Dalam penyajian informasi produksi dan pemasaran barang perlu ditingkatkan.
3. Penggunaan komputer dalam pengolahan data produksi dan pemasaran barang dalam kegiatan operasional perusahaan belum optimal.

### **1.3 Batasan Masalah**

Permasalahan yang dihadapi pada bagian produksi dan pemasaran Perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture cukup kompleks. Penulis memberi batasan masalah pada :

Pembuatan program aplikasi pengolahan data produksi dan pemasaran barang menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6 dan Microsoft Access 2000 sebagai aplikasi database-nya.

### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk meneliti sistem pengolahan data produksi dan pemasaran barang yang sedang digunakan di perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture sekarang dan memperbaiki sistem yang ada sebelumnya (sistem manual) ke dalam sistem komputer.

Sedangkan tujuan yang hendak dicapai adalah membuat suatu program aplikasi, untuk membantu kelancaran proses produksi dan pengolahan data produksi dan pemasaran barang dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual Basic 6 dan Microsoft Access 2000 yang berfungsi untuk media penyimpanan data.

### 1.5 Kegunaan Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat baik secara langsung ataupun tidak langsung, yaitu :

- Untuk mempermudah dan mempercepat proses penyimpanan ataupun pengolahan data produksi dan pemasaran barang, serta pembuatan laporan yang dibutuhkan oleh bagian produksi dan pemasaran di perusahaan perseorangan Mutiara Art & Antique Furniture.
- Sebagai bahan pertimbangan atau masukan dalam pengembangan sistem produksi dan pemasaran barang yang ada di perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture.

### 1.6 Teknik Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan penulisan laporan tugas akhir dan pembuatan program aplikasi pengolahan data produksi dan pemasaran barang ini, penulis melakukan pengumpulan data untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini dilakukan dengan berbagai cara, yaitu :

1. Wawancara dengan pembimbing dan karyawan perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture yang terkait dengan data yang dibutuhkan, sehingga informasi yang diterima akan lengkap dan mudah.
2. Observasi/pengamatan langsung pada kegiatan operasional perusahaan yang berhubungan dengan proses produksi dan pemasaran barang, sehingga dapat mengetahui langsung masalah-masalah apa saja yang dihadapi.

3. Studi pustaka, dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan pembuat program aplikasi pengolahan data hasil produksi dan pemasaran barang, juga pembuatan laporan tugas akhir.

### **1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian**

Perusahaan yang menjadi objek penelitian adalah Perusahaan Mutiara *Art & Antique Furniture*, yang beralamat di jalan Lingkar Utara Jombor kidul, Gallery I, di jalan Lingkar Utara Kronggahan, Jcgjakarta. Sedangkan waktu pelaksanaan penelitian ini dimulai pada tanggal 1 November 2007 sampai dengan 31 Desember 2007.

### **1.8 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dalam memahami laporan ini, maka penulis menyusun penulisan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini mengemukakan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, teknik pengumpulan data, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini mengemukakan mengenai teori-teori yang mendukung dalam pemecahan masalah yang ada, serta sistem pengolahan data yang digunakan dan alat dukung lain yang digunakan untuk membantu pemecahan masalah.

#### **BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM**

Bab ini mengemukakan sejarah singkat Perusahaan Mutiara Art & Antique Furniture, struktur organisasi, aspek kegiatan dan analisis kelemahan, analisis

kebutuhan system, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat.

#### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini mengemukakan mengenai perancangan sistem data hasil produksi dan pemasaran barang yang ada, desain sistem, desain input dan output, rancangan basis data, dan implementasi program.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini mencakup kesimpulan dari hasil pengamatan dan pembahasan masalah, serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat.

