

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, kemajuan diberbagai bidang teknologi informasi dan komputer sangatlah berpengaruh bagi pendidikan dan kalangan umum, dimana setiap pengguna komputer bisa dengan cepat bertukar informasi. Sebagai alat bantu manusia komputer juga mempunyai kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Kompetisi pada dunia pendidikan telah menciptakan persaingan yang ketat antara sekolah yang satu dengan yang lainnya. Sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengolah instansi pendidikan.

Perancangan sistem informasi pada Bengkel Kenalpot KDX Jogja berbasis website ini bertujuan untuk mempublikasikan produk – produk yang dijual oleh Bengkel Kenalpot KDX Jogja secara online. Guna mempermudah masyarakat untuk melihat kenalpot yang dijual oleh Bengkel Kenalpot KDX Jogja. Kurangnya kegiatan promosi pada Bengkel Kenalpot KDX Jogja ini menjadikan masyarakat kurang berminat untuk melakukan kegiatan transaksi di toko ini. Dari permasalahan tersebut maka akan dirancang sistem informasi dan promosi pada Bengkel Kenalpot KDX Jogja berbasis website menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai koneksi databasenya agar nantinya website tersebut terlihat dinamis.

Sebuah sistem informasi yang dilakukan secara konvensional atau manual akan memakan waktu yang cukup banyak mulai dari pengumpulan data, proses pengolahan sampai perolehan informasi. Begitu juga dalam proses penyimpanan dan pencarian data.

Berdasarkan hal yang tersebut diatas dapat melatarbelakangi penulis untuk mengajukan judul penelitian "**Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Bengkel Kenalpot KDX Exhaust Concept**" sehingga diharapkan sistem informasi ini membuat masyarakat yang ada di daerah ataupun luar daerah dapat memperoleh akses untuk melakukan transaksi dan melihat produk-produk yang dimiliki oleh bengkel KDX jogja.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu:

Bagaimana membangun sistem informasi penjualan yang dapat berjalan optimal untuk website interaktif pada bengkel KDX jogja?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam permasalahan yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem informasi ini hanya mengacu dalam perekapan transaksi penjualan bulanan, review produk, support online dan agenda (informasi seputar tanggal-tanggal toko melakukan promosi).

2. Pengujian website sampai pembuatan prototype

Sedangkan untuk membuat aplikasi ini menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

- a. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *web editor*.
- b. Adobe Photoshop CS3 sebagai *image editor*.
- c. Apache 1.6.6 sebagai *web server*.
- d. Browser Mozilla Firefox 3.6.3 sebagai *web browser*.
- e. MySQL 5.0.51a sebagai *database*.
- f. PhpMyAdmin 2.11.4 sebagai *database editor*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

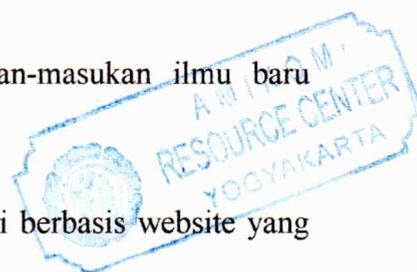
Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah :

1. Membuat aplikasi web untuk membantu pihak toko dan sebagai sarana media informasi bagi Bengkel KDX jogja.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta
 - a. Memberikan pengetahuan baru dan masukan-masukan ilmu baru kepada mahasiswa di lingkungan kampus.
 - b. Memberikan wawasan tentang sistem informasi berbasis website yang bertujuan membantu pihak Bengkel Kenalpot KDX Jogja dan sebagai



sarana media promosi bagi bengkel tersebut.

- c. Meningkatkan daya jual Institusi bagi calon pembeli karena penelitian ini melakukan pendekatan promosi pasif.

2. Bagi Penulis

- a. Menambah wawasan pengetahuan di luar lingkungan perkuliahan.
- b. Mengimplementasikan teori yang didapat selama menjalani kuliah untuk bidang di luar program studi.
- c. Memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

3. Bagi Pengguna

- a. Memudahkan dalam melihat semua produk kenalpot yang dimiliki oleh Bengkel Kenalpot KDX Jogja dan melakukan transaksi secara *online*.

4. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat memberikan sumbangan bagi perkembangan ilmu pengetahuan khususnya teknologi informasi berbasis website yang bertujuan membantu Bengkel Kenalpot KDX Jogja dan sebagai sarana media promosi.

1.5 Metode Penelitian

Dalam menyusun perencanaan sistem informasi penerimaan siswa baru digunakan beberapa metode dalam memperoleh data yang dibutuhkan antara lain :

1. Mengumpulkan Data

a. Pengamatan (Observasi)

Pengamatan dilakukan dengan mengamati langsung kegiatan yang dilakukan oleh bagian-bagian terkait dalam sistem penerimaan siswa baru.

b. Wawancara (Interview)

Wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan lisan pada bagian-bagian terkait dalam sistem penerimaan siswa baru.

c. Metode Pustaka

Menggunakan buku pribadi, buku perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta dan mencari sumber di internet sebagai referensi dalam pembuatan Sistem Informasi penjualan berbasis website di bengkel KDX jogja.

2. Analisis

Dilakukan untuk mencari alternatif penyelesaian masalah yang dihadapi, identifikasi permasalahan dan kebutuhan di KDX Jogja.

3. Perancangan Sistem

Melakukan perancangan dan pembuatan perangkat lunak PSB dengan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), membuat use case

secara keseluruhan yang terlibat berdasarkan ERD dan menganalisis sistem secara lebih detail.

4. Tahap Pembuatan Program Aplikasi

Menerjemahkan hasil perancangan kedalam bentuk (*coding*) untuk menghasilkan aplikasi yang dapat dijalankan (*executable*). Menguji aplikasi yang telah dibuat dan melakukan revisi aplikasi bila masih terdapat kesalahan.

5. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui apakah program telah bebas dari kesalahan-kesalahan sebelum diterapkan. Kesalahan program yang mungkin terjadi adalah kesalahan bahasa (*syntax*) yakni kesalahan pada penulisan *source code* program, serta kesalahan pada saat program sedang berjalan (*runtime*), yaitu kesalahan pada saat *executable* program dijalankan.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, batasan permasalahan, pokok masalah, dan metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan di uraikan mengenai konsep dasar PHP, dan hal-hal yang berhubungan tentang sistem secara umum serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang uji coba sistem, manual program, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.