

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Perkembangan dunia informasi saat ini meningkat signifikan, hal tersebut seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi. Sebuah informasi saat ini menjadi salah satu kebutuhan yang sangat penting bagi masyarakat di era modern ini. Ada ungkapan yang mengatakan bahwa “siapa yang dapat menguasai informasi, maka dia dapat menguasai dunia”. Ungkapan tersebut tidak berlebihan, mengingat saat ini informasi merupakan sesuatu hal yang wajib dicari oleh siapapun untuk menunjang perjalanan hidupnya. Menunjang perjalanan hidup yang dimaksud disini adalah informasi dapat memberikan sumbangan baik berupa pengetahuan maupun materi yang dapat dipergunakan untuk kelangsungan hidup seseorang.

Seperti yang diungkapkan sebelumnya bahwa perkembangan dunia informasi saat ini tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi informasi. Teknologi informasi memberikan sumbangan yang besar dalam bidang penyediaan media informasi. Wujud perkembangan teknologi informasi diantaranya adalah tersedianya media komunikasi seluler dengan menggunakan teknologi 3G, dimana antara penelepon dan penerima telepon dapat berkomunikasi *face to face* walaupun hanya melalui media komunikasi *handphone* yang memiliki fasilitas atau fitur 3G. Wujud lain dan paling

mutakhir dari perkembangan teknologi informasi adalah layanan internet. Adanya internet membuat penyediaan informasi tidak terbatas ruang dan waktu atau dengan kata lain internet menyediakan informasi secara *real-time*.

Informasi yang tersedia melalui internet memanfaatkan sebuah media informasi yang dinamakan *website*. *Website* adalah sebuah media informasi yang menyediakan layanan informasi dalam berbagai bidang secara *real time*. *Website* banyak digunakan untuk berbagai kepentingan berkaitan dengan penyampaian informasi oleh berbagai lembaga atau institusi baik itu lembaga *profit* maupun *non profit* (Mulai dari perusahaan besar/ kecil, lembaga pemerintah, pendidikan, dan dunia hiburan dsb). Penggunaan *website* pada lembaga *profit* bertujuan untuk membentuk aliran pendapatan baru, meningkatkan pangsa pasar, peningkatan pelayanan serta menurunkan biaya operasional. Sedangkan bagi lembaga *non profit*, penggunaan *website* lebih dititik beratkan pada peningkatan pelayanan dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan lembaga tersebut.

SMK Negeri 1 Tahuna sebagai salah satu lembaga *non profit* yang berhubungan langsung dengan publisitas tentunya sangat membutuhkan media informasi yang mampu mengkomodasi semua informasi yang berkaitan dengan seluruh kegiatan yang berlangsung di sekolah. Dan hal tersebut sudah terealisasi dengan hadirnya media informasi berbasis *website* yaitu www.smkn1tahuna.com.

Hanya saja, *website* yang ada belum sepenuhnya digunakan untuk memberikan informasi akademik sehingga kebutuhan tentang informasi akademik belum terpenuhi. Salah satu penyebabnya adalah *website* yang ada masih bersifat statis yang tidak bisa di *update* sewaktu-waktu. *Website* yang ada saat ini hanya digunakan sebagai media promosi, sedangkan pemberian informasi tentang kegiatan akademik di SMK Negeri 1 Tahuna, masih menggunakan sistem lama yang bersifat manual. Sistem manual yang digunakan saat ini memiliki kekurangan didalam penyajian data. Karena untuk memperoleh informasi tentang kegiatan akademik, para pencari informasi harus menemui pihak-pihak yang berwenang secara satu-persatu, dan hal tersebut sangatlah tidak efektif dan terkesan menyulitkan bagi para pencari informasi.

Hal tersebut tentunya menarik untuk dibahas sebagai topik utama dalam pembuatan skripsi yang diberi judul “ **PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK NEGERI 1 TAHUNA KABUPATEN SANGIHE**”.

B. RUMUSAN MASALAH

Penggunaan sistem yang manual dalam pengolahan data informasi, sering timbul masalah - masalah yang disebabkan oleh adanya keterbatasan fisik, Penguasaan ilmu dan waktu serta adanya faktor – faktor yang kurang mendukung lainnya sehingga menyebabkan kerugian baik fisik maupun materi

pada instansi tersebut. Dari hal tersebut, maka sebagai upaya meningkatkan produktifitas kerja serta informasi yang jelas relevan dan akurat, sistem komputerisasi sangat diperlukan dalam pengembangan Sistem Informasi Akademik.

Berdasarkan latar belakang, maka masalah yang dihadapi dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi akademik yang dapat diakses melalui internet.
2. Bagaimana mendesain tampilan yang dinamis dan interaktif sehingga menarik untuk dikunjungi.
3. Bagaimana merancang situs informasi akademik yang unggul dan berdaya saing sesuai dengan standar *website* yang dinamis dan informatif.
4. Bagaimana cara menerapkan sistem informasi akademik berbasis *web* pada SMK Negeri 1 Tahuna, sehingga dapat membantu proses kegiatan akademik sekolah
5. Bagaimana menyajikan informasi yang akurat sehingga dapat berguna bagi masyarakat luas.

C. BATASAN MASALAH

Agar penelitian mendapatkan hasil yang maksimal, maka permasalahan dibatasi pada pengembangan sistem informasi akademik yang digunakan saat ini dan pembahasannya di fokuskan pada:

1. Menganalisis sistem informasi akademik yang digunakan pada SMK Negeri 1 Tahuna dan ditekankan pada masalah akademik yang berkaitan dengan kesiswaan, guru, penjadwalan, nilai dan informasi lain yang saling berkaitan.
2. Sistem yang dianalisis dan dikembangkan berbasis *web* dan diterapkan sebagai media informasi akademik.
3. Informasi yang disajikan berkaitan dengan kegiatan akademik sekolah baik berupa penjadwalan, data guru, data siswa dan nilai.
4. *Web* yang dibangun dapat menampilkan data akademik termasuk nilai dan dapat dicetak untuk keperluan dokumentasi.
5. Sistem informasi akademik dibangun menggunakan *software-software* berikut:
 - a. Macromedia Dreamweaver sebagai *web editor*
 - b. Macromedia Firefox sebagai *image editor*
 - c. Php sebagai pembuat *script* program
 - d. Apache sebagai *web server*
 - e. Adobe photoshop sebagai *image editor*
 - f. SwishMax2 untuk membuat animasi sederhana
 - g. Mozilla firefox sebagai *web browser*
6. Sistem keamanan yang diterapkan sebatas pada penggunaan *password*.

D. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Maksud

- a. Untuk mengetahui kelemahan sistem informasi akademik yang telah ada, sehingga dapat dilakukan pengembangan ke arah yang lebih baik.
- b. Sebagai bahan untuk penyusunan skripsi guna memperoleh gelar sarjana komputer pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Tujuan

- a. Membangun sistem informasi akademik yang berbasis *web* yang memiliki kemampuan manajemen data yang lebih baik dibandingkan dengan sistem manual yang digunakan saat ini.
- b. Membangun media informasi akademik SMK Negeri 1 Tahuna berbasis *web* yang informatif dan dinamis.
- c. Menjadikan situs resmi SMK Negeri 1 Tahuna berbasis *web* yang menarik dan interaktif.
- d. Memberikan kemudahan dalam publikasi agar SMK Negeri 1 Tahuna tidak hanya dikenal di Kota Tahuna tetapi juga di daerah lain.
- e. Memperkenalkan serta memberikan wawasan mengenai teknologi internet kepada masyarakat pesisir.
- f. Menerapkan ilmu yang didapat selama menempuh kuliah pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- g. Mengembangkan ilmu pengetahuan dalam bidang teknologi khususnya dalam bidang pemrograman internet.

- h. Memenuhi syarat kelulusan strata satu pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

E. Metode Penelitian

Dalam proses pengambilan data sebagai bahan analisa, metode yang digunakan penulis yaitu meliputi :

1. Wawancara

Metode wawancara merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung, dalam hal ini berhubungan dengan pihak-pihak yang berkaitan secara langsung terhadap obyek yang diteliti.

2. Observasi

Pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap obyek penelitian yang dapat diperoleh selama pengambilan data untuk mendapatkan tambahan informasi maupun data yang diperlukan sehingga mampu dijadikan bahan penelitian yang lengkap.

3. Pustaka (*Library*)

Dengan mengumpulkan dan mempelajari teori dan konsep serta data dari berbagai literatur.

4. Kearsipan

Merupakan teknik pengumpulan data yang mengacu pada data – data yang diperoleh dari dokumen – dokumen yang berasal dari obyek penelitian.

F. Sistematika Penulisan

Susunan sistem penulisan yang dapat memberikan gambaran mengenai penyusunan laporan skripsi. Adapun sistem penulisan yang akan disusun dalam laporan meliputi :

- i. Halaman Judul
- ii. Halaman pengesahan
- iii. Halaman Berita acara
- iv. Halaman Motto
- v. Halaman Persembaha

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Tabel

Daftar Gambar

Lampiran

Bab I Pendahuluan

Meliputi latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, serta maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penyusunan laporan serta tahapan rencana kegiatan penelitian,

Bab II Landasan Teori

Menguraikan landasan teori yang berhubungan dengan pengenalan sistem serta definisi-definisi yang sesuai dengan judul, perangkat lunak yang digunakan serta gambaran umum objek penelitian.

Bab III Analisis dan Pengembangan Sistem Informasi Akademik

Bab ini menguraikan tentang Analisis - analisis sistem yang diterapkan oleh peneliti terhadap sistem informasi yang berjalan serta rancangan sistem secara umum, relasi antar tabel, sampai dengan rancangan sistem yang paling rinci.

Bab IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang implementasi sistem. Yaitu penerapan rencana implementasi sistem dan kegiatan implementasi sistem

Bab V Penutup

Berisi kesimpulan hasil penelitian yang dilakukan beserta saran.

Daftar Pustaka

Lampiran :

- *Listing / script* program.
- *Print out* program.
- Surat keterangan.

G. Rencana penelitian

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

No.	Jenis Kegiatan	September	Oktober	November	Desember
1.	Persiapan & Pengumpulan data				
2.	Analisa Masalah				
3.	Analisa Kebutuhan User				
4.	Perancangan Sistem				
5.	Pembuatan Aplikasi				
6.	Pengujian				
7.	Implementasi				
8.	Pembuatan Laporan				