

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam penyelesaian aplikasi *mobile* sebagai Panduan Pariwisata ini, dapat disimpulkan bahwa :

- Kelebihan

1. Aplikasi *mobile* sebagai Panduan Pariwisata dapat digunakan mengetahui informasi seputar pariwisata yang ada di kabupaten Kutai Kartanegara, yang diakses melalui *handphone*.
2. Aplikasi *mobile* memiliki fasilitas utama yaitu fasilitas pencarian informasi pariwisata dengan dua bahasa.
3. Aplikasi *mobile* tidak hanya sekedar memberikan informasi pariwisata tetapi juga memperkenalkan musik khas daerah Kutai Kartanegara.
4. Aplikasi ini mudah untuk digunakan (*user friendly*)
5. Karena aplikasi bersifat offline sehingga mempermudah *user* untuk menggunakannya tanpa memerlukan biaya dan bisa diakses kapan saja.

- Kelemahan

1. Dalam menampilkan informasi, informasi yang ditampilkan terperinci yang terkadang jika pada *handphone* yang layarnya kecil maka akan banyak memakan halaman form pada *handphone* tersebut.

2. Dalam melakukan *update* aplikasi masih dilakukan secara manual.

## 5.2 Saran

Pada skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan, yang selanjutnya mungkin dapat disempurnakan lagi pada penelitian-penelitian berikutnya. Maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna lagi, pengembangan aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks, sehingga suatu hari aplikasi ini dapat dijadikan pedoman bagi para pengguna kamus *mobile* ini. Saran yang diajukan antara lain adalah :

1. Dalam pembuatan dan perancangan aplikasi pada perangkat bergerak diberikan penambahan *fiture* agar aplikasi menjadi lebih kompleks, misal *fiture* menampilkan gambar wisata.
2. Tampilan pada perangkat bergerak masih sangat sederhana (berbasis teks). Diharapkan dalam pengembangan aplikasi dapat memperindah tampilan dengan menambahkan animasi yang menarik.
3. Pembuatan aplikasi pada perangkat bergerak diharapkan dapat dikembangkan tidak hanya dalam aplikasi *Java* tetapi dikembangkan dengan aplikasi lain.