

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi di segala bidang mulai berkembang pesat, khususnya teknologi informasi. Setiap orang membutuhkan informasi, karena dengan informasi orang akan memiliki wawasan yang luas. Dalam aspek kebutuhan yang lebih luas instalasi suatu perusahaan, departemen pemerintahan dan organisasi juga membutuhkan teknologi informasi. Karena suatu instansi harus dapat memberikan informasi kepada semua orang yang berkepentingan dengan instalasi tersebut. Dan ketersediaan informasi yang akurat dan aktual semakin menjadi sebuah keharusan bagi setiap instansi.

Untuk memenuhi kebutuhan informasi yang menitik-beratkan pada segi efisiensi, maka sebuah instansi atau organisasi harus jeli dalam memilih media untuk menyajikan informasi yang akan diberikan. Selain mempertimbangkan efisiensi bagi para pencari informasi, aspek efektifitas pemilihan media informasi juga harus dipertimbangkan betul-betul. Mengimbangi kemajuan dunia informasi yang saat ini semakin bergerak dan berkembang ke arah yang lebih baik, maka pemilihan media informasi yang paling tepat adalah media yang juga memiliki masa depan yang baik pula.

Salah satu media tersebut adalah media internet. Internet dapat diakses dari mana saja dan kapan saja selama terhubung dengan jaringan internet. Apalagi dengan menjamurnya warung-warung internet yang memungkinkan masyarakat

luas mengakses internet dengan mudah. kecenderungan yang terjadi saat ini adalah masyarakat lebih senang mengunjungi internet terlebih dahulu dari pada datang langsung ke sumber informasi yang dibutuhkan. Dengan internet orang bagaikan menjelajahi dunia, orang dapat mengetahui berita terbaru di belahan bumi yang jauh jaraknya dengan orang. Kemudahan dan biaya akses yang relatif murah menjadikan internet sebagai pilihan utama mendapatkan informasi.

Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi atau iklan yang sangat efisien karena biaya yang dikeluarkan bisa terbilang sangat murah bila dibandingkan dengan kuantitas pengguna internet. Setiap orang mendengarkan istilah internet, pasti langsung berfikir tentang web. Web merupakan bagian dari internet yang tidak dapat di pisahkan, di jendela web tersebut semuanya mendapatkan informasi yang diinginkan dan suatu instalasi dapat membangun situs web untuk memberikan informasi. Dalam membangun situs web harus efektif, efisien dan tepat guna. Untuk mencapai keefektifan tersebut, sebuah situs web haruslah dinamis dan menarik, karena situs web yang modern harus menjaga mutu dari informasi yang disajikan. Isi dari situs haruslah *up to date*, aktual dan menarik. Sampai saat ini banyak cara yang bisa dilakukan untuk membangun sebuah situs web, mulai dari yang paling sederhana sampai yang kompleks sekalipun. Akan tetapi bila melihat dari perkembangan sampai saat ini penggunaan PHP sebagai *script* pemrogramannya dan *database server* MySQL sebagai server basis datanya adalah perpaduan yang memiliki keunggulan bila dibandingkan dengan *tool* lainnya. Dalam pembuatan situs ini digunakan Beberapa keunggulan dalam PHP

dan MySQL sebagai program utamanya adalah selain software ini opensource atau gratis, keamanan yang tinggi.

Macromedia Dreamweaver MX 2004 dipilih sebagai *software* visual (*tools*), yang di dalamnya dapat berkoneksi dengan database. Selain *tools* didalam sudah memiliki fasilitas yang lengkap, Macromedia Dreamweaver MX juga sangat mudah untuk dipelajari. Tidak ada tuntutan untuk memiliki pemahaman bahasa pemrograman yang tinggi. Asalkan sudah mengetahui fungsi *tools* didalamnya, programmer sudah dapat membangun sebuah situs yang interaktif dan menarik. Macromedia Dreamweaver MX memiliki fasilitas yang berorientasi pada penggunaan basis data, sehingga hanya dengan Dreamweaver MX programmer dapat melihat data di dalam basis data. Tidak usah mengetikkan skrip terlalu panjang karena dengan *tools*, skrip dapat tertulis dengan sendirinya. Dalam pemeliharaan web pun *software* ini pun dapat di pakai, setiap ada kesalahan skrip pasti ada keterangan baris keberapa yang salah.

Sejalan dengan pemikiran penyusun, organisasi Perguruan Pencak Silat Beladiri Tangan Kosong Merpati Putih yang di singkat PPS Betako Merpati Putih menyadari betul akan kebutuhan media internet sebagai penyaji informasi yang tepat untuk anggotanya yang mulai merambah dan di minati di luar negeri. Yang kebetulan hingga saat ini belum memiliki situs yang khusus menyediakan informasi tentang kebutuhan semua anggota yang tersebar di penjuru tanah air. Web ini nantinya pun diharapkan dapat mempererat persaudaraan antara anggota dan dapat menselaraskan materi atau kurikulum yang ada di setiap Cabang. Yang mana kurikulum saat ini, di setiap cabang masih berbeda.

Melihat kondisi demikian penyusun berinisiatif untuk membangun situs web untuk PPS Betako Merpati Putih tersebut yang akan dijadikan sebagai objek penelitian untuk penyusunan skripsi.

Dalam skripsi ini penyusun mengambil judul: "MEMBANGUN MEDIA PENYAMPAIAN INFORMASI ORGANISASI PPS BETAKO MERPATI PUTIH BERBASIS WEB".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana merancang situs web yang dinamis dan interaktif tanpa harus belajar bahasa pemrograman web secara mendetail?
2. Bagaimana merancang situs web yang interaktif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya, dimana pada akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih, baik bagi pihak penyaji maupun pengakses ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi adalah bagaimana membangun situs web PPS Betako Merpati Putih yang menarik dengan menyediakan beberapa fasilitas menu, seperti sejarah, member, artikel, gallery, berita, dan lain sebagainya secara efektif dan efisien dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai *software* visual (*tools*).



Dalam penyusunan laporan skripsi ini penyusun tidak akan membahas masalah keamanan web maupun topologi jaringan yang digunakan di internet. Namun, secara umum pembatasan masalah ini terletak pada klasifikasi halaman situs web yang memiliki jenis pengguna tersendiri untuk dapat mengaksesnya. Secara terperinci pengklasifikasian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Administrator

Halaman administrator hanya dapat di akses oleh administrator situs web karena di dalamnya terdapat menu-menu untuk mengelola basis data dari situs web. Hak akses dari administrator ini adalah mencakup keseluruhan manajemen basis data pada sistem. Mulai dari *insert*, *delete* dan *update* basis data.

2. Operator

Hak akses untuk operator lebih sempit dari pada hak akses administrator. Disamping itu, untuk operator juga terdapat dua jenis operator yang masing-masing jenis memiliki hak akses tersendiri. Jenis-jenis dari operator tersebut adalah:

- a. User umum
- b. Anggota Perguruan

Serta software-software yang akan digunakan penyusun dalam pembuatan situs web ini, khususnya Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai *software* visual (*tools*) yang akan dibahas pada Bab II.

1.4 Tujuan Dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari dilaksanakannya penelitian ini adalah:

1. Menyelesaikan penyusunan laporan skripsi sebagai prasyarat kelulusan pada Jenjang Sarjana Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang selama dalam mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya mata kuliah Pemrograman Internet Dasar dan Pemrograman Internet Lanjut kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
4. Membuat aplikasi web untuk PPS Betako Merpati Putih yang diharapkan dapat menjadi wadah penyajian informasi untuk anggota perguruan.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian.
2. Web mempermudah dalam penyajian informasi untuk anggota perguruan.

3. Anggota perguruan dapat mengetahui informasi perguruan yang menyangkut tentang keilmuan dengan cepat dan akurat.
4. Web bisa sebagai wadah konsultasi untuk anggota perguruan.
5. Dapat sebagai referensi dalam penelitian-penelitian yang lain nantinya.

1.5 Metode Penelitian

Sebelum penelitian dilakukan, ditentukan dulu objek yang akan diteliti, kemudian apakah penelitian tersebut melibatkan suatu organisasi atau instansi tertentu. Jika penelitian melibatkan organisasi atau instansi tertentu, dibuat proposal permohonan izin untuk dapat melakukan penelitian di instansi tersebut. Setelah mendapatkan izin penelitian kemudian yang dilakukan yaitu dengan mengumpulkan data yang dibutuhkan, menganalisa temuan data untuk menentukan masalah atau menganalisa kebutuhan sistem, perancangan dan implementasi sistem, dan akhir dari penelitian yaitu pembuatan laporan.

1.5.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang objek permasalahan dari penelitian. Dalam pengumpulan data digunakan metode sebagai berikut :

1. Metode Kepustakaan

Metode mengumpulkan data dan referensi dengan mengacu pada buku-buku pedoman literature atau informasi di internet yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sedang berjalan dan

menyusun sistem baru yang akan diterapkan terutama skrip-skrip dan panduan *software* yang di pakai.

2. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi.

3. Metode Wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari objek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat..

4. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada organisasi atau lembaga yang terkait serta pada media masa dan internet. Misalnya mengenai data-data sejarah perguruan dan sebagian kecil materi perguruan.

1.5.2 Menganalisa Kebutuhan Sistem

Dalam sistem yang ada perlu dianalisa untuk mengetahui , apakah sistem yang ada masih efektif dan efisien. Menganalisa sistem juga untuk memberikan referensi dalam pemecahan masalah. Tahapa untuk menganalisa sistem sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi masalah.

Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan. Permasalahan tidak akan muncul dengan sendirinya dan pastinya ada sesuatu penyebab yang menimbulkan. Untuk itu perlu mengidentifikasi penyebab timbulnya masalah, sebelum mencari pemecahan atau solusi dari suatu masalah.

2. Memahami kerja dari sistem yang ada

Dengan mempelajari secara terperinci bagaimana sistem yang ada beroperasi akan diketahui keadaan dari sistem. Analisis sistem perlu mempelajari apa dan bagaimana operasi dari sistem yang ada sebelum mencoba untuk menganalisa permasalahan-permasalahan, kelemahan-kelemahan dan kebutuhan pemakaian sistem untuk dapat memberikan rekomendasi pemecahannya.

3. Menganalisa Sistem

Dalam menganalisa sistem yang ada, akan diketahui kelemahan dari sistem tersebut jika ada kelemahan, juga kebutuhan dari sistem akan nampak. Di sini juga akan ditentukan apa harus ada sistem baru, atau tetap bertahan dengan sistem lama, atau hanya mengembangkan sistem yang ada.

1.5.3 Perancangan dan Implementasi Sistem

Perancangan sistem dilakukan untuk memberikan gambaran secara umum tentang sistem yang akan diusulkan. Pada perancangan sistem ini dirancang secara rinci untuk mendefinisikan urutan langkah dari masing-

masing proses. Implementasi sistem merupakan tahapan meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Ada tiga tahap dalam implementasi sistem yaitu menentukan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi dan tindak lanjut implementasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan di dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan diadakan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Akan diuraikan dan dijelaskan mengenai konsep dasar sistem informasi, konsep dasar pembuatan web, konsep dasar pemrograman internet dan pemrograman berorientasi objek, serta fungsi *tools* dalam Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai *software* visual (*tools*). Perangkat lunak yang membantu dalam pengembangan sistem juga akan dibahas.

Bab III Tinjauan Umum

Diuraikan dan dijelaskan tentang sejarah dan perkembangan PPS Betako Merpati Putih dari tahun ke tahun serta informasi yang ada di perguruan tersebut.

Bab IV Analisis dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai analisis sistem yang dipakai selama ini serta studi kelayakan mengenai sistem yang diusulkan. Dan dijelaskan juga mengenai rancangan sistem yang diusulkan mulai dari rancangan desain sampai database sampai dengan desain web.

Bab V Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi sistem yang meliputi pembuatan database, pembuatan situs dengan Dreamweaver, pengetesan program, pengetesan sistem dan upload web. Bab ini diakhiri dengan pembahasan dari sistem yang diusulkan.

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan di sampaikan penulis dan semoga bermanfaat bagi organisasi, khususnya bagi penulis dan pembaca umumnya sehingga dapat digunakan sebagaimana semestinya.