

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Memasuki era informasi yang semakin marak ini, selain radio, televisi, dan media cetak, internet merupakan media terdepan bagi perusahaan suatu lembaga organisasi baik bisnis maupun non bisnis untuk dapat memanfaatkannya sebagai media promosi, layanan, pendidikan, hiburan, pemasaran dan transaksi, dan sebagainya. Karena dilihat permasalahan yang ada dan keunggulan-keunggulan internet, dapat memberikan solusi dengan sebuah bentuk sistem informasi yang memanfaatkan kemajuan teknologi internet yang menyajikan informasi lebih praktis tentang *CU (Credit Union) Banuri Harapan Kita*, maka dirancang suatu website.

Dengan adanya sistem pengolahan data pada website ini, proses situs diharapkan dapat dilakukan oleh siapa saja yang bisa mengoperasikan komputer tanpa dituntut untuk menguasai pengolahan jaringan dan internet. Penerapan teknologi komputer yaitu dengan Internet dalam hal ini adalah *CU (Credit Union) Banuri Harapan Kita Sanggau Kalimantan Barat* merupakan salah Satu lembaga simpan pinjam yang sedang berkembang dan berusaha untuk terus maju dengan berbagai strategi untuk kesejahteraan bersama. Promosi dan publikasi untuk memberikan informasi tentang program-program simpan pinjam yang ada di *CU (Credit Union) Banuri Harapan Kita*. Dari uraian diatas maka penulis merencanakan membuat skripsi dengan judul *ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB CU. BANURI HARAPAN KITA SANGGAU SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENDIDIKAN KOPERASI*.

1.2 Rumusan Masalah

Selama ini persentasi individual atau kelompok merupakan media informasi yang dipakai *CU. Banuri Harapan Kita Sanggau*. Ini akan kurang efektif apabila informasi tersebut tidak sampai pada calon anggota ataupun para anggota CU dan masyarakat luas lainnya karena penyebaran informasi yang seperti itu memiliki keterbatasan tenaga, tempat yang kurang mencapai jangkauan yang luas seperti yang diharapkan oleh CU. Banuri Harapan Kita sendiri, serta dengan penyebaran informasi tersebut akan membutuhkan waktu sehingga harus memperhitungkan pelaksanaannya. Maka dibutuhkan media promosi yang luas seperti internet, karena internet jaringannya mendunia dan dapat diakses semua orang.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar tidak menyimpang dari perumusan masalah yang ada pada CU. Banuri Harapan Kita Sanggau, maka penulis membatasi pada analisis masalah, kebutuhan informasi, analisis kelayakan serta desain perancangan sistem, berupa penyampaian informasi mengenai profil CU. Banuri Harapan Kita, produk dan layanan CU, berita on-line, event atau kegiatan yang dilaksanakan, dan informasi lainnya yang berhubungan dengan CU. Banuri Harapan Kita Sanggau.

Perancangan situs web ini menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain: Apache sebagai web server, Internet Explorer sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, MySQL sebagai database, Firework CS3, Photoshop CS3, Swish Max dan Macromedia Flash MX sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian adalah sebagai berikut:

- Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi kepada masyarakat luas tentang CU. Banuri Harapan Kita Sanggau sebagai suatu lembaga simpan pinjam bagi masyarakat.
- Untuk ikut serta dalam mengembangkan sistem informasi dimasa yang akan datang.

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian adalah:

- Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang Strata -1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Menerapkan serta memadukan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Metode Pengambilan Data

Dalam pengumpulan data sebagai bahan penyusunan laporan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode yang diantaranya adalah:

1. Metode Observasi (*Oservation*)

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan bertatap muka langsung dengan sumber informasi yaitu para staf CU. Banuri Harapan Kita untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.

3. Kearsipan (*Documentation*)

Pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

4. Kepustakaan (*Library*)

Metode penelitian yang mengacu pada buku-buku pedoman yang ada baik dari perpustakaan pada suatu obyek penelitian ataupun dari buku-buku yang mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan dalam penyelesaian permasalahan

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar skripsi ini dibagi menjadi 6 Bab, yaitu :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, sistematika penulisan serta tahapan penelitian.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang, sejarah perkembangan internet, Web dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Menjelaskan tentang tinjauan umum CU. Banuri Harapan Kita Sanggau yang berisi tentang profil CU. Banuri Harapan Kita.

BAB IV. ANALISIS SYSTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang pertimbangan dalam desain, rancangan input dan output terinci serta kegiatan implementasi dan manual program, analisis kelemahan, analisis biaya rancangan sistem secara rinci dan manfaat, meningkatkan keamanan web dan melakukan studi kelayakan sistem.

BAB V. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SYSTEM

Pada bab ini akan diuraikan tahap-tahap perancangan dan implementasi sistem, yaitu pembuatan sistem informasi berbasis website, pengetesan sistem, serta pemeliharaan sistem.

BAB VI. PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN