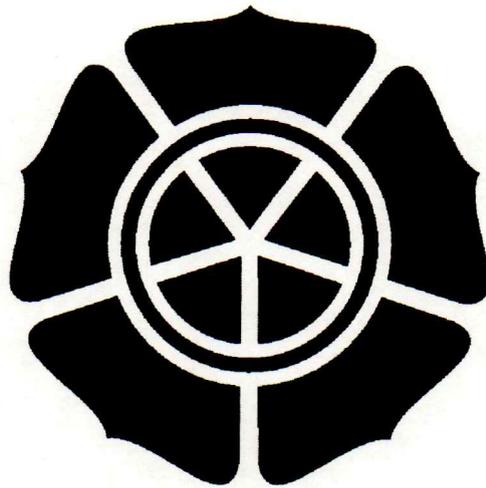


**ANALISIS PERANCANGAN MEDIA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA PADA JASA TRANSPORTASI BUS
MALAM SAFARI DHARMA RAYA**

Skripsi



Disusun oleh :

**ERNA FITASARI
04.12.0983**

**Program Studi S1
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
"STMIK AMIKOM"
Yogyakarta
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

Disusun guna memenuhi persyaratan kelulusan program Strata 1 pada
“ STMIK AMIKOM ” YOGYAKARTA

Yogyakarta, 6 Mei 2008



Disetujui dan disahkan oleh



Ketua STMIK Amikom

(Dr.M. Suyanto,MM)

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read "M. Rudyanto Arief".

(M.Rudyanto Arief,MT)

HALAMAN BERITA ACARA

ANALISIS PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA
JASA TRASPORTASI SAFARI DHARMA RAYA YOGYAKARTA

Sekripsi ini telah dipersentasikan dan dipertanggung jawabkan dihadapan Tim Dosen
Penguji laporan tugas sekripsi program pendidikan strata I jurusan Sistem Manajemen
Informasi dan Komputer “STMIK AMIKOM “Yogyakarta,pada :

Nama : ERNA FITASARI
Hari : Selasa
Tanggal : 29 April 2008
Jam : 10.40
Tempat : Ruang Network
STMIK AMIKOM

Tim Dosen Penguji

Penguji I

(Ir. Abas Ali Pangera M.Kom)

Penguji II

(Hanif Al Fatt, M.Kom)

Penguji III

(M. Rudianto Arief, MT)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan sekripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus mempersembahkan doa, dukungan dan cinta yang tidak berhenti :

- Orang yang paling utama dalam hidup aku ayah, bunda, tidak lupa ibu angkatku makasih buat kasih sayangnya, dukungan, doa selama ini.
- Kekasih dan jiwaku ada ditanganya, anugerah hamba ini agar selalu mencintai, karena cinta yang suci da tidak terbatas hanyalah Allah SWT
- Buat seseorang yang paling aku sayangi, aku cintai yang selama ini telah memberiku inspirasi, dukungan yang selalu sabar menemani aku sampai selesai serta doa yang dia berikan
- Buat keponakanku deva yang sering ngrepotin tati makasih atas doanya
- Semua keluarga besarku yang selalu mendukungku dalam menuntunku tuk mencapai apa yang aku cita-citakan terutama kakakku makasih banyak
- Buat teteh makasih atas semuanya aku dah banyak ngrepotin, buat semua anak kos lely makasih banyak

➤ Seluruh sahabat-sahabatku :

merry,ucix,abang,mas kisna,mas dany,mbak kosku,temen-temenku SI-S1 dan semuanya thanks'for all an good luck always dan atas doa serta dukungannya sehingga semuanya berjalan lancar sampai selesai

➤ Tidak lupa seluruh dosen STMIK"AMIKOM" yang telah memberiku ilmunya kepadaku dan membantuku



HALAMAN MOTTO

- Kenali tuhan ketika kita sedang senang maka dia akan mengenali kita disaat susah ingatlah dia dikala susah niscaya dia akan mengingat kita dikala senang (Al-Hadits).
- Sukses bukanlah diukur dari kedudukan yang telah tercapai dalam hidup : tetapi dari kesulitan-kesulitan yang berhasil diatasi.
- Orang sukses adalah orang yang memupuk kebiasaan untuk melakukan apa yang tidak ingin dilakukan oleh orang yang gagal.
- Ingatlah Allah waktu senang dan susah ,sujudlah diwaktu gembira, dan sholatlah diwaktu sedih,dan senang.
- Dia menjadikan segala sesuatu indah pada waktunya.
- Kemenangan (keberhasilan) hanya dapat dicapai dengan kesabaran (Al-Hadits).
- Dengan seni hidup terasa indah,dengan ilmu hidup jadi mudah dengan agama (islam) hidup jadi tercahah.
- Sesungguhnya sesudah ada kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakanlah urusan yang lain dengan sungguh sungguh.
- Ketika kita lahir kita menangis, orang lainlah yang tertawa ria, hendaklah berupaya sebisanya agar ketika meninggal kita tersenyum, orang lainlah yang mencururkan air mata.

KATA PENGANTAR

Atas Berkah dan Rahmat Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah serta Inayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan hasil yang memuaskan. Dengan judul "ANALISIS PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA JASA TRANSPORTASI SAFARI DHARMA RAYA YOGYAKARTA" Tugas skripsi ini merupakan salah satu syarat studi yang harus ditempuh oleh seluruh mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, guna menyelesaikan akhir studi pada jenjang program SI. Dengan selesainya skripsi ini, penyusun mengucapkan banyak terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr.M.Suyanto,MM . selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM. Selaku Ketua Jurusan Manajemen dan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Jogjakarta.
3. Bapak M.Rudyanto Arif,MT. yang telah berkenan menjadi Dosen Pembimbing Skripsiku, dan atas dorongan serta bimbingannya, sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
4. Bapak,Ibu,Kakak serta seluruh keluargaku tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil dan spirit selama ini.

5. Dan seluruh staff dan karyawan Safari Dharma Raya yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian.
6. Temen – temenku semua yang telah membantu secara tidak langsung, Thanks for your motivation for me, Semoga kalian dapatkan pekerjaan sesuai dengan kemauan kalian, karena sukses sudah ditangan kalian, jangan sia – siakan. Tuhan Selalu Bersama kita semua. Amin....

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi, penulisan maupun pembahasan. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini dapat berguna dikemudian hari dan dipergunakan dengan sebaik - baiknya. Akhir kata penulis ucapkan Terima Kasih yang sebanyak - banyaknya.

Yogyakarta, 6 Mei2008

(Penulis)

DAFTAR ISI

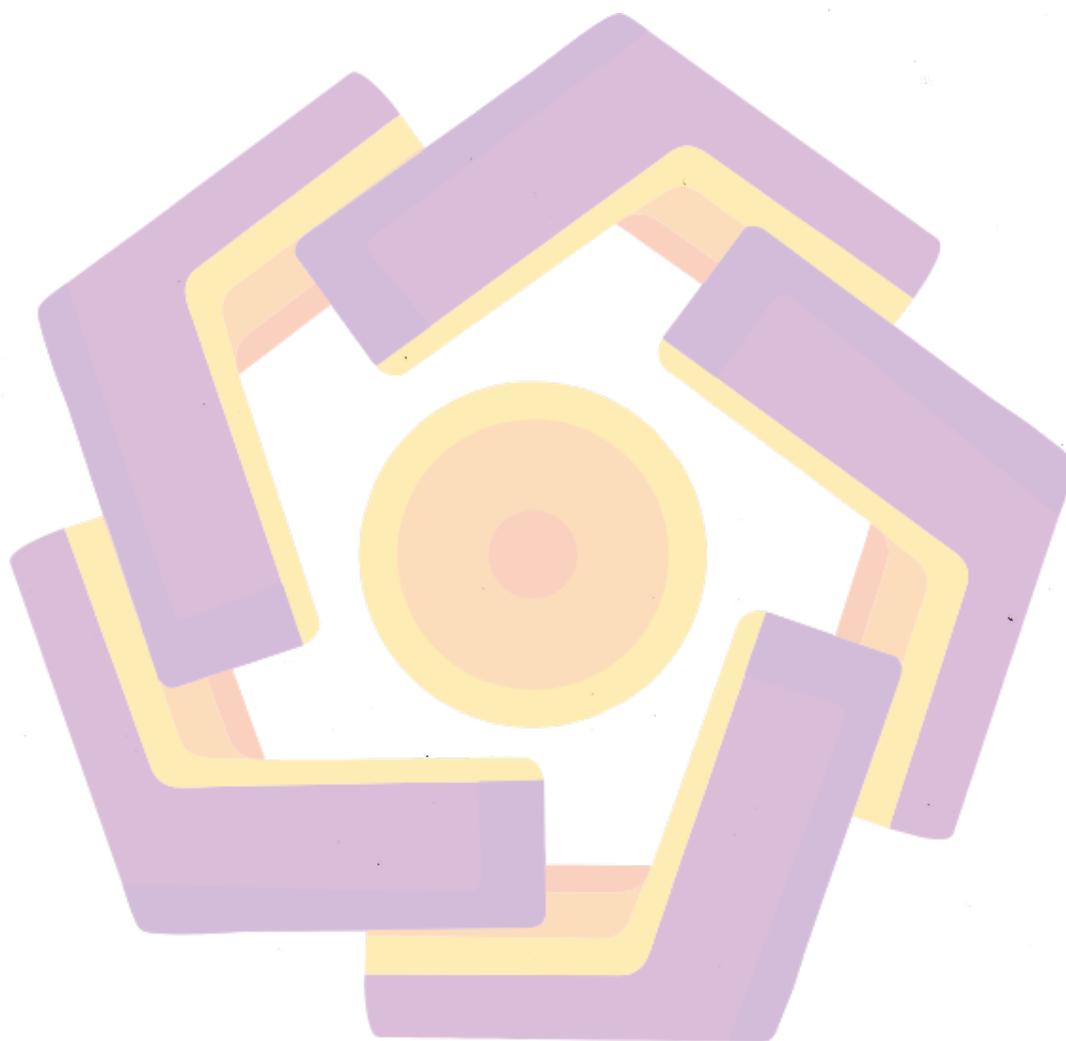
	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PENGUJIAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan data.....	3
1.6 Sistem Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Multimedia.....	6
2.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	17
2.3 Tinjauan Umum Safari Dharma Raya.....	25

BAB III ANALISIS PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Pendefinisian Masalah Multimedia.....	32
3.2 Analisis Pices.....	32
3.2.1. Analisis Kinerja.....	33
3.2.2 Analisis Informasi.....	34
3.2.3. Analisis Ekonomi.....	34
3.2.4. Analisis Kendali.....	35
3.2.5. Analisis Efisiensi.....	36
3.2.6. Analisis Pelayanan.....	36
3.3. Analisis Kebutuhan Siatem.....	37
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
3.2.3Kebutuhan Personil.....	38
3.3.4. Kebutuhan Teknologi.....	39
3.4. Studi Kelayakan.....	39
3.4.1 Studi Kelayakan Sistem.....	39
3.4.1.1. Teknisi.....	39
3.4.1.2. Ekonomi.....	40
3.4.1.3 Metode Analisis Biaya-Manfaat.....	42
3.4.1.4 Operasi /Organisasi.....	43
3.4.1.5. Hukum.....	43
3.4.1.6.Jadwal.....	43

3.4.1.7. Strategic.....	43
3.5. Metode Analisis Biaya – Manfaat.....	44
3.5.1 Metode Analisis Biaya – Manfaat.....	45
3.5.2. Analisis Payback Periode.....	47
3.5.3 Analisis Return On Investment (ROI).....	48
3.5.4. Analisa Net Present Value (NPV).....	49
3.6. Perancangan Konsep.....	51
3.7. Sketsa Tampilan Aplikasi.....	57
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	
4.1 Implementasi Sistem.....	64
4.2 Produksi Sistem.....	64
4.3 Proses Pengintegrasian Dengan Macromedia Director MX.....	64
4.4 Memulai Pembuatan Movie.....	65
4.5 Membuat Marker.....	65
4.6 Membuat Tombol Navigasi.....	66
4.7. Membuat File Exe.....	68
4.8. Mengetes Sistem Multimedia.....	68
4.9. Menggunakan Sistem Multimedia.....	69
4.10. Memelihara Sistem Multimedia.....	70
4.11. Manual Program.....	71
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan.....	75

5.2. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....	76
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Elemen-elemen Multimedia.....	8
Gambar 2.2. Struktur Linier.....	10
Gambar 2.3. Struktur Hierarki.....	11
Gambar 2.4. Struktur Piramida.....	11
Gambar 2.5. Struktur Polar.....	12
Gambar 2.6. Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia.....	16
Gambar 2.7. Adobe Photoshop CS.....	21
Gambar 2.8. Flash MX.....	22
Gambar 2.9. Cool Edit Pro.....	24
Gambar 2.10 Struktur Organisasi PO.SAFARI DHARMA RAYA.....	28
Gambar 2.11 Tarif Harga Tiket.....	31
Gambar 3.1. Struktur Piramida.....	54
Gambar 3.2. Sketsa Tampilan Menu Utama.....	57
Gambar 3.3. Sketsa Tampilan Menu Utama.....	59
Gambar 3.4 Sketsa Tampilan Struktur Organisasi.....	60
Gambar 3.5 Sketsa Tampilan Fasilitas Lain.....	61
Gambar 3.6. Sketsa Tampilan Harga Tiket.....	62
Gambar 3.7. Sketsa Tampilan Alamat.....	63
Gambar 4.1. Marker Project Score.....	66
Gambar 4.2. Jendela Events dan Action Behavior Inspector.....	67

Gambar 4.3. Projector Options Window.....	68
Gambar 4.4. menu utama.....	72
Gambar 4.5. tentang sejarah.....	72
Gambar 4.6. struktur organisasi.....	73
Gambar 4.7. Fasilitas.....	73
Gambar 4.7. Harga Tiket.....	74
Gambar 4.8. Alamat.....	74

