

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah dibahas oleh penulis pada bab-bab sebelumnya serta hasil dari analisa, dalam rangka mengakhiri pembahasan pada bahasan “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Interaktif Sebagai Sarana Penyampaian Informasi Pariwisata Kota Yogyakarta Berbasis Multimedia” ini maka penulis dapat memberikan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membuat suatu aplikasi berbasis multimedia hal-hal yang harus dilakukan yaitu: mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis sistem, merancang sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, memproduksi sistem dan implementasi sistem.
2. Dengan adanya aplikasi sistem informasi berbasis multimedia ini, maka penyampaian informasi wisata pada Dinas Pariwisata, Seni Dan Budaya Kota Yogyakarta menjadi lebih baik dan menarik.
3. Dengan sistem informasi berbasis multimedia ini, diharapkan dapat memberikan manfaat bagi instansi, sehingga diharapkan akan meningkatkan pelayanan dan pendapatan daerah di bidang pariwisata.
4. Aplikasi multimedia dapat dipakai sebagai salah satu alternatif untuk penyampaian informasi dan presentasi pada instansi, perusahaan atau suatu komunitas yang membutuhkannya.

## 6.2. Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam pembuatan laporan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, untuk itu penulis memberikan saran yang kiranya dapat dipertimbangkan antara lain :

1. Akan sangat baik jika pembuatan aplikasi multimedia ini menggunakan media camera shooting atau handycam untuk memenuhi lima unsur dalam multimedia.
2. Harapan penyusun agar dalam pengembangan berikutnya unsur multimedia berupa gambar pada sebuah sistem multimedia interaktif dapat diperbaharui tanpa harus mengimport lagi pada media pembuatannya.

