

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dengan selesainya penyusunan program dan laporan aplikasi multimedia pada SMA Negeri 2 Wonogiri, mulai dari proses pengajuan beberapa masalah sehingga mencapai pada tahap pembahasan yang penyusun lakukan dalam penyusunan skripsi maka perancang mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem multimedia ini dipakai sebagai sistem pendamping dari sistem lama.
2. Aplikasi multimedia dapat menyajikan informasi dengan lebih baik dari pada media lain seperti brosur, pamflet karena multimedia memadukan banyak unsur seperti suara, gambar dan animasi sehingga informasi yang disampaikan lebih menarik.
3. Dari segi ekonomi biaya pengeluaran untuk promosi dapat berkurang, karena meminimalisir penggunaan kertas, tinta, dan alat tulis lainnya.
4. Adanya animasi-animasi yang menarik dalam aplikasi yang memberi nilai tambah dalam aplikasi.

#### **5.2 Saran**

Untuk lebih memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia sebagai trend media dalam melakukan publikasi, maka diperlukan pemahaman

akan program aplikasi serta special efek yang lebih baik. Dalam penggunaan dan pengembangan aplikasi ini nantinya penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan sebagai berikut :

- a. Gunakan dan manfaatkan multimedia secara optimal, dalam hal ini tidak hanya sebatas sistem penyajian statis. Akan tetapi perubahan informasi yang terdapat dalam aplikasi multimedia tersebut akan lebih dinamis dan data yang disajikan merupakan data yang terbaru.
- b. Mengembangkan laporan yang telah ada dan dapat dilakukan dengan kemampuan dan imajinasi sebagai modal dasar untuk menjadikan SMA Negeri 2 Wonogiri menjadi SMA favorit di Kabupaten Wonogiri.
- c. Masukan penulis semoga para pengolah aplikasi multimedia berikutnya dapat menambahkan fitur-fitur yang masih kurang guna melakukan penyempurnaan atas profil Sekolah Berbasis Multimedia sebagai media informasi dan promosi pada SMA Negeri 2 Wonogiri.