

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi saat ini sangat sudah maju dan pesat, terutama di bidang teknologi informasi yang berbasis komputer. Sejalan dengan kemajuan tersebut kebutuhan masyarakat akan kemudahan akses pada sesuatu cenderung meningkat baik dari faktor pelayanan yang mencakup kecepatan, kerapian, keakuratan, dan ketelitian maupun segala kemudahan lainnya.

Teknologi informasi juga dibutuhkan dalam segala bidang salah satunya perikanan salah satunya mendiagnosa suatu gejala - gejala penyakit yang kita kenal dengan sistem pakar. Sistem pakar menghimpun dan mengemas pengetahuan seorang pakar sehingga dapat digunakan orang lain untuk memecahkan masalah

Penyakit pada ikan gurame merupakan penyakit yang banyak terjadi dimasyarakat umum khususnya para pecinta ikan gurame. bagi masyarakat umum banyak yang tidak mengetahui gejala gejala penyakit yang timbul pada ikan gurame dengan menggunakan sistem pakar kita dapat mendiagnosa penyakit gurame dengan melihat ciri ciri yang terjadi sehingga masyarakat bisa mengetahui penyakit apa yang sedang dialami oleh ikan gurame tersebut

Hal itulah yang menjadi motivasi bagi penulis untuk membuat suatu sistem pakar yang dapat memberikan suatu solusi atau tindakan dalam pemecahan masalah mengenai penyakit pada ikan gurame .sehingga memudahkan masyarakat awam dalam mengetahui gejala gejala yang ditimbulkan oleh penyakit tersebut.

Berdasarkan uraian diatas penulis mencoba membuat skripsi “**Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Pada Ikan Gurame Berbasis Web**” Yang memanfaatkan penyakit pada ikan gurame sebagai obyek aplikasi dengan harapan dapat dijadikan suatu pengetahuan penyakit apa yang sedang dialami oleh ikan gurame

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut dapat diambil rumusan yaitu :
Bagaimana membangun sebuah sistem pakar untuk membantu cara menanggulangi masalah penyakit pada ikan Gurame berdasarkan gejala yang timbul

1.3 Batasan Masalah

Berikut ini adalah batasan masalah

1. Pembuatan program ini untuk mengenali gejala penyakit dan hama yang menyerang serta penanggulangan pada ikan Gurame
2. Membahas tidak keseluruhan hanya membahas penyakit dan hama serta cara penanggulangan pada ikan Gurame
3. Penelitian Ini menggunakan metode inferensi *Forward Chaining*

4. Pengguna dari sistem ini yaitu pemakai bukan pakar yaitu orang awam yang berkeinginan untuk memelihara ikan Gurame
5. Software yang digunakan yaitu
 - Macromedia Dreamwever 8
 - Adope Photoshop cs3
 - XAMPP for windows
 - My sql
 - Internet Explorer

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian yaitu

1. Untuk mengimplementasikan sistem pakar yang nantinya dapat digunakan dalam mengidentifikasi penyakit
2. Untuk membantu masyarakat awam dan dinas perikanan dalam mendiagnosa dan mengenal gejala – gejala dan jenis penyakit yang menyerang pada ikan gurame
3. untuk menerapkan ilmu pengetahuan dan teori – teori didapat selama masa studi diperguruan tinggi
4. Sebagai syarat kelulusan untuk menempuh program Strata 1 di STIMK AMIKOM

1.5 Metode Pengumpulan Data

Sumber – sumber pelengkap untuk mendukung informasi yang terkandung dalam pembahasan ini diambil dengan berbagai metode, diantaranya:

1. metode kepustakaan.

Yaitu cara yang dilakukan dengan membaca buku teks terbitan yang berhubungan dengan penyakit pada ikan gurame

2. Internet

Yaitu cara yang dilakukan dengan mencari lewat internet yang berhubungan dengan penyakit ikan gurame

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mencakup Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Metode Pemecahan Masalah, SPstem

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang sisitem pakar dan penjelasan tentang repretasi pengetahuan pada sisitem pakar serta perangkat lunak yang digunakan

BAB III PERANCANGAN SISITEM

Pada bab ini mengiuraikan, tentang perancangan sisitem yang diusulkan, teknik-teknik perancangan proses, aliran data/informasi, perancangan sistem dalam menyelesaikan yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN PROGRAM

Dalam bab ini akan menguraikan tentang implementasi dari sebuah program yang telah dibuat sebagai gambaran bagaimana mengoprasikannya

BAB V PENUTUPAN

Bab ini akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis

