

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Masalah

Memasuki dunia teknologi yang makin berkembang dewasa ini, membuat kita untuk harus beracala di kondisi siap, baik dalam kemampuan maupun siap dalam menerima sisi negatif dari kemajuan teknologi itu sendiri. Berkat kemajuan teknologi ini juga fasilitas internet dapat dinikmati oleh sebagian besar masyarakat dunia, tak terkecuali Indonesia. Tidak dapat dipungkiri bahwa dunia internet telah menembus berbagai aspek kehidupan manusia modern dewasa ini. Perkembangan dibidang teknologi informasi ini sangat mempengaruhi perkembangan pada bidang lainnya seperti ekonomi, sosial budaya, politik, bahkan pendidikan. Sehingga menuntut kesiapan masyarakat Indonesia agar mampu menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi tersebut.

Provinsi kepulauan Bangka Belitung berdiri sejak bulan November 2000. Sebagai propinsi kepulauan wilayahnya terdiri atas pulau – pulau, yang terbesar adalah Pulau Bangka dan Pulau Belitung, kemudian di susul sebanyak 256 pulau – pulau kecil yang tersebar di sekeliling pulau besar tersebut. Ibukota propinsi tersebut adalah Pangkalpinang.

Sebagai suatu propinsi baru, maka pemerintah daerah berusaha meningkatkan pendapatan asli daerah untuk tingkat propinsi atau kabupaten. Salah satu potensi utama propinsi tersebut adalah potensi pariwisata.

Sebelumnya propinsi ini bergabung dengan propinsi Sumatera Selatan sehingga potensi wisatanya kurang begitu dikenal. Setelah mandiri, maka perlu upaya untuk memperkenalkan potensi wisata di Provinsi Bangka Belitung.

Salah satu sarana promosi yang mudah, murah, serta memiliki jangkauan yang luas adalah menggunakan sarana internet. Internet merupakan jaringan komputer berskala global dan bersifat massal dan bisa di akses oleh siapapun tanpa kecuali selama memiliki sarana untuk mengaksesnya. Dengan kemampuan internet yang mampu menyampaikan informasi ke segala penjuru dunia dalam bentuk tampilan grafis yang menarik, ditambah kemampuannya untuk di eksplorasi secara interaktif maka internet diharapkan mampu menjadi sarana utama untuk mempromosikan pariwisata di Bangka Belitung.

Informasi dalam suatu situs adalah suatu informasi yang harus bersifat dinamis. Artinya informasi tersebut bisa berkembang sesuai dengan jumlah informasi yang ingin ditampilkan dan berkembang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya, sehingga tampilan informasi dari suatu internet bisa berubah secara dinamis. Proses perubahan bisa dilakukan secara mudah, yaitu dengan meng-update kode sumber situs tersebut dari servernya. Kemudahan ini menjadi kelebihan dari situs internet sebagai sarana penyampaian informasi dibandingkan sarana – sarana promosi yang lain.

Diharapkan situs di internet akan memberikan daya tarik serta memberikan jangkauan promosi yang lebih jauh dan komunikatif. Oleh karena itu diperlukan suatu penelitian yang bertujuan untuk membangun

sistem informasi pariwisata berbasis situs internet bagi Provinsi Bangka Belitung. Hal ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dikalangan masyarakat umum. Dari latar belakang masalah diatas maka penulis mengambil kesimpulan untuk mengangkat judul “ **SISTEM INFORMASI PARIWISATA PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB** “.

I.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada adalah bagaimana membangun sistem informasi pariwisata di Bangka Belitung berbasis web yang berfungsi untuk mempromosikan potensi wisata di Propinsi Bangka Belitung secara dinamis dan situs ini bisa diakses secara interaktif oleh pengguna?

I.3. Batasan Masalah

Permasalahan dalam pariwisata daerah Bangka Belitung sangat luas. Maka dari itu dalam karya tulis ini yang akan dibahas terbatas pada :

1. Informasi Wisata Budaya.
2. Informasi Wisata Alam.
3. Informasi Wisata Sejarah.
4. Informasi Wisata Pantai.
5. Informasi Wisata Agro.
6. Informasi Hotel.
7. Informasi Restoran.

I.4. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data untuk mendukung kelengkapan data dalam pembuatan situs web pariwisata Provinsi Bangka Belitung adalah sebagai berikut

1. Observasi

Metode ini dilakukan untuk mengetahui objek yang akan dilakukan penelitian dengan cara mengunjungi langsung objek yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan dialog langsung dengan narasumber yaitu Kepala Dinas Perhubungan dan Pariwisata dan juga beberapa Staf Tata Usaha.

3. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku – buku sumber dan dokumen - dokumen yang mempunyai kaitan dengan penyusunan skripsi ini, supaya kekurangan informasi dan data dapat dilengkapi.

4. Kearsipan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data dari arsip – arsip yang telah ada dan sesuai dengan permasalahan yang ada guna mendapatkan data sesungguhnya.

I.5. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu situs web dinamis yang dapat menyajikan informasi pariwisata di Provinsi Bangka Belitung.

2. Untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar pariwisata Provinsi Bangka Belitung dapat lebih dikenal oleh masyarakat luar daerah.
3. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Sedangkan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah:

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kedalam masyarakat dengan cara menghasilkan web dinamis.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
3. Sebagai syarat kelulusan strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

I.6. Sistematika Karya Tulis

Laporan penelitian ini akan disusun secara Sistematika ke dalam 5 (lima) bab, yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pertama membahas mengenai latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, metode pengumpulan data dan sistematika penulis karya tulis.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab kedua ini membahas dasar – dasar teori yang berhubungan dengan gambaran umum mengenai potensi wisata Provinsi Bangka

Belitung, dasar – dasar teori dari perancangan database sistem informasi berbasis web, perangkat lunak, PHP, Macromedia Dreamweaver MX dan MySQL.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ketiga membahas mengenai analisis, perangkat keras, bagan alir sistem, struktur tabel, relasi antar tabel, perancangan input dan perancangan output.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab keempat membahas tentang spesifikasi program dan prosedur pelaksanaan sistem yang meliputi langkah – langkah pemakaian dan petunjuk pengoperasian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ketiga atau bab penutup merupakan uraian tentang kesimpulan dan saran – saran.