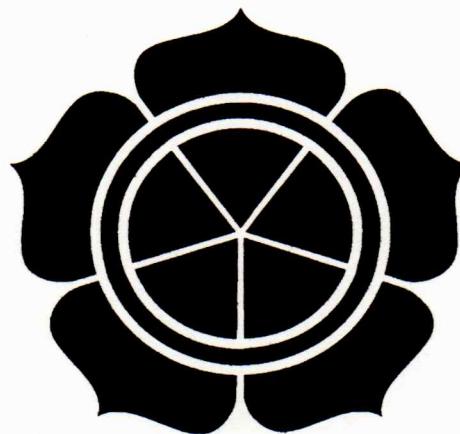


**SISTEM INFORMASI PARIWISATA PROVINSI KEPULAUAN
BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**

SKRIPSI



Oleh:

HADI MURHALDANI

03.11.0236

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK “AMIKOM”
YOGYAKARTA
2007**

SISTEM INFORMASI PARIWISATA PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB

SKRIPSI

Digunakan Guna Memenuhi Persyaratan Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Jurusan Teknik Informatika Program Studi Strata-1 Pada Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika Dan Komputer "STMIK AMIKOM" YOGYAKARTA

Disusun Oleh :

Hadi Murhaldani

03.11.0236

Yogyakarta, Juni 2007

Menyetujui,

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing

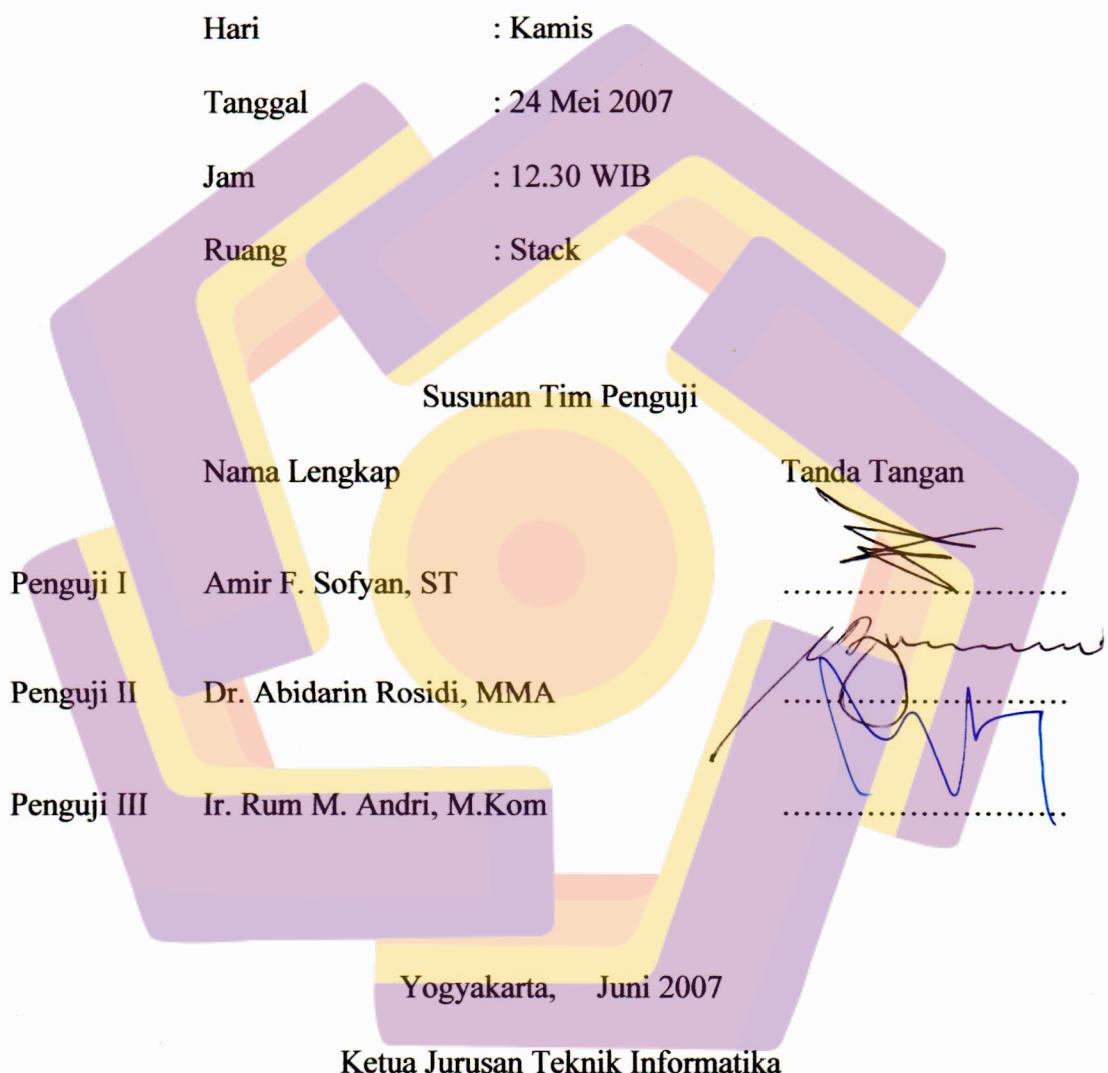


Drs. Mohammad Suyanto, MM

Ir. Rum M. Andri Kr, M.Kom

HALAMAN BERITA ACARA

Laporan skripsi ini telah di presentasikan dan di pertahankan dihadapan tim pengaji pada sidang tertutup STMIK AMIKOM YOGYAKARTA pada :

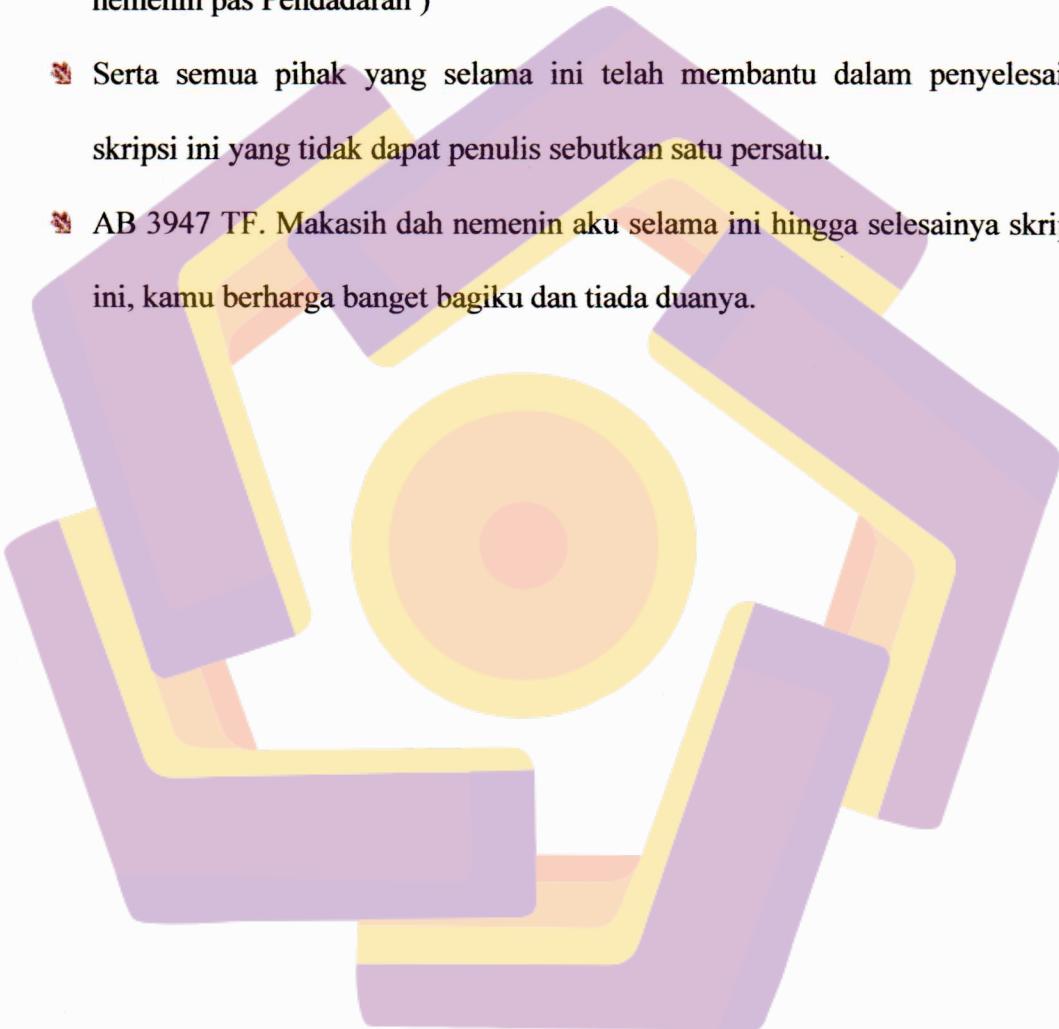


Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom

HALAMAN PERSEMPERBAHAN

- Kedua Orang tuaku (Bapak, Mama'), kakakku tersayang (Mba' Tuti, Mas Yanto) Dan Adik – adikku tercinta (Catur, Ummi), Terima kasih atas segala dukungan, pengorbanan, dan DO'A yang selalu kalian berikan selama ini sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
- Mbahku yang ada di Kulon Progo makasih untuk do'anya.
- Keluargaku yang ada di Gamping makasih ya untuk nasehatnya.
- "ADEXQU" yang selalu ada di manapun aku berada, makasih tuk semua kebersamaan kita, makasih tuk waktu, kesabaran, dan perhatiannya selama ini. Be The Best, jangan mudah putus asa n menyerah walau apapun yang terjadi. Lakukan apa yang menurutmu paling baik "Saat Dunia Masih Milik Kita".
- Anak – anak S1 TI B '03 : Edi Djenggot (Matur Nuwun banget dab tuk semuanya, kalo ga ada kamu aku gak tau gimana kabar programku, Met nempuh hidup baru n moga bahagia), Dita-Bella (makasih ya tuk kebersamaan dan "KEBAHAGIAAN"nya), Maya, Nina, Ice, Ni2ng, Bob, Edy (lam ma Bintang), Joe (tQ dah nemenin aku Pendadaran), dan semuanya yang ga bisa di sebutkan satu persatu "Sukses Tuk Kita Semua".
- **GForce Football Team** Thank ok untuk semue e, tetap exist n *Run For Fun*
- Anak - anak kontrakanku, makasih ok tuk kebersamaan kita selama ni dalam suka maupun duka.(Abdee...kutunggu ka di bangka tuk ngumpul agik kayak dulu).

- **Anak kost Tluki 3 no.20** : [Joko](#) (Bos, thanx ok tuk semue e..ku dak bisa nyebut agik ape yang jelas makasih tuk waktu, n tempat nampung unek –unek e "Dunia Ini Memang Indah", Arie (aku kangen ma kamu, kapan maen PS lagi ?), Muji n wewe (ntar bertarung lagi ya), Bengbeng (makasih ya dah nemenin pas Pendadaran)
- Serta semua pihak yang selama ini telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
- AB 3947 TF. Makasih dah nemenin aku selama ini hingga selesainya skripsi ini, kamu berharga banget [bagiku](#) dan tiada duanya.



MOTTO

*Kegagalan bukan akhir dari segalanya melainkan suatu permulaan
baru yang diharapkan lebih baik dari sebelumnya*

*Allah tidak akan memberikan ujian kepada hambaNya melebihi
kemampuan yang di milikinya*

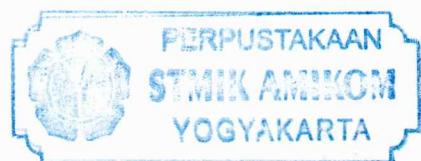
Perjuangan Tanpa adanya pengorbanan tidak ada artinya

*Tiap manusia pasti pernah melakukan kesalahan tetapi sedikit
manusia yang bisa belajardari kesalahan tersebut dan menjadi lebih
bijaksana*

*Kebahagiaan datang jika kita berhenti mengeluh tentang kesulitan-kesulitan yang
kita hadapi,
dan mengucapkan terima kasih atas kesulitan-kesulitan yang tidak menimpa kita.*
(Anonim)

*kalau anda ingin maju maka lihatlah
tiap-tiap perkembangan perubahan situasi.
Di sana ada kesempatan untuk setiap karirmu.*

(Abdullah Masrur.M.H)



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat iman dan islam dan tak lupa shalawat beriring salam kita haturkan kepada junjungan kita nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan pencerahan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi sebagai salah satu persyaratan kelulusan Program Studi Strata Satu Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta Jurusan Teknik Informatika. Adapun judul yang penulis ambil adalah "**SISTEM INFORMASI PARIWISATA PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG BERBASIS WEB**".

Namun penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini tidak dapat diselesaikan tanpa adanya bantuan serta kerja sama dengan semua pihak, baik perseorangan ataupun atas nama lembaga yang telah memberikan kesempatan, dorongan serta fasilitas kepada penulis. Oleh karena itu tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto MM, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Ilmu Komputer "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA".
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera M. Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Ilmu Komputer "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA".

3. Bapak Rum Muhammad Andri Kr, Ir,M.Kom selaku pembimbing dalam penulisan dan penyusunan laporan skripsi.
4. Pihak DINAS PERHUBUNGAN DAN PARIWISATA yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.
5. Semua dosen dan karyawan STMIK “AMIKOM” YOGYAKARTA
6. Kedua orang tua , kakak - kakakku, dan Adik - adikku tercinta, terimakasih atas doa dan dukungan yang kalian berikan hingga selesainya laporan skripsi ini. “Aku sayang kalian dan Tetaplah Selalu Bersamaku”.
7. Teman – temanku, Joko, Edi, Bob, Bella, Dita, muzi, Bembeng, Wewex, Joe terima kasih atas semua informasi dan pengetahuan yang kalian berikan. “Kalian adalah sahabat terbaikku”.
8. “Lietha” terima kasih atas dorongan, motivasi yang terus kau berikan dan mau mendengarkan semua keluh kesahku.”Keep your smile n be your self”.

Dalam kesempatan ini penyusun mohon maaf kepada semua pihak atas kekurangan dalam penyusunan laporan ini, baik dari segi penulisannya maupun isinya. Untuk itu penyusun sangat berterima kasih apabila ada saran atau usulan yang membangun demi penyempurnaan laporan ini.

Wassalamualaikum Wr.Wb

Yogyakarta, Juni 2007

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I	PENDAHULUAN
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	1
I.3. Batasan Masalah	3
I.4. Metode Pengumpulan Data	3
I.5. Maksud Dan Tujuan Penelitian	4
I.6. Sistem Karya Tulis	5
BAB II	LANDASAN TEORI
II.1. Gambaran Umum	7
II.1.1. Gambaran Umum	7

II.1.2. Objek Pariwisata Yang Ada Di Provinsi	
Bangka Belitung	8
II.2. Pengenalan Sistem Secara Umum	9
II.2.1. Konsep Dasar Sistem	9
II.2.2. Tujuan Sistem	11
II.2.3. Batasan Sistem	11
II.2.4. Lingkungan Luar Sistem	11
II.2.5. Input	12
II.2.6. Pengolah Sistem	12
II.2.7. Output	12
II.2.8. Penghubung Sistem	12
II.3. Pengertian Informasi	13
II.4. Pengertian Sistem Informasi	14
II.5. Pengenalan Perancangan Basis Data	16
II.5.1. Pengenalan Basis Data	16
II.5.2. Pengenalan Sistem Basis Data	16
II.5.3. Proses Normalisasi	18
II.6. Konsep Dasar Internet	19
II.6.1. Sejarah Internet	19
II.6.2. Pengertian internet	21
II.6.3. Layanan Internet	22
II.6.4. WWW (<i>World Wide Web</i>)	22
II.7. Konsep Dasar Pembuatan Web	23

II.7.1. Elemen – Elemen Web	24
II.7.2. Web Yang Dinamis Dan Interaktif	27
II.8. Software Yang Digunakan	29
II.8.1. Software Untuk Merancang Dan Mendesain Web	29
II.8.1.1. HTML	29
II.8.1.2. Adobe PhotoShop 7.0	31
II.8.1.3. Macromedia Dreamweaver MX	33
II.8.1.4. PHP	37
II.8.1.5. Web Server Apache	41
II.8.1.6. MySQL	43
II.8.2. Software Untuk Browser	45
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	48
III.1. Analisis Sistem	48
III.1.1. Melakukan Studi Pendahuluan	48
III.1.2. Mengidentifikasi Masalah	49
III.1.2.1. Mengidentifikasi Masalah Yang Ada	49
III.1.2.2. Mengidentifikasi Penyebab Masalah	49
III.1.3. Analisis PIECES	49

III.1.3.1.	Analisis Perfomance	49
III.1.3.2.	Analisis Informasi	51
III.1.3.3.	Analisis Economic	51
III.1.3.4.	Analisis Control	52
III.1.3.5.	Analisis Efficiency	53
III.1.3.6.	Analisis Service	54
III.1.4. Analisis Biaya Manfaat		55
III.1.4.1.	Kebutuhan Perangkat Lunak	55
III.1.4.2.	Biaya Pengembangan Sistem	56
III.1.4.3.	Manfaat Pengembangan	
	Sistem	57
III.2. Studi Kelayakan		60
III.2.1. Kelayakan Operasional		60
III.2.2. Kelayakan Ekonomi		61
III.2.3. Kelayakan Teknologi		61
III.2.4. Kelayakan Hukum		62
III.2.5. Analisis Kebutuhan Sistem		62
III.2.5.1. Hardware Yang Digunakan		62
III.2.5.2. Software Yang Digunakan		63
III.2.6. Informasi Yang Ditampilkan		63
III.2.7. Pengguna Sistem / Operator		64
III.3. Perancangan Web		64
III.3.1. Rancangan Web		64

BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM	
	IV.1. Implementasi Sistem	98
	IV.1.1. Menerapkan Rencana Implementasi	98
	IV.1.2. Melakukan Kegiatan Implementasi	98
	IV.1.2.1. Pemilihan Dan Pelatihan Personil	99
	IV.1.2.2. Pemilihan Tempat Dan Instalasi Hardware Software	101
	IV.1.2.3. Pemrograman Dan Pengetesan Program	101
	IV.2. Manual Program	118
	IV.2.1. Halaman Administrator	118
III.3.2. Desain Situs Web	65	
III.3.3. Perancangan Database	66	
III.3.3.1. Normalisasi Tabel	66	
III.3.3.2. Relasi Antar Tabel	70	
III.3.3.3. Komponen Tabel	72	
III.4. Desain Interface	78	
III.4.1. Desain Site Map	78	
III.4.2. Desain Layout Interface	81	
III.4.2.1. Desain Input Interface	81	
III.4.2.2. Desain Output Interface	87	

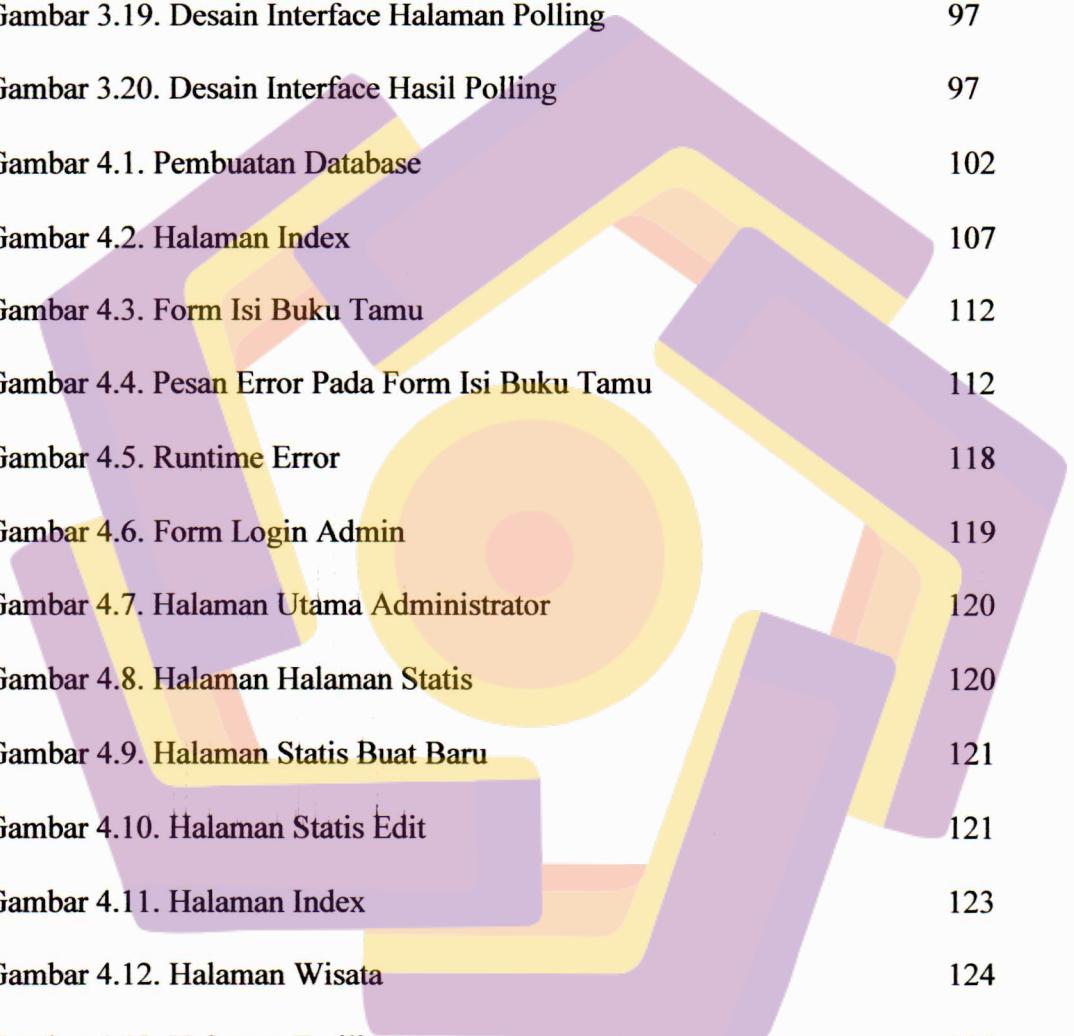
	IV.2.2. Halaman User	123
	IV.2.2.1. Menu Utama	123
	IV.2.2.2. Selayang Pandang	125
	IV.2.2.3. Halaman Hasil Polling	127
	IV.2.2.4. Halaman Buku Tamu	128
	IV.2.2.5. Halaman Indeks Artikel	129
	IV.3. Mekanisme Upload	129
	IV.3.1. Pendaftaran Anggota di Lycos	129
BAB V	PENUTUP	133
	V.1. Kesimpulan	133
	V.2. Saran	134
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Data Pendukung MySQL	45
Table 3.1. Perbandingan Kinerja Sistem Lama Dan Baru	51
Table 3.2. Perbandingan Sistem Lama Dan Baru	51
Table 3.3. Perbandingan Efisiensi Sistem Lama Dan Baru	52
Table 3.4. Perbandingan Pengendalian Sistem Lama Dan Baru	53
Table 3.5. Perbandingan Efisiensi Sistem Lama Dan Baru	54
Table 3.6. Perbandingan Pelayanan Sistem Lama Dan Baru	55
Table 3.7. Kebutuhan Perangkat Lunak	55
Table 3.8. Rincian Biaya	56
Table 3.9. Rincian Manfaat	57
Table 3.10. Kelayakan Sistem Baru	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar.2.1. Arus Pengambilan Keputusan	13
Gambar.2.2. Cara Kerja Client Side Scripting	27
Gambar 2.3. Cara Kerja Server Side Scripting	27
Gambar 2.4 : Tampilan Isi HTML	31
Gambar 2.5 : tampilan layer kerja adobe photoshop	33
Gambar 2.6 tampilan layer Kerja Macromedia Dreamweaver MX	35
Gambar 2.7. Tampilan Layer Internet Explorer	46
Gambar 3.1. Desain Interface Login Administrator	82
Gambar 3.2. Desain Halaman Index Administrator	83
Gambar 3.3. Desain Interface Halaman Statis	84
Gambar 3.4. Desain Interface Halaman Group Menu	84
Gambar 3.5. Desain Interface Halaman Menu	85
Gambar 3.6. Desain Interface Halaman Komponen	86
Gambar 3.7. Desain Interface Halaman Artikel	86
Gambar 3.8. Desain Interface Halaman Setting	87
Gambar 3.9. Desain Interface Halaman Utama	88
Gambar 3.10. Desain Interface Halaman Wisata	89
Gambar 3.11. Desain Interface Halaman Fasilitas	90
Gambar 3.12. Desain Interface Halaman Alamat Penting	91
Gambar 3.13. Desain Interface Halaman Buku Tamu	92
Gambar 3.14. Desain Interface Isi Buku Tamu	93

Gambar 3.15. Desain Interface Halaman Provinsi BaBel	93
Gambar 3.16. Desain Interface Halaman Pembagian Wilayah	94
Gambar 3.17. Desain Interface Halaman Sambutan	95
Gambar 3.18. Desain Interface Halaman Peta	96
Gambar 3.19. Desain Interface Halaman Polling	97
Gambar 3.20. Desain Interface Hasil Polling	97
	
Gambar 4.1. Pembuatan Database	102
Gambar 4.2. Halaman Index	107
Gambar 4.3. Form Isi Buku Tamu	112
Gambar 4.4. Pesan Error Pada Form Isi Buku Tamu	112
Gambar 4.5. Runtime Error	118
Gambar 4.6. Form Login Admin	119
Gambar 4.7. Halaman Utama Administrator	120
Gambar 4.8. Halaman Halaman Statis	120
Gambar 4.9. Halaman Statis Buat Baru	121
Gambar 4.10. Halaman Statis Edit	121
Gambar 4.11. Halaman Index	123
Gambar 4.12. Halaman Wisata	124
Gambar 4.13. Halaman Fasilitas	124
Gambar 4.14. Halaman Alamat Penting	125
Gambar 4.15. Halaman Provinsi BaBel	126
Gambar 4.16. Halaman Pembagian Wilayah	126
Gambar 4.17. Halaman Sambutan	127

Gambar 4.18. Hasil Polling	127
Gambar 4.19. Halaman Isi Buku Tamu	128
Gambar 4.20. Tampilan Buku Tamu	128
Gambar 4.21. Halaman Indeks Artikel	129
Gambar 4.22. Tampilan Situs Tripod	130
Gambar 4.23. Tampilan Halaman Perjanjian	130
Gambar 4.24. Tampilan Pengisian Data Dan User Name	131
Gambar 4.25. Tampilan Kode Angka Untuk Registrasi	131

