

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, kemajuan teknologi berkembang cepat dan telah memasuki era globalisasi. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting didalam suatu usaha menciptakan kemajuan di semua bidang yang diperuntukan bagi kepentingan manusia pada umumnya. Banyak bisnis dalam bidang apapun mulai meningkatkan kualitas agar bisa bersaing dengan bisnis lain. Dalam bidang penjualan, banyak tempat usaha mulai memperbaiki kualitas mereka, baik dari segi transaksi dan dalam hal pengolahan data. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting bagi perusahaan dalam meningkatkan produktifitas, baik dalam memperoleh informasi, mengolah, dan menggunakan informasi tersebut, Jadi dengan teknologi seperti komputer diharapkan dapat membantu terutama untuk kepentingan perusahaan.

Anggut Jaya sebagai toko yang bergerak dibidang penjualan oleh-oleh khas dari daerah Bengkulu seperti makanan, pakaian, dasar kain batik besurek, asesoris dan lain-lain, Toko Anggut Jaya juga memproduksi barang untuk dititipkan dan dijual ditoko makanan khas Bengkulu lainnya seperti makanan dan pakaian, tidak hanya itu Toko Anggut Jaya juga menerima penitipan barang dari pengrajin oleh-oleh dari luar perusahaan untuk dijual. Setelah di teliti masalah yang terlihat di Toko Anggut Jaya adalah semua transaksi penjualan, pembelian barang, penitipan barang dari pihak luar atau hutang - piutang masih manual yaitu dengan pencatatan di buku,

serta semua bentuk laporan masih ditulis manual berdasarkan nota penjualan dan pembelian, kesalahan dan kehilangan catatan nota ataupun buku contohnya seperti robeknya kertas nota ataupun buku, rusak karena basah, hilangnya kertas nota ataupun buku disaat kertas nota ataupun buku sudah sangat menumpuk, akibat buruk yang ditimbulkan akan sangat merugikan perusahaan.

Maka dari sinilah penulis melihat peluang pada Toko Anggut Jaya yang belum memiliki sistem informasi khusus yang tidak didapati dalam sistem kasir yang telah beredar di pasaran sehingga memaksa untuk tetap menggunakan sistem manual. Solusi yang saya ajukan untuk Toko Anggut Jaya meliputi pencatatan data penitipan barang, pencatatan data pengembalian barang titipan, pencatatan dan penyimpanan data yang dibutuhkan secara komputerisasi, sehingga lebih memudahkan dalam pencatatan dan pencarian data, validasi data ketika data diinputkan agar kesalahan penginputan data lebih bisa diminimalisir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut diatas maka dapat dirumuskan penelitian yang dilakukan adalah:

Bagaimana menghilangkan kerugian perusahaan yang terjadi akibat menggunakan kertas nota ataupun buku untuk mengelola data pencatatan transaksi penjualan serta pengolahan laporan-laporan pada Toko Anggut Jaya sehingga tidak ada lagi kehilangan catatan nota ataupun buku contohnya seperti robeknya kertas nota ataupun buku, basah dan hilangnya data transaksi.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penulisan makalah ini dibuat agar penulisan laporan dan implementasi sistem tidak menyimpang dari tujuan. Maka penulis menitik beratkan penulisan ini pada:

1. Laporan yang di hasilkan berupa tahap-tahap perancangan aplikasi sesuai dengan prosedur perancangan.
2. Proses bisnisnya hanya menjalankan Penjualan, Pembelian, Retur pembelian, Olah data barang, olah data jenis barang, olah data supplier.
3. Output data berupa laporan yang terdiri dari :
 - a. Data stok barang dan data produksi
 - b. Data transaksi penjualan dan pembelian
 - c. Data utang piutang.
4. Perancangan sistem ini untuk media penyimpanan informasi, pengelolaan data dan penyimpanan semua data transaksi jual beli di Toko Anggut Jaya.
5. Perancangan sistem informasi penjualan Toko Anggut Jaya ini menggunakan satu buah komputer saja.
6. Sistem yang di bangun bersifat desktop
7. Pendataan transaksi jika mati listrik di lakukan secara manual, kemudian di masukan ke sistem ketika listrik sudah menyala.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan kegiatan penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis pada Toko Anggut Jaya di Bengkulu kemudian melakukan perancangan sistem informasi penjualan Toko Anggut Jaya. Sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah sistem informasi yang baik.
2. Membuat sistem informasi penjualan pada Toko Anggut Jaya.
3. Disusun sebagai syarat Strata satu jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem pengelolaan data pada Toko Anggut Jaya ini untuk meningkatkan kinerja dan evaluasi pelayanan berbasis komputer yaitu:

1.5.1 Bagi Peneliti

Penerapan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh saat kuliah. Pembuatan hasil karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi informasi.

1. Setelah melakukan penelitian diharapkan penulis memiliki pengetahuan serta pengalaman yang lebih luas terlebih yang berhubungan dengan sistem informasi dan pemrograman.

1.5.2 Bagi Toko Anggut Jaya

1. Dengan adanya penelitian ini Toko Anggut Jaya bisa meningkatkan mutu pelayanan terhadap konsumen. Misalnya dengan adanya sistem ini transaksi penjualan dan pembelian tidak lagi dilakukan secara manual dengan mencatat di buku, tidak lagi ada kesalahan pemahaman dipenitipan barang dan dalam membuat laporan tidak lagi harus menulis ulang berdasarkan nota, sehingga transaksi akan lebih baik.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan antara lain:

1. Identifikasi Masalah

Toko Anggut Jaya dalam mengelola data transaksi masih dilakukan secara manual serta data yang disimpan dalam bentuk buku dan nota dapat beresiko kesalahan pencatatan data transaksi karena beresiko kehilangan catatan ataupun buku contohnya seperti robeknya kertas nota ataupun buku, rusaknya kertas nota ataupun buku karena basah, hilangnya kertas nota ataupun buku di tumpukkan data yang dituliskan di kertas secara manual, proses yang dilakukan perusahaan dapat merugikan perusahaan itu sendiri karena sistem dalam memproses data tidak terkomputerisasi.

2. Identifikasi Kebutuhan Sistem

Pengumpulan Data :

a. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh perusahaan yang bersangkutan pada bagian-bagian yang terkait dengan sistem transaksi.

b. Observasi

Penulis melakukan observasi dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan, setelah itu penulis diberikan kesempatan untuk melihat sistem yang berkerja dalam pengolahan data transaksi.

c. Studi Pusaka

Mengumpulkan semua sumber-sumber informasi yang berupa buku atau informasi dari internet yang berhubungan dengan penjualan.

3. Analisis dan Perancangan

Disini penulis melakukan analisis terhadap objek agar bisa membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan objek, serta melakukan perancangan antar muka sebagai gambaran sistem tersebut.

4. Implementasi dan Pengujian

Disini penulis mengimplementasikan apa yang telah dianalisis dan dirancang sebelumnya menjadi sebuah sistem yang sesungguhnya, serta menguji sistem tersebut apakah sudah berjalan dengan lancar.

5. Dokumentasi

Merekap semua bab dan dijadikan satu untuk di dokumentasikan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan meliputi:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang implementasi sistem yang dirancang bagi pengguna, kegiatan implementasi sistem dan pembahasan. Daftar Pustaka

BAB V PUTUP

Pada bab ini berisi penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

