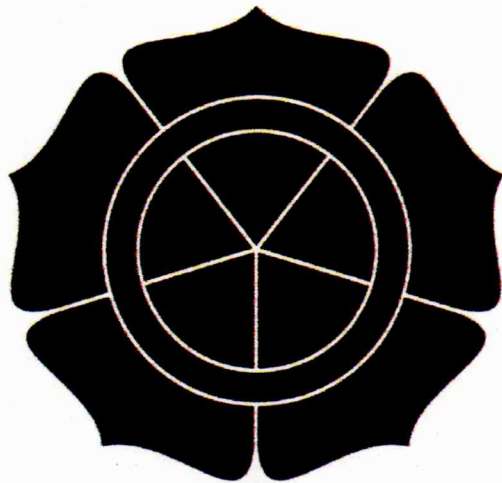


**ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI BAGI SISWA PADA SMA MUHAMMADIYAH 3
YOGYAKARTA DENGAN DIDUKUNG LINGO DATABASE**

SKRIPSI



Disusun oleh

MUHAMMAD GURUH EKO PUTRANTO

05.11.0719

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI BAGI SISWA PADA SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA DENGAN DIDUKUNG LINGO DATABASE

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Program Studi Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun Oleh :

Muhammad Guruh Eko Putranto

05.11.0719

Disahkan dan disetujui oleh:

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta



(Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi

Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Bagi Siswa Pada
SMA Muhammadiyah 3 Yogyakarta dengan Didukung LINGO Database

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata 1
Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika
dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta

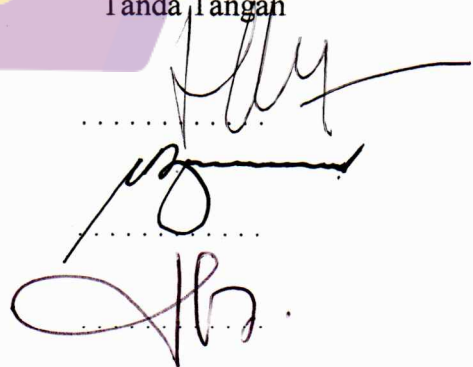
Telah Dipresentasikan dan Dipertahankan di Depan Penguji

Pada Hari : Rabu
Tanggal : 15 Juli 2009
Jam : 13.00 WIB
Tempat : Ruang Folder
STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji

Tanda Tangan

1. Hanif Al Fatta, M.Kom
2. Dr. Abidarin Rosidi, MMA.
3. Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom

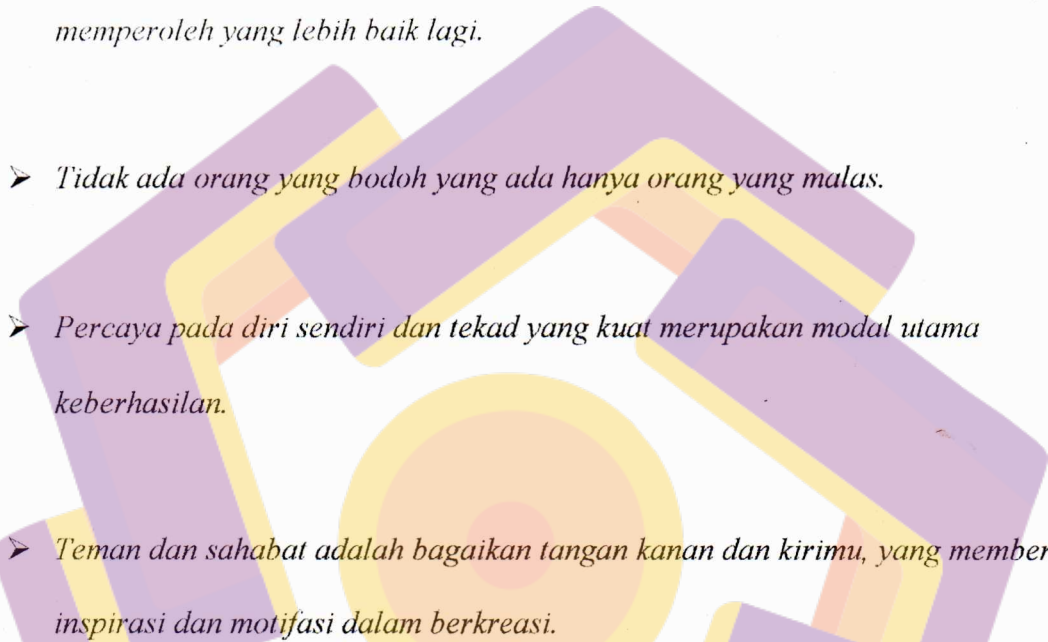


HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah – Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Tak terlepas bantuan dari berbagai pihak yang saya persembahkan untuk :

- Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Ruyanto Yuwono dan Ibu Susi Sa'Adah yang kusayangi, adikku tercinta Karina. Juga kepada saudara-saudara keluarga besar Bani Adham.
- Buat Tante Sita yang sudah meminjamkan printernya, thanks banget.
- Buat cewekku yang selalu menemaniku Vieny Ns.thanks ya...
- Buat mas Agus yang membantu menyelesaikan databaseku...terimakasih banget lho mas.
- Buat Jero yang selalu aku tumpangi setiap hari untuk mengerjakan skripsi ini. Hasan, Ozie, Ingram. Tantri
- Buat si Bos Aryo W. yang selalu tanya kapan pendadaran dan kasih semangat buat seleksi gambar lebih baik..

MOTTO

- *Dengan bersyukur kepada Allah pada apa yang kita miliki, maka kita akan memperoleh yang lebih baik lagi.*
 - *Tidak ada orang yang bodoh yang ada hanya orang yang malas.*
 - *Percaya pada diri sendiri dan tekad yang kuat merupakan modal utama keberhasilan.*
 - *Teman dan sahabat adalah bagaikan tangan kanan dan kirimu, yang memberi inspirasi dan motifasi dalam berkreasi.*
- 

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi berjudul "Analisis dan Desain Multimedia Sebagai Sarana Informasi Bagi Siswa Pada SMA MUHAMMADIYAH 3 Yogyakarta dengan Didukung Lingo Database", tanpa halangan yang berarti.

Adapun Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan Program pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta Jurusan Teknik Informatika.

Penulis menyampaikan banyak banyak terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Bapak Drs. Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk berkarya di kampus ini.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada Penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Dan kepada semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan motivasi, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.

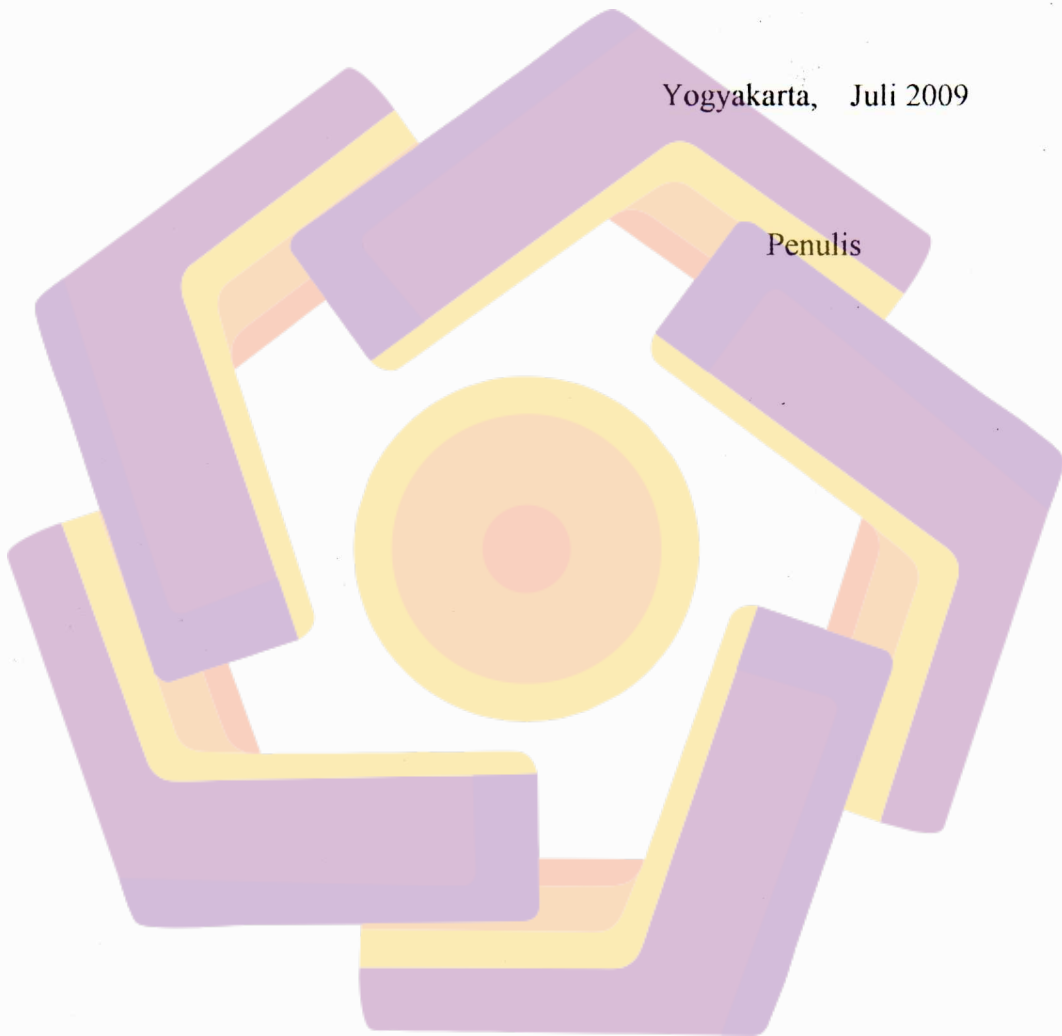
Akhir kata, semua saran dan kritik yang sifatnya membangun akan Penulis terima dengan kerendah hati dan agar dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan

dan wawasan kita semua, khususnya bagi teman-teman Teknik Informatika dan rekan-rekan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta di masa-masa mendatang.

Wassalamu’alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Juli 2009

Penulis



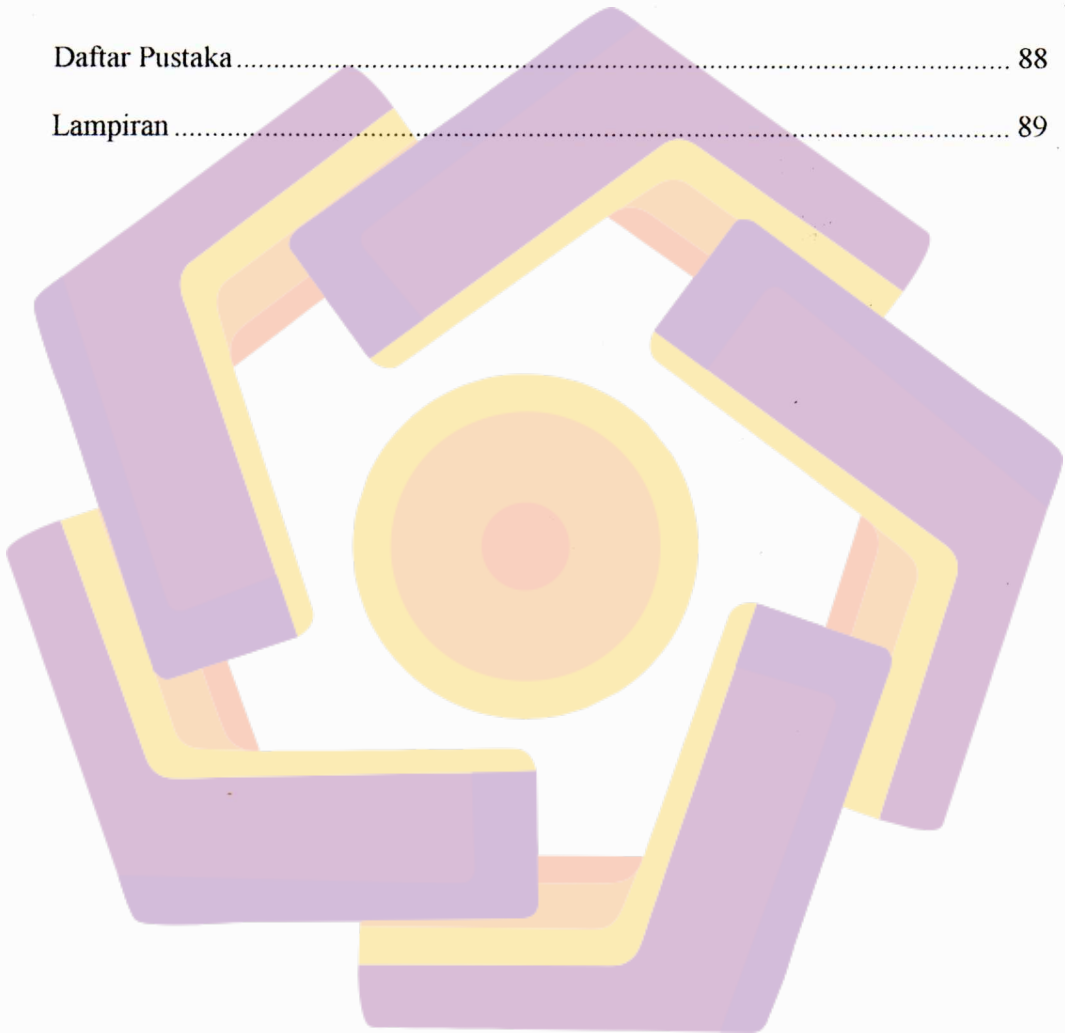
DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Persembahan.....	iii
Halaman Motto	iv
Kata Pengantar.....	v
Daftar isi.....	vii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Bagi Mahasiswa :	4
1.4.2 Bagi SMA MUHAMMADIYAH 3 Yogyakarta :	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5

√ BAB II Dasar Teori.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.2.1 Sejarah multimedia.....	8
2.2.2 Pengertian Multimedia.....	9
2.2.3 Kelebihan Multimedia.....	10
2.2.4 Komponen Multimedia.....	10
2.2.5 Konsep Dasar Animasi.....	12
2.2.6 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	13
√ 2.2.7 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	16
2.3 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
2.3.1 Adobe Photoshop CS 3.....	21
2.3.2 Macromedia Director MX.....	23
2.3.3 LINGO List Database.....	25
BAB III Tinjauan Umum dan Analisis.....	27
3.1 Tinjauan Umum Sekolah.....	27
3.1.1 Sejarah SMA Muhammadiyah 3 Yogyakarta.....	27
3.1.2 Visi dan Misi.....	28
3.1.3 Fasilitas-Fasilitas.....	30
3.1.4 Struktur Organisasi.....	31
3.1.5 Fungsi dan Tugas Pengelola Sekolah Menurut Jabatannya.....	31

3.2 Analisis Sistem.....	35
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	42
3.3 Analisis Kelayakan.....	48
3.3.1 Kelayakan Hukum.....	48
3.3.2 Kelayakan Teknis.....	48
3.3.3 Kelayakan Sumber Daya.....	49
BAB IV Perancangan Sistem.....	50
4.1 Merancang Konsep.....	50
4.2 Merancang Isi.....	50
4.3 Merancang Naskah.....	51
4.4 Merancang Grafik.....	54
4.5 Memproduksi Sistem.....	62
4.5.1 Membuat <i>Background</i> dan Tombol Menu.....	63
4.5.2 Mengimpor Objek Menu Utama.....	65
4.5.3 Menyusun tampilan Sub Menu.....	66
4.5.4 Menghubungkan Antar Halaman.....	67
4.5.5 Membuat File *.EXE.....	81
4.6 Implementasi Sistem.....	82
4.6.1 Pengetesan Umum.....	82
4.6.2 Pengetesan Pemakai.....	83
4.6.3 Memelihara Sistem.....	85

BAB V Kesimpulan dan Saran	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran.....	87
Daftar Pustaka.....	88
Lampiran	89



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Multimedia	11
Gambar 2.2. Struktur Linier	14
Gambar 2.3. Struktur Hierarki	14
Gambar 2.4. Struktur piramida	15
Gambar 2.5. Struktur polar	15
Gambar 2.6. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia ole Raymon Mc Leod.	17
Gambar 2.7. Lembar Kerja Photoshop CS 3	22
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SMU Muhammadiyah 3 Yogyakarta	31
Gambar 4.1. Struktur Hierarki	51
Gambar 4.2. Menu Utama	55
Gambar 4.3. Sejarah	55
Gambar 4.4. Prestasi	56
Gambar 4.5. Visi & Misi	56
Gambar 4.6. Fasilitas	57
Gambar 4.7. Daftar Guru	57
Gambar 4.8. Foto Album	58
Gambar 4.9. Pusat Informasi	58
Gambar 4.10. Tampilan menu Utama Database	59
Gambar 4.11. Tampilan Menu Tambah Data	59
Gambar 4.12. Tampilan Lihat Data	60

Gambar 4.13. Tampilan Edit Data	60
Gambar 4.14. Tampilan Menu Password.....	61
Gambar 4.15. Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran <i>File</i>	63
Gambar 4.16. Tampilan meja kerja Photoshop.....	63
Gambar 4.17. Image Option.....	64
Gambar 4.18. Photocaster.....	65
Gambar 4.19. Tampilan marker.....	66
Gambar 4.20. Gambar script window	68
Gambar 4.21. Memasukan <i>File</i> Kedalam <i>File List</i>	79
Gambar 4.22. Projector Option.....	80
Gambar 4.23. Tampilan Updates Movies	83

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	39
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian.....	40
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	41
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	41
Tabel 3.7 Perangkat Keras Komputer.....	42
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat.....	44
Tabel 3.9 Hasil Analisis.....	48
Tabel 4.1 Tabel Kuisisioner.....	82