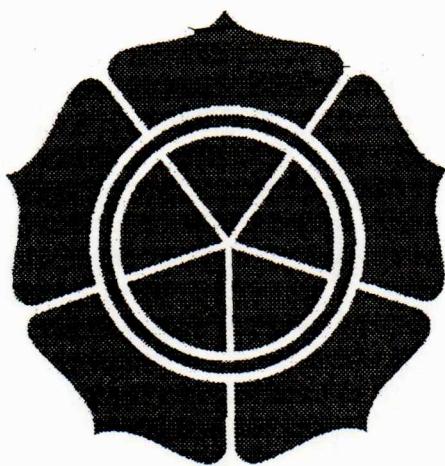


ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA SMU N I MINGGIR

SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI MULTIMEDIA

SKRIPSI



DISUSUN OLEH :

NUR WIJAYANTO

06.22.0648

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMASI**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM

YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2007

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA SMU N I MINGGIR SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI MULTIMEDIA

SKRIPSI

**LAPORAN SKRIPSI INI DISUSUN GUNA MELENGKAPI
PERSYARATAN UNTUK MENYELESAIKAN PROGRAM STUDI
STRATA SATU JURUSAN SISTEM INFORMASI DI SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM
YOGYAKARTA DAN MENDAPATKAN GELAR SARJANA STRATA 1,
SARJANA KOMPUTER (S.Kom).**

**DISUSUN OLEH :
NUR WIJAYANTO
06.22.0648**

**Telah diterima dan disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi STMIK
AMIKOM Yogyakarta pada tanggal 09 November 2007**



**KETUA SEMIK
AMIKOM YOGYAKARTA**

(Dr. M. SUYANTO, MM)

DOSEN PEMBIMBING

A handwritten signature in black ink over a purple rectangular background.

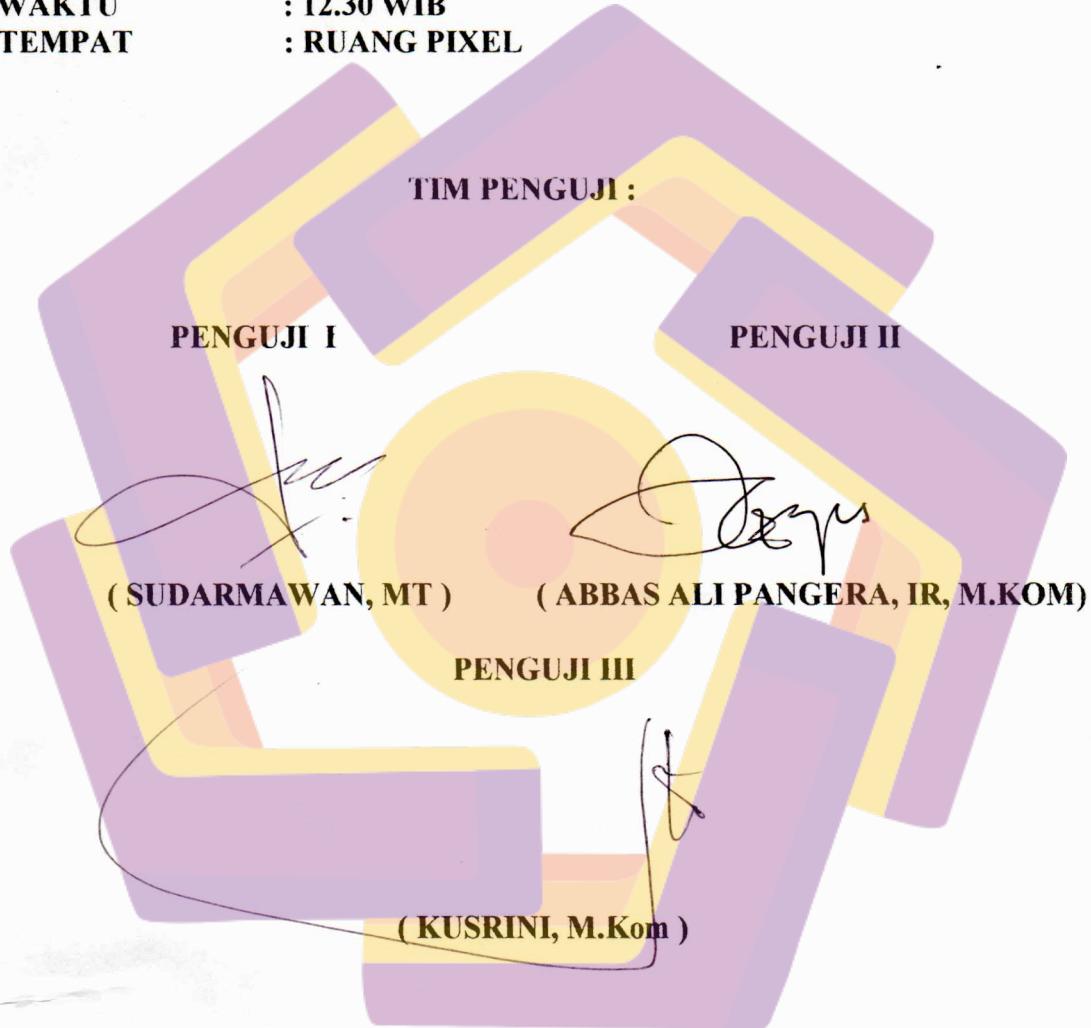
(SUDARMAWAN, MT)

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2007**

HALAMAN BERITA ACARA

**SKRIPSI INI TELAH DIPERTAHANKAN DAN DIPRESENTASIKAN DI
DEPAN TIM PENGUJI SKRIPSI STRATA 1 JURUSAN SISTEM
INFORMASI STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

NAMA : NUR WIJAYANTO
NIM : 06.22.0648
HARI, TANGGAL : JUM'AT, 16 NOPEMBER 2007
WAKTU : 12.30 WIB
TEMPAT : RUANG PIXEL



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2007**

PERSEMPAHAN

- ❖ TERIMAKASIH KEPADA ALLAH SWT YANG MASIH MEMBERIKAN NAFAS DAN KEKUATAN SEHINGGA AKU BISA MENYELESAIKAN KULIAHKU.
- ❖ BUAT BAPAKU MAKASIH ATAS DOANNYA, BUAT IBUKU DI SURGA “ANAKMU UDAH DEWASA NEH, CAKEP LAGI ”
- ❖ BUAT MBAKU TERSAYANG MBAK DESSY, MAS ARIF, TANKS DOANYA.
- ❖ BUAT TEMEN – TEMEN THANKS SUPPORT KALIAN MOGA SUSKSES BUAT KALIAN, CEPET LULUS ZER..MARGO KPAN NIKAH...NUG SUKSES SLALU.
- ❖ BUAT AGUS YANG DAH BANTU SIANG MALAM KALO GK DA KAMU GAK TAU KAPAN SKRIPSI NI SELESAI THANKIU...BUAT FAI', DANANG & SEMUA TMEN-TEMENKU THANKS SUKSES BUAT KALIAN SEMUA.
- ❖ TERIMAKASIH BUAT ALMAMATERKU STMIK AMIKOM DAN SEMUA DOSENNYA. TERIMAKASIH ATAS PELAJARAN DAN BIMBINGANNYA.
- ❖ BUAT TEMAN-TEMAN PEMUDA PANTES KEEP SPIRIT....OF PANTES
- ❖ TANKS BUAT MOTORKU SAYANG, KOMPUTERKU, N KAMARKU YANG UDAH KU PAKE DALAM SUKA DAN DUKA.

MOTTO

- ❖ Sukses bukan sesuatu yang langka sukses ada dimana –mana ini masalah mengatur keseimbangan antara upaya – upaya mengatasi rintangan dan kemampuan orang memberikan pelayanan kepada orang lain yang membutuhkan.sesungguhnya sukses dimulai dari memberi. (Henry Ford Sr)
- ❖ Keramahan dalam bertutur kata menciptakan percaya diri, keramahan dalam bertutur kata menciptakan kesempurnaan, keramahan dalam memberi melahirkan kasih. (Lao Tse)
- ❖ Buatlah setiap orang lebih menyukai dirinya bahkan sedikit saja dan pasti ia akan sangat menyukaimu. (Lost Chesterfield)
- ❖ Aku menyembah – Mu bukan karena aku takut neraka-Mu ataupun rakus karena surga – Mu tetapi aku mendapatkan Engkau memang layak disembah. (Ali Bin Abi Thalib)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa melimpahkan brkat dan rahmat-Nya, sehingga laporan skripsi yang berjudul : ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA SMU N I MINGGIR SLEMAN SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “ AMIKOM Yogyakarta ”.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

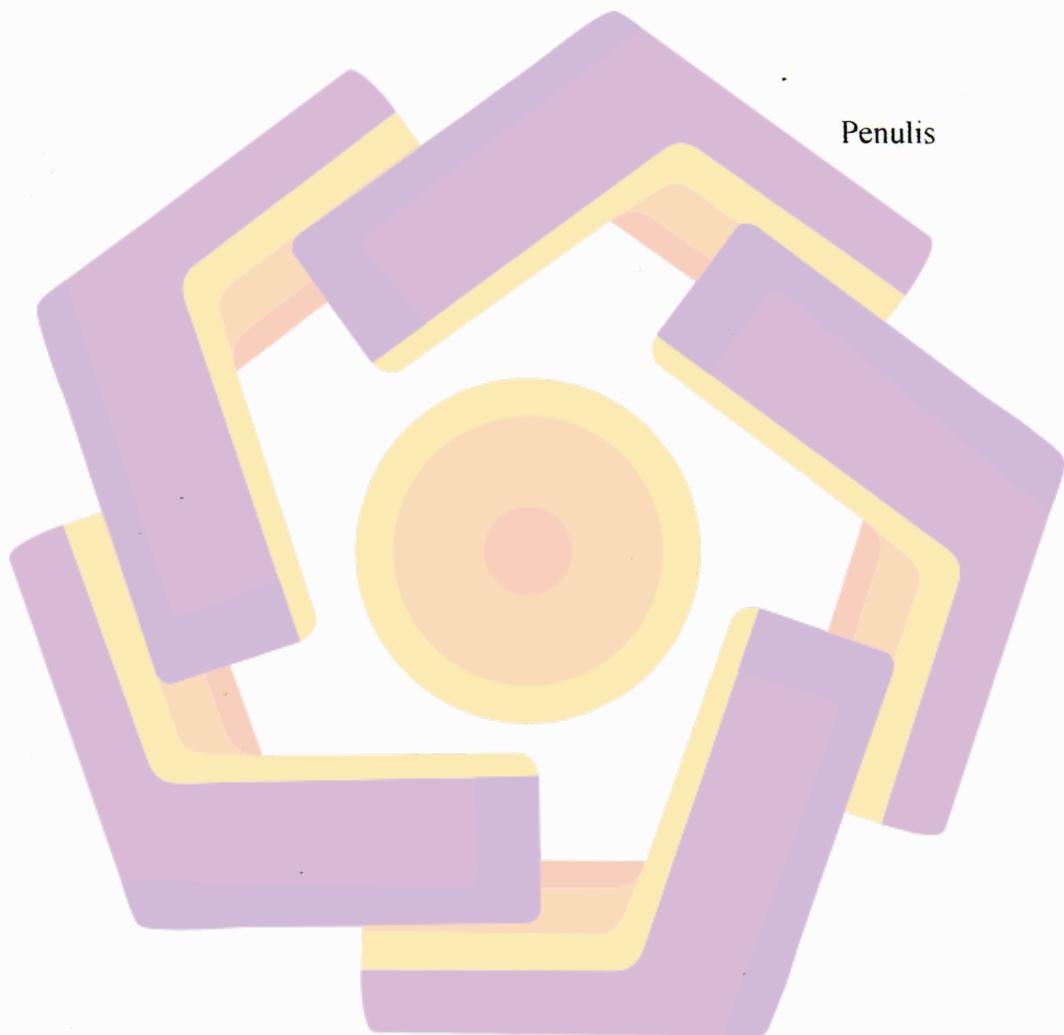
1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM, Selaku ketua STMIK “ AMIKOM ”
2. Bapak Sudarmawan, MT, Selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Drs. Suharno. Selaku Kepala Sekolah SMU N I Minggir.
4. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga bimbingan serta bantuan yang telah kepada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan saya terima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu jika ada hal – hal yang tidak

berkenan dalam skripsi ini, Saya minta maaf yang sebesar – besarnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi Saya pada khususnya dan semua pihak.

Yogyakarta, November 2007



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
1.8 Rencana Kegiatan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Kajian Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Multimedia	13
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	13
2.2.2 Klasifikasi Sistem	14
2.3 Konsep CD Interaktif.....	15
2.3.1 Konsep Dasar Informasi	16
2.3.2 Siklus Informasi	16

2.3.3 Kualitas Informasi.....	17
2.3.4 Nilai Informasi	18
2.4 Konsep Dasar Informasi	18
2.4.1 Komponen Sistem Informasi	18
2.5 Konsep Dasar Multimedia	19
2.5.1 Sejarah Multimedia.....	20
2.5.2 Kelebihan Multimedia	21
2.5.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia	23
2.5.4 Sistem Penyajian Multimedia	26
2.5.5 Tahapan Dalam Pengembangan Sistem Multimedia	27
2.5.6 Perangkat Lunak yang Digunakan	29
BAB III. TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM.....	35
3.1 Tinjauan Umum	35
3.1.1 Sejarah Berdirinya Sekolah	35
3.1.2 Visid dan Misi Lembaga	36
3.1.3 Struktur Lembaga.....	37
3.1.4 Fungsi dan Tugas Pengelola Sekolah	38
3.2 Analisis Sistem.....	38
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	44
3.2.2.1 PIECES	45

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	50
3.2.3 Studi Kelayakan	50
3.2.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi	51
3.2.3.2 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	51
3.2.3.2.1 Komponen Biaya	52
3.2.3.2.2 Komponen Manfaat	53
3.2.3.2.3 Analisis Biaya dan Manfaat.....	55
3.2.3.3 Analisis Kelayakan Operasional	62
3.2.3.4 Analisis Kelayakan Hukum	63

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM MULTIMEDIA

64	
4.1 Merancang konsep	64
4.1.1 Teknik Penyajian Multimedia.....	66
4.1.2 Fungsi Efektif Multimedia.....	67
4.2 Merancang Isi.....	67
4.3 Merancang Naskah.....	71
4.3.1 Merancang Naskah Menu Utama.....	73
4.3.2 Merancang Naskah Menu Sejarah	75
4.3.3 Merancang Naskah Menu Fasilitas.....	75
4.3.4 Merancang Naskah Menu Kurikulum.....	76
4.3.5 Merancang Naskah Menu Struktur Sekolah	77
4.3.6 Merancang Naskah Menu Visi dan Misi	77



4.3.7 Merancang Naskah Menu Kegiatan Siswa	78
4.3.8 Merancang Naskah Menu Kesejahteraan Siswa	78
4.3.9 Merancang Naskah Menu Visualisasi 3D	78
4.3.10 Merancang Naskah Menu Volume	79
4.4 Merancang Interface	79
4.4.1 Merancang Interface Halaman Utama	79
4.4.2 Merancang Interface Halaman Menu Sejarah	81
4.4.3 Merancang Interface Halaman Fasilitas	82
4.4.4 Merancang Interface Halaman Kurikulum	84
4.4.5 Merancang Interface Halaman Struktur	85
4.4.6 Merancang Interface Halaman Visi dan Misi	87
4.4.7 Merancang Interface Halaman Keg. Siswa	88
4.4.8 Merancang Interface Halaman Kesejahteraan Siswa	90
4.4.9 Merancang Interface Halaman Visualisasi 3D	91
4.4.10 Merancang Interface Halaman Volume	92
4.5 Memproduksi Sistem	93
4.5.1 Membuat Halaman Menu Utama	94
4.5.2 Membuat Halaman Menu Visualisasi 3D	96
4.5.3 Membuat Halaman Menu Sejarah	103
4.5.4 Membuat Halaman Menu Visi dan Misi	105
4.5.5 Membuat Halaman Menu Kurikulum	108
4.5.6 Membuat Halaman Kegiatan Siswa	111

4.5.7 Membuat Halaman Menu Struktur Organisasi	115
4.5.7.1 Sub Menu OSIS dan SDM	118
4.5.8 Membuat Halaman Program Kesejahteraan Siswa.....	123
4.5.9 Membuat Halaman Fasilitas	127
4.6 Uji Sistem.....	128
4.6.1 Tampilan Menu Utama	131
4.6.2 Tampilan Menu Sejarah.....	131
4.6.3 Tampilan Menu Fasilitas.....	132
4.6.4 Tampilan Menu Kurikulum	137
4.6.5 Tampilan Menu Struktur Organisasi.....	139
4.6.6 Tampilan Menu Visi dan Misi	141
4.6.7 Tampilan Menu Kegiatan Siswa.....	142
4.6.8 Tampilan Menu Kesejahteraan Siswa.....	143
4.6.9 Tampilan Menu Visualisasi 3D	145
4.6.10 Tampilan Menu Atur Volume.....	146
4.7 Menggunakan Sistem / Implementasi.....	146
BAB V PENUTUP	149
5.1 Kesimpulan	149
5.2 Saran	150