

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar belakang Masalah

Di era globalisasi dan kemajuan teknologi seperti saat sekarang ini, keberadaan komputer sangatlah berperan aktif dan penting sebagai sebuah media komputerisasi dan komunikasi. Namun sejalan dengan kemajuan zaman komputer juga digunakan untuk berbagai hal yang lebih kompleks dalam proses memperoleh informasi. Kecepatan memperoleh informasi yang akurat sangat berperan dalam pengambilan sebuah keputusan.

Apalagi dalam hal pengolahan data yang cukup banyak, sudah pasti kemampuan komputer tidak diragukan lagi, selain kemampuan dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang muncul yang sifatnya rutin dan terus menerus membutuhkan kecepatan dan ketepatan. Sehingga hal inilah yang mendorong berbagai pihak untuk menggunakan pemrograman komputer dan meninggalkan pengerjaan secara manual.

Tapi terkadang bagi mahasiswa baru Perguruan Tinggi komputer sendiri atau bahkan masyarakat yang masih awam tentang komputer bingung dalam membeli sebuah komputer, dikarenakan bermacam-macam seri/jenis komputer dengan berbagai macam spesifikasinya. Dalam era teknologi yang semakin berkembang ini penulis akan membuat sebuah aplikasi dengan harapan dapat membantu mahasiswa baru atau bahkan masyarakat awam yang masih kurang pemahamannya tentang spesifikasi komputer untuk memandu/membantu mereka dalam mengambil keputusan dalam membeli komputer sesuai dengan keadaan/kebutuhan mereka.

Karena itu penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta bermaksud mengangkat permasalahan tersebut untuk menyusun Skripsi dengan judul “ Sistem Pendukung Keputusan Untuk Membeli Komputer Bagi Mahasiswa Baru “ .

### **B. Rumusan Masalah**

“ Bagaimana mengolah data-data jenis dan spesifikasi komputer dalam bentuk sebuah aplikasi guna memberi informasi yang akurat bagi mahasiswa baru dalam mengambil keputusan untuk membeli komputer “

### **C. Batasan Masalah**

Agar penelitian dan penulisan ini tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan pada beberapa pokok permasalahan dalam perancangan aplikasi ini, yaitu :

1. Pembuatan tampilan aplikasi menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.
2. Pengolahan data paket komputer, data-data spesifikasi komputer dan harga spesifikasi komputer yang akan disimpan dalam tabel didalam database yang menggunakan Microsoft SQL Server 2000 yang nantinya akan dihubungkan dengan tampilan aplikasi yang telah dibuat.
3. Aplikasi DSS (Decision Support System) beserta Parameter pengambilan keputusan.
4. Data atau aspek penelitian menggunakan data dari widya komputer.

#### **D. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Penelitian dalam laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan akademik dalam kelulusan Strata I pada STMIK AMIKOM Yogyakarta serta membuat aplikasi dengan harapan bermanfaat bagi banyak orang.

Tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh penulis selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang ingin dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini adalah:

1. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta
  - a. Dapat dijadikan sebagai bahan, baik untuk materi tambahan maupun panduan bagi karya siswa berikutnya.
  - b. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.
2. Bagi penulis
  - a. Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.
  - b. Acuan untuk merancang program lain yang bermanfaat tentunya.
  - c. Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 3. Bagi mahasiswa baru dan masyarakat

Sebagai panduan mengambil keputusan dalam membeli komputer sesuai dengan kebutuhan yang di inginkan.

### 4. Bagi widya komputer

Sebagai tahap awal implementasi sistem yang nantinya akan memberikan keuntungan bagi penjualan sesuai dengan perhitungan biaya dan manfaat yang akan dibahas pada bab 3.

## **F. Metode pengumpulan data**

Untuk memperoleh data – data yang dibutuhkan dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode penelitian, yaitu :

#### 1. Metode kepustakaan.

Penelitian yang mengacu pada buku – buku objek penelitian yang ada, baik dari perpustakaan pada objek penelitian, atau dari buku – buku dan referensi dari internet yang mendukung kelengkapan informasi yang diperlukan.

#### 2. Observasi (pengamatan langsung)

Teknik pengumpulan data dimana penulis mengadakan pengamatan langsung pada objek yang di teliti untuk memperoleh informasi tambahan yang di jadikan bahan penelitian.

#### 3. Metode wawancara.

Suatu metode dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada narasumber yang terkait dengan informasi yang dibutuhkan.

## G. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan sistem penulisan skripsi ini, maka penulis membaginya dalam 5 bab. Pembagian bab dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1. BAB I Pendahuluan

Penjelasan latar belakang, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II Landasan Teori

Penjelasan tentang dasar-dasar Sistem Informasi, DSS(Sistem Penunjang Keputusan), Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000.

### 3. BAB III Analisis dan Perancangan

Penjelasan tentang tahap-tahap Analisa, perancangan Aplikasi, DFD dan Normalisasi tabel.

### 4. BAB IV Hasil dan Pembahasan.

Bab ini berisi penjelasan tentang hasil dari implementasi Aplikasi dan penggunaan Aplikasi

### 5. BAB V Penutup.

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran.